

Fundations of Computer Graphics

Ugeopgave 1

Mads Ohm Larsen

6. februar 2010

1 Installation af Framework

Denne første del gøres meget kort. Installation på en Linux maskine (Ubuntu Karmic Koala) foregik meget smertefrit, ved at downloade den givne zip-fil og pakke den ud. Her efter køres

```
ohm@amanda:~/projects/grafik$ cmake GraphicsProject/
```

Denne viser hvad den laver, her generere den **make**-filen og tjekker at alt er som det skal være. Vi kan nu kører

```
ohm@amanda:~/projects/grafik$ make clean all
```

Som har følgende output:

```
Scanning dependencies of target framework
[100%] Building CXX object CMakeFiles/framework.dir/src/main.o
Linking CXX executable framework
[100%] Built target framework
```

Vi har nu installeret **Framework**, og kan kører dette med **./framework**.

2 ”Code-digging”