
De : ECHEVERRIA Enzo

Envoyé le : mardi 22 octobre 2019 18:05

À : DREYFUS John

Objet :Projet Laravel : C.T.F

Try H@cking Me :

- Auteurs :

Arthur Fourfooz – B2A

Kenzo Milanese – B2A

Enzo Echeverria – B2A

- Principe du C.T.F :

Résoudre des challenges afin de découvrir des flags

Chaque flag validé rapporte un nombre de points à l'équipe

L'équipe qui totalise le plus de points l'emporte

CHALLENGES RÉPARTIS EN 9 CATÉGORIES :

- **Stegano/crypto** - Trouver un flag caché dans une image, un son ou une vidéo - Exploiter une vulnérabilité d'un algorithme cryptographique afin de retrouver un message clair à partir d'un message chiffré
- **Wargame** - Succession d'une dizaine d'épreuves chainées qui nécessitent des connaissances en programmation "bash"
- **Exploit** - Exploiter une vulnérabilité dans le but d'élever ses privilèges afin d'accéder à des informations protégées
- **Remote** - Exploiter une vulnérabilité au travers du réseau dans le but d'élever ses privilèges, afin d'accéder à des informations protégées
- **Forensic** - Rechercher et exploiter des preuves afin de retracer le chemin d'une cyber attaque
- **Programmation** - Evaluer les capacités de programmation d'un jouer
- **Reverse** - Etudier un programme compilé afin d'en déterminer son fonctionnement interne
- **Web** - Exploiter des vulnérabilités Web

CHALLENGES DE DIFFICULTÉ CROISSANTE :

- Difficulté basse : 10-50 points
- Difficulté moyenne : 50- 150 points
- Difficulté haute: 150-300 points

- Travail à réaliser :

- ✓ Réalisation d'un moyen d'identification et d'inscription du joueur
(possibilité de proposer une épreuve aux administrateurs)
- ✓ Réalisation de la partie administrateur
(ajout d'épreuves, point de vue des scores, ...)
- ✓ Réalisation d'une épreuve fonctionnel
(épreuve réalisable menant à un flag)
- ✓ Réalisation du système de point
(1 flag propres à chaque épreuves)