## Zadanie – portfel

Napisanie aplikacji, która umożliwi użytkownikowi dodawanie lub wydawanie pieniędzy z portfela.

Powinny zostać zaimplementowane następujące testy:

- 1. Wartość domyślna portfela powinna wynosić 0
- 2. Ustawianie początkowej wartości portfela
- 3. Dodawanie środków do portfela
- 4. Wydawanie pieniędzy z portfela
- 5. .....