



## Atividade de aquisição de competências - II

|  |                         |
|--|-------------------------|
| <b>Curso :</b> Programação multiparadigma em Python – nível intermédio | FEC.PMPYNI.C.D.56       |
| <b>Domínio:</b> Programação em Python – nível intermédio               |                         |
| <b>Formador:</b> Júlio Guilherme Moura Magalhães                       | <b>Data:</b> 2022/09/27 |

1. Crie um programa que solicite ao utilizador o seu nome completo. Em seguida pretende-se guardar esse nome num ficheiro com o nome “texto.txt”. Se o ficheiro “texto.txt” já existir, deverá removê-lo e criá-lo de novo sem dados.
2. Crie 2 ficheiros de texto com algo escrito em ambos. Desenvolva um programa que solicite o nome dos 2 ficheiros ao utilizador.  
Crie a função `junta_fich()` que recebe os 2 nomes como argumentos.  
A função deverá criar o ficheiro de saída com a concatenação dos 2 ficheiros. O nome do ficheiro de saída deverá ser o nome do primeiro ficheiro, concatenado com “\_”, seguido do nome do segundo ficheiro e com a extensão “.txt”  
Exemplo: Fich1 → python.txt Fich2 → Linux.txt Fich\_saida → python\_linux.txt
3. Dado um ficheiro de texto e uma palavra solicitada ao utilizador, indique quantas vezes ocorre essa palavra no ficheiro.
4. Desenvolva um programa que substitua uma palavra por outra num ficheiro. As palavras e o nome do ficheiro deverá ser dado pelo utilizador.
5. Através das ferramentas disponíveis no seu sistema operativo (ex: bloco de notas), crie um ficheiro com o seguinte texto cujo nome seja pensamentos.txt:

Falar é fácil. Mostre-me o código. (Linus Torvalds)  
Não é a linguagem de programação que define o programador, mas sim sua lógica.  
Faça como um programador. Quando tudo está errado e confuso, apague tudo e recomece do zero.  
Linguagens não morrem mas sim seus programadores.  
Uma linguagem não faz seu código ser bom, programadores bons fazem seu código ser bom.

Retirado de [https://www.pensador.com/frases\\_de\\_programador/](https://www.pensador.com/frases_de_programador/)



- a. Faça um programa que leia o ficheiro anterior e devolva quantas linhas, palavras, vogais e consoantes contém esse ficheiro.
  - b. Solicite uma palavra ao utilizador e informe-o de quantas vezes essa palavra ocorre no ficheiro e em que nº da linha.
- 
6. Dados 2 ficheiros de texto com informação, crie uma função que recebe os nomes desses ficheiros e devolve como resultado um ficheiro que seja a concatenação dos 2 mas o segundo ficheiro seja concatenado da última linha para a primeira, ou seja, a 1ª linha do ficheiro 2 será a última linha a ser concatenada e a última linha a 1ª a ser concatenada.

Exemplo

Fich1:

Olá mundo.

Hoje chove.

Fich2:

Amanhã fará sol.

Está um frio danado.

Final:

Olá mundo.

Hoje chove.

Está um frio danado.

Amanhã fará sol.