

AVALIAÇÃO
Java 0789

1. (2 valores) Criar um programa que leia um inteiro positivo e conte o número de dígitos que o número (inferior a dez mil) possui. Deve garantir que o valor introduzido varia entre 1-10000.
2. (3 valores) A escola XPTO necessita de um programa em java que faça as seguintes tarefas após lançamentos das 3 notas semestrais dos alunos:
 - a. Calcular a nota final ponderada tendo em conta que a 1º nota vale 30%, a 2º nota 50% e a 3º nota 20%
 - b. Deve definir se o aluno conclui a disciplina, é reprovado ou vai fazer oral
 - c. Apresentar a listagem com essa informação onde deverá aparecer o nome, nota e situação final do aluno.

3. (5 valores) Criar um programa em java que:

Após a leitura de cem vendas (deverá ser aleatória com valores entre 10 e 100) faça o menu abaixo e os respectivas tarefas associadas usando funções:

- A. Média das vendas
- B. Venda mais alta
- C. Venda Mínima
- D. A Moda das vendas

A informação deve ser guardada num vetor.

4. (10 valores) Criar um programa em java que:
 - a. Tenha um menu que valide as entradas
 - b. Carregue automaticamente dois vetores de 5 posições com números inteiros
 - c. Que junte os dois num terceiro vetor
 - d. Que procure os números repetidos do terceiro vetor e guarde num vetor chamado repetidos
 - e. Que lista um vetor à escolha