

Analysis für Informatiker | An1I

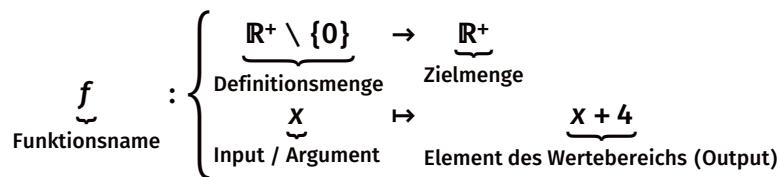
Zusammenfassung

INHALTSVERZEICHNIS

1. Funktionen	2
1.1. Anatomie einer Funktion	2
1.2. Glossar	2
1.2.1. Stetige Funktion	2
1.2.2. Stetig fortsetzbare Funktion	2
1.2.3. Streng wachsende Funktion	3
1.2.4. Monoton wachsende Funktion	3
1.2.5. Streng fallende Funktion	3
1.2.6. Monoton fallende Funktion	3
1.2.7. Periodische Funktion	3
1.2.8. Glatte Funktion	3
1.2.9. Gerade Funktion	3
1.2.10. Ungerade Funktion	4
1.2.11. Umkehrfunktion	4
1.3. Nullstellenform	5
1.4. Scheitelform	5
1.5. Verknüpfung von Funktionen	5
1.5.1. Beispiel	5
2. Logarithmen	5
3. Splines	5
3.1. Lineare Interpolation	6
3.2. Quadratische Interpolation	6
4. misc	6
4.1. Ungleichungen	6
4.2. Mittelnachtsformel	6
5. Trigonometrie	6
5.1. Umkehrfunktionen	6
6. Ableitungen	6
6.1. Glossar	7
6.2. Ableitungsregeln	7
6.3. Funktionen	7
6.4. Tangente berechnen	7
6.5. Approximation durch Linearisierung (Newtonverfahren)	8

1. FUNKTIONEN

1.1. ANATOMIE EINER FUNKTION



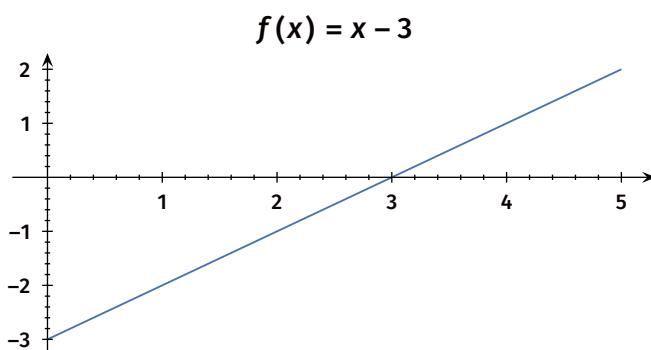
1.2. GLOSSAR

Begriff	Bedeutung
Definitionsmenge	Mögliche Funktionsinputs Notation definitionsmenge der Funktion $f: D_f$
Zielmenge	Mögliche Funktionswerte
Definitionsbereich	Alle Funktionsinputs
Wertebereich	Alle Funktionswerte
Nullstelle einer Funktion	Argument, welches den Funktionswert 0 hat
Bild einer Funktion	Alle möglichen Funktionswerte einer Funktion
Graph	Menge aller Punkte (Tupel) einer Funktion in der Form (Argument, Funktionswert) $\text{Graph}_f = (x, y) \mid y = f(x)$
Polynom	$P(x) = a_n x^n + a_{n-1} x^{n-1} + \dots + a_1 x + a_0$ Koeffizienten: a_n, \dots, a_0 Grad des Polynoms: n

1.2.1. Stetige Funktion

Funktion, deren Graph keine Sprünge oder Unterbrechungen aufweist

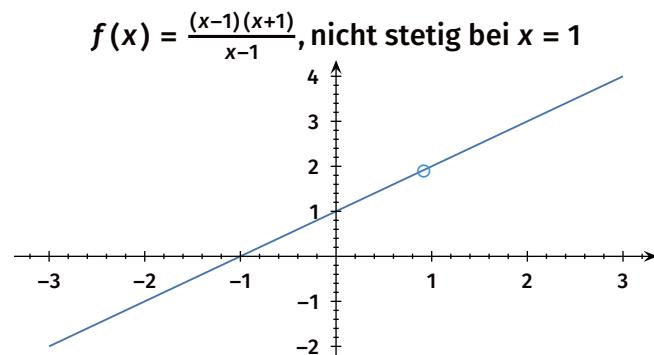
Bsp:



1.2.2. Stetig fortsetzbare Funktion

Funktion, die an einem bestimmten Punkt nicht definiert ist, aber erweitert werden kann, sodass die erweiterte Funktion stetig bleibt

Bsp:



Stetige fortsetzung: $\tilde{f}(x) = x + 1$

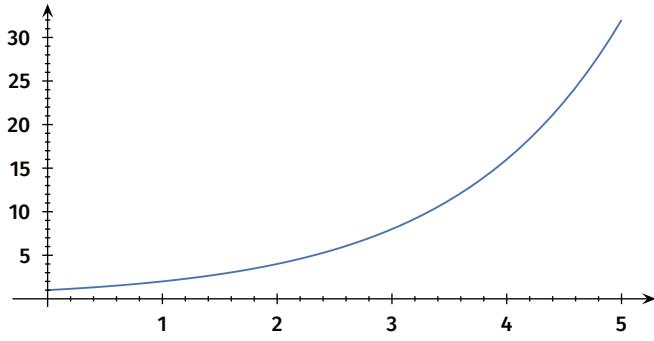
1.2.3. Streng wachsende Funktion

$$x < \tilde{x} \rightarrow f(x) < f(\tilde{x})$$

Bsp:

$$f(x) = a^x, a > 1$$

(Diagramm: $f(x) = 2^x$)

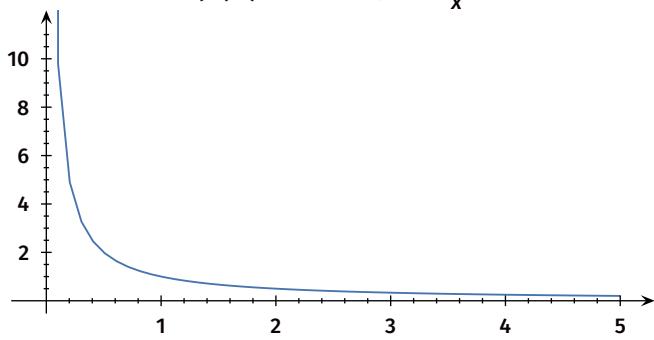


1.2.5. Streng fallende Funktion

$$x < \tilde{x} \rightarrow f(x) > f(\tilde{x})$$

Bsp:

$$f(x) : \mathbb{R}^+ \rightarrow \mathbb{R}, x \mapsto \frac{1}{x}$$



1.2.7. Periodische Funktion

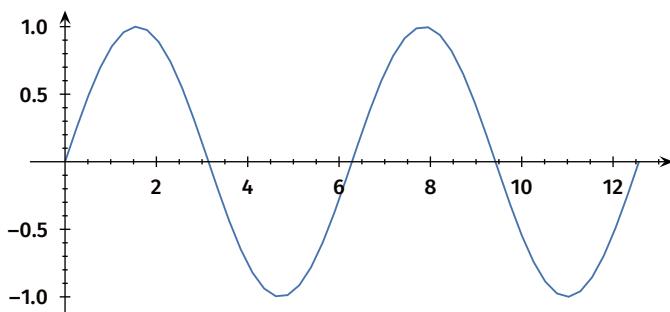
$$\forall x \in D_f : f(x + p) = f(x)$$

- Mit der Periode p
- Die kleinste positive Periode heisst **primitive Periode**

Bsp:

$$f(x) = \sin(x)$$

$$p = 2\pi$$



1.2.9. Gerade Funktion

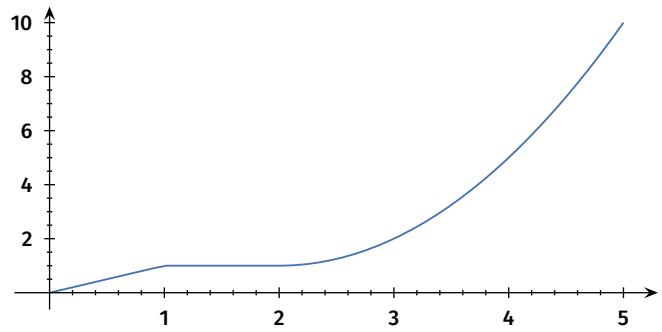
$$\forall x \in D_f : f(-x) = f(x)$$

1.2.4. Monoton wachsende Funktion

$$x < \tilde{x} \rightarrow f(x) \leq f(\tilde{x})$$

Bsp:

$$f(x) = \begin{cases} x, & x \leq 1 \\ 1, & 1 < x \leq 2 \\ (x - 2)^2 + 1, & x > 2 \end{cases}$$

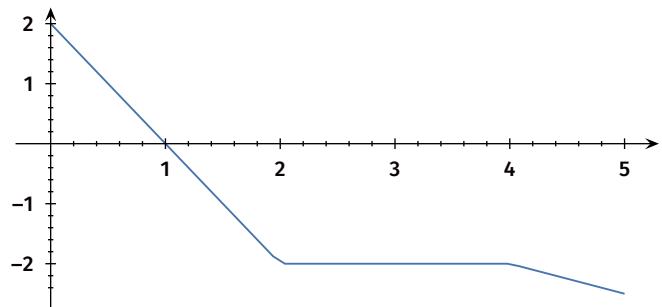


1.2.6. Monoton fallende Funktion

$$x < \tilde{x} \rightarrow f(x) \geq f(\tilde{x})$$

Bsp:

$$f(x) = \begin{cases} -2x + 2, & x \leq 2 \\ -2, & 1 < x \leq 4 \\ -\frac{x}{2}, & x > 4 \end{cases}$$

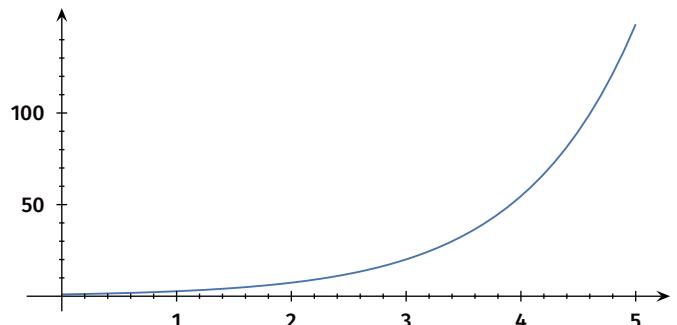


1.2.8. Glatte Funktion

Funktion, die unendlich oft differenzierbar ist

Bsp:

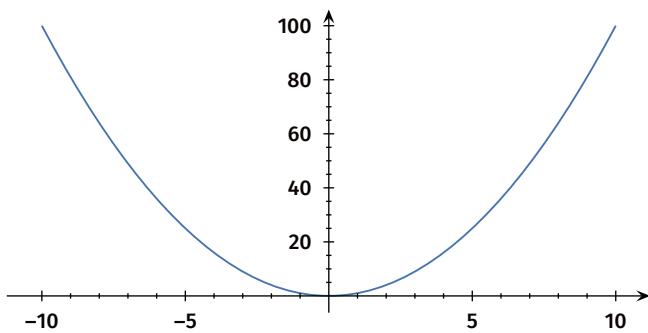
$$f(x) = e^x$$



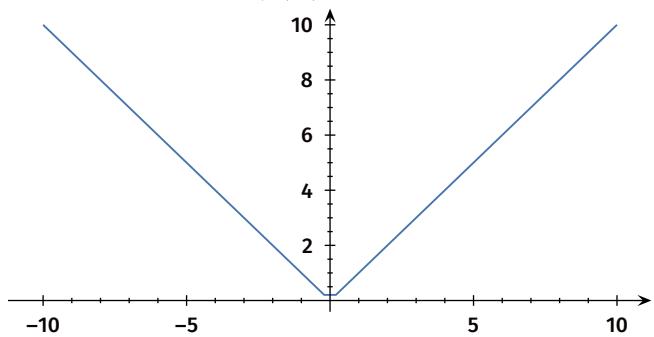
Bsp:

$$f(x) = x^n, n \text{ gerade}$$

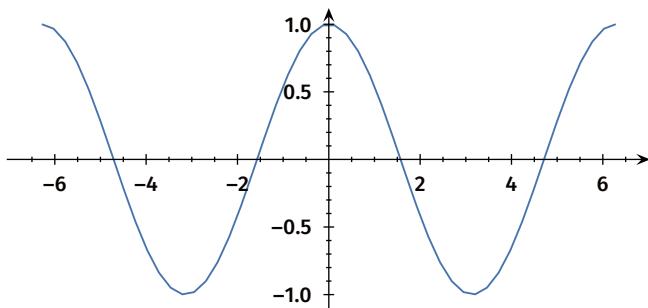
Diagramm: $f(x) = x^2$



$$f(x) = |x|$$



$$f(x) = \cos(x)$$



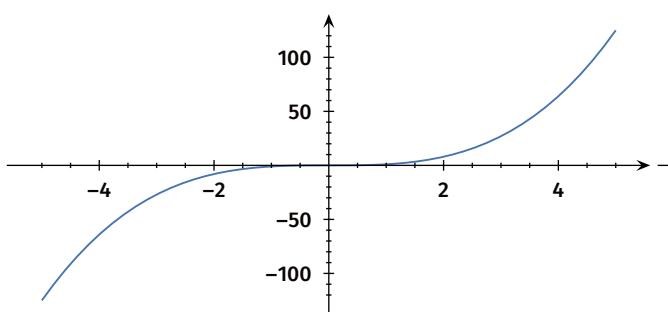
1.2.10. Ungerade Funktion

$$\forall x \in D_f : f(-x) = -f(x)$$

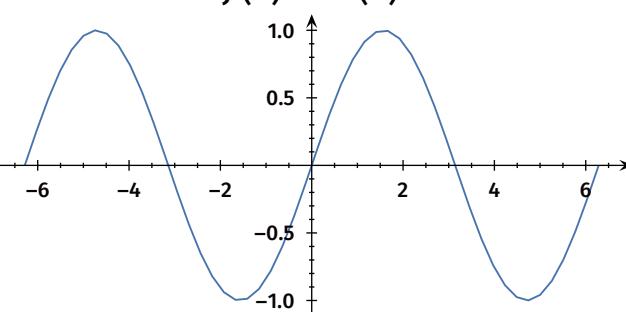
Bsp:

$$f(x) = x^n, n \text{ ungerade}$$

Diagramm: $f(x) = x^3$



$$f(x) = \sin(x)$$

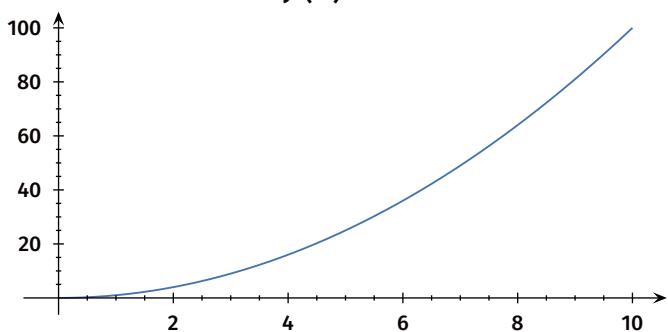


1.2.11. Umkehrfunktion

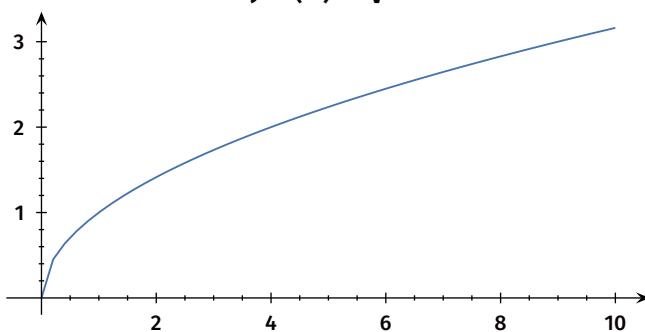
$$f(x) = y \Leftrightarrow f^{-1}(y) = x$$

Bsp:

$$f(x) = x^2$$



$$f^{-1}(x) = \sqrt{x}$$



1.3. NULLSTELLENFORM

Quadratisch

- $f(x) = a^2x + bx + c$
- $f(x) = a(x - x_0)(x - x_1)$

Kubisch

- $f(x) = a^3x^3 + b^2x^2 + cx + d$
- $f(x) = a(x - x_0)(x - x_1)(x - x_2)$

1.4. SCHEITELFORM

$$f(x) = a(x - x_0)^2 + y_0 \rightarrow x_0 \text{ und } y_0 \text{ sind der Scheitelpunkt}$$

1.5. VERKNÜPFUNG VON FUNKTIONEN

$$g(A) = B, f(B) = C \Leftrightarrow f(g(A)) = C \Leftrightarrow (f \circ g)(A) = C$$

$$f(g(x)) := (f \circ g)(x)$$

Fast immer ist $(f \circ g)(x) \neq (g \circ f)(x)$. Es gibt ein Fall, wo $(f \circ g)(x) = (g \circ f)(x)$ gilt, nämlich bei Umkehrfunktionen. $(f^{-1} \circ f)(x) = (f \circ f^{-1})(x)$

1.5.1. Beispiel

$$g(x) = x^2 + 1$$

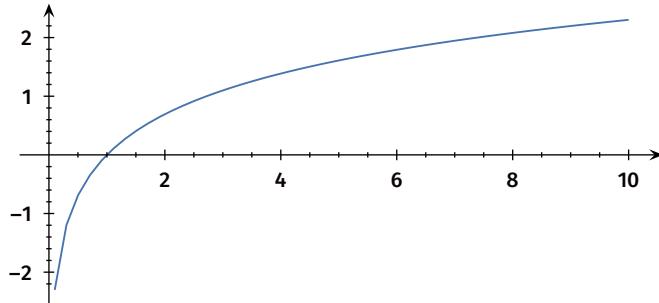
$$f(x) = \sqrt{x}$$

$$f(g(4)) = \sqrt{4^2 + 1} = \sqrt{17}$$

$$g(f(4)) = \sqrt{4}^2 + 1 = 5$$

2. LOGARITHMEN

$$f(x) = \ln(x)$$



Term	Lösung	Term	Lösung
$a^{\log_a(x)}$	x	$\log_a(1)$	0 weil a hoch was ist 1
$\log_a(a)$	1	$\log_a\left(\frac{x}{y}\right)$	$\log_a(x) - \log_a(y)$
$\log_a(x * y)$	$\log_a(x) + \log_a(y)$	$\log_a(x^p)$	$\log_a(x) * p, p \% 2 = 0$
$\log_a\left(\sqrt[n]{x}\right)$	$\log_a\left(x^{\frac{1}{n}}\right) = \frac{1}{n} \log_a(x)$	ln	log _e

3. SPLINES

Spline 1. Grades = lineare Splines n-te Splines = Splines aus Polynomen maximal n-ten Grades

3.1. LINEARE INTERPOLATION

$$P_{i(x)} = y_i + \left(\frac{y_{i+1} - y_i}{x_{i+1} - x_i} \right) (x - x_i)$$

3.2. QUADRATISCHE INTERPOLATION

$$P_{i(x)} = a_i x^2 + b_i x + c_i$$

4. MISC

4.1. UNGLEICHUNGEN

Wenn man mit negativen Termen multipliziert oder eine fallende Funktion anwendet, muss das Ungleichzeichen geändert werden.

4.2. MITTERNACHTSFORMEL

$$an^2 + bn + c = 0 \Rightarrow u_{1,2} = \frac{-b \pm \sqrt{b^2 - 4ac}}{2a}$$

5. TRIGONOMETRIE

x	0	$30 = \frac{\pi}{6}$	$45 = \frac{\pi}{4}$	$60 = \frac{\pi}{3}$	$90 = \frac{\pi}{2}$
$\sin(x)$	0	0.5	$\frac{\sqrt{2}}{2}$	$\frac{\sqrt{3}}{2}$	1
$\cos(x)$	1	$\frac{\sqrt{3}}{2}$	$\frac{\sqrt{2}}{2}$	0.5	0

$$\tan(x) = \frac{\sin(x)}{\cos(x)}$$

Trigonometrischer Satz des Pythagoras: $\sin^2(x) + \cos^2(x) = 1$

5.1. UMKEHRFUNKTIONEN

$$\arccos : \begin{cases} [-1; 1] \rightarrow [0; \pi] \\ x \mapsto \text{Lösung } y \in [0; \pi] \text{ der Gleichung } \cos(y) = x \end{cases}$$

$$\arcsin : \begin{cases} [-1; 1] \rightarrow \left[-\frac{\pi}{2}; \frac{\pi}{2} \right] \\ x \mapsto \text{Lösung } y \in \left[-\frac{\pi}{2}; \frac{\pi}{2} \right] \text{ der Gleichung } \sin(y) = x \end{cases}$$

$$\arctan : \begin{cases} \mathbb{R} \rightarrow \left(-\frac{\pi}{2}; \frac{\pi}{2} \right) \\ x \mapsto \text{Lösung } y \in \left(-\frac{\pi}{2}; \frac{\pi}{2} \right) \text{ der Gleichung } \tan(y) = x \end{cases}$$

6. ABLEITUNGEN

Ableitung	Bedeutung
f'	Steigung
$f'(x) > 0$	Funktion steigt
$f'(x) < 0$	Funktion fällt
f''	Form der Parabel
$f''(x) > 0$	Nach oben geöffnet

$f'(x) = 0 \wedge f''(x) > 0$	Lokales Minimum
$f''(x) < 0$	nach unten geöffnet
$f'(x) = 0 \wedge f''(x) < 0$	Lokales Maximum
$f'(x) = 0 \wedge f''(x) = 0 \wedge f'''(x) \neq 0$	Lokaler Sattelpunkt
f'''	Änderung der Form / Wendepunkt-Richtung bei $f''(x) = 0$
$f''(x) = 0 \wedge f'''(x) \neq 0$	Wendepunkt
$f''(x) = 0 \wedge f'''(x) > 0$	Krümmung ändert sich von oben nach unten
$f''(x) = 0 \wedge f'''(x) < 0$	Krümmung ändert sich von unten nach oben

6.1. GLOSSAR

Begriff	Bedeutung
Differenzenquotient	$\frac{f(x)-f(x_0)}{x-x_0} = \frac{\Delta s}{\Delta t}$
Differentialquotient	$\lim_{x \rightarrow x_0} \frac{f(x)-f(x_0)}{x-x_0}$

6.2. ABLEITUNGSREGELN

Term	Ableitung	Term	Ableitung
1	0	x	1
x^2	$2x$	x^n	nx^{n-1}
$\frac{1}{x}$	$-\frac{1}{x^2}$	\sqrt{x}	$\frac{1}{2\sqrt{x}}$
e^x	e^x	e^{-x}	$-e^{-x}$
a^x	$\ln(a) \cdot a^x$ für $a > 0, a \neq 1$	$\ln(x)$	$\frac{1}{x}$ für $x > 0$
$\ln(y \cdot x)$	$\frac{1}{x}$ für $x > 0$	$\log_b(x)$	$\frac{1}{\ln(b) \cdot x}$
$\sin(x)$	$\cos(x)$	$\sin(2x)$	$2\cos(x)$
$\cos(x)$	$-\sin(x)$	$\cos(ax)$	$-a\sin(x)$
$\tan(x)$	$1 + \tan^2(x) = \frac{1}{\cos^2(x)}$	$\arcsin(x)$	$\frac{1}{\sqrt{1-x^2}}$
$\arccos(x)$	$-\frac{1}{\sqrt{1-x^2}}$	$\arctan(x)$	$\frac{1}{1+x^2}$

6.3. FUNKTIONEN

Begriff	Bedeutung
Addition	$(f(x) + g(x))' = f'(x) + g'(x)$ $(\alpha + f(x))' = \alpha \cdot f'(x)$
Produktregel	$(f \cdot g)' = f' \cdot g + f \cdot g'$
Mit 3	$(f \cdot g \cdot h)' = f' \cdot g \cdot h + f \cdot g' \cdot h + f \cdot g \cdot h'$
Kettenregel	$(f(g(x)))' = f'(g(x)) \cdot g'(x)$
Quotientenregel	$\left(\frac{f}{g}\right)' = \frac{f'g - fg'}{g^2}$

6.4. TANGENTE BERECHNEN

$$m(x - x_0) + y_0 = f'(x_0)(x - x_0) + f(x_0)$$

6.5. APPROXIMATION DURCH LINEARISIERUNG (NEWTONVERFAHREN)

```
for i in range(1,max_iter):
    x_neu = x_alt - f(x_alt) / f_prime(x_alt)
    x_alt = x_neu
```