

Automaten und Sprachen | AutoSpr

Zusammenfassung

INHALTSVERZEICHNIS

1. Prädikate	2
1.1. Normalformen	2
1.2. Negation	2
2. Mengen	2
2.1. Konstruktion	2
2.2. Operationen	2
2.3. Tupel	2
3. Beweise	2
4. Sprachen	3
4.1. Wortlänge	3
4.2. Sprache	3

1. PRÄDIKATE

Prädikate sind Aussagen über mathematische Objekte, die wahr oder falsch sein können. «Funktionen» mit booleschen Rückgabewerten: $P, Q(n), R(x, y, z)$. Siehe [DMI](#).

1.1. NORMALFORMEN

Normalformen (allgemein, [kanonische Formen](#)) helfen, das Vergleichsproblem zu lösen (ob zwei Aussagen dieselben sind).

$$P_1 \wedge \dots \wedge P_n = \forall i \in \{1, \dots, n\} (P_i) = \bigwedge_{i=1}^n P_i$$

$$P_1 \vee \dots \vee P_n = \exists i \in \{1, \dots, n\} (P_i) = \bigvee_{i=1}^n P_i$$

1.2. NEGATION

Nicht für alle = Es gibt einen Fall, für den nicht

$$\neg \forall i \in \{1, \dots, n\} (P_i) \Leftrightarrow \neg (P_1 \wedge \dots \wedge P_n) \Leftrightarrow \neg P_1 \vee \dots \vee \neg P_n \Leftrightarrow \exists i \in \{1, \dots, n\} (\neg P_i)$$

2. MENGEN

2.1. KONSTRUKTION

Grundmenge G , Prädikat $P(x)$. Konstruierte Menge $A = \{x \in G \mid P(x)\}$

2.2. OPERATIONEN

Begriff	Bedeutung
Vereinigung	$A \cup B = \{x \mid x \in A \vee x \in B\}$
Schnittmenge	$A \cap B = \{x \mid x \in A \wedge x \in B\}$
Komplement	$\bar{A} = \{x \mid x \notin A\}$
Differenz	$A \setminus B = \{x \in A \mid x \notin B\}$

2.3. TUPEL

$$A \times B = \{(a, b) \mid a \in A \wedge b \in B\}$$

$$\prod_{i=1}^n A_i = \{(a_1, a_2, \dots, a_n) \mid a_i \in A_i\}$$

3. BEWEISE

Eine Folge von logischen Schlüssen, die zeigen, dass die Aussage aus den gegebenen Voraussetzungen folgt.

Begriff	Bedeutung
Konstruktiver Beweis	Liefert explizite «Lösung» / Algorithmus
Widerspruchsbeweis	Geeignet für Unmöglichkeitsaussagen. Z.B. $\sqrt{2} \notin \mathbb{Q}$
Vollständige Induktion	Für Aussagen, die für alle $n \in \mathbb{N}$ gelten.

4. SPRACHEN

Begriff	Bedeutung
Alphabet	Eine nichtleere endliche menge Σ heisst Alphabet . Die Elemente von Σ heissen Zeichen
Wort	Eine Zeichenkette der Länge n ist ein n -Tupel in $\Sigma^n = \Sigma \times \dots \times \Sigma$. Ein Element von Σ^n heisst Wort der Länge n
Leeres Wort	Die Zeichenkette $\epsilon \in \Sigma^0 = \{\epsilon\}$ der Länge 0 heisst das leere Wort .
Menge aller Wörter	Leeres Wort ist immer drin $\Sigma^* = \{\epsilon\} \cup \Sigma \cup \Sigma^2 \cup \Sigma^3 \cup \dots = \bigcup_{k=0}^{\infty} \Sigma^k$
Abgekürzte Schreibweisen von Wörtern	$(A, u, t, o, S, p, r) = AutoSpr$ $a^3b^5 = aaabbffff$ $b^5a^3 = bbbbaaaa$
Sprache	Teilmenge $L \subset \Sigma^*$

4.1. WORTLÄNGE

Begriff	Bedeutung
Länge des Wortes w	$w \in \Sigma^n \Rightarrow w = n$
Anzahl Zeichen a im Wort w	$ w _a, w \in \Sigma^n, a \in \Sigma$

Beispiele

$$\begin{array}{lll}
 |\epsilon| = 0 & |01010|_1 = 2 & |a^3b^5| = 8 \\
 |01010|_0 = 3 & |01010|_3 = 0 & |(1291)^7| = 7|1291| = 7 \cdot 4 = 28 \\
 & \Rightarrow |w^n| = n \cdot |w|
 \end{array}$$

4.2. SPRACHE

Beispiele

$$\begin{aligned}
 L &= \Sigma^* \subset \Sigma^* \\
 L &= \emptyset \subset \Sigma^*, \text{ die leere Sprache} \\
 \Sigma &= \{0, 1\}, \text{ Sprache aller Binärstrings: } L = \Sigma^* \\
 \Sigma &= \text{Unicode}, J = \{w \in \Sigma^* \mid w \text{ wird vom Java-Compiler akzeptiert}\} \\
 M &\text{ eine "Maschine", } L(M) = \{w \in \Sigma^* \mid w \text{ wird von } M \text{ akzeptiert}\}
 \end{aligned}$$