



Багиров Ровшан

Мужчина, 32 года, родился 24 декабря 1992

+7 (930) 8922344 — предпочтаемый способ связи • Пишите в телеграм
ro.bagirov@icloud.com
Другой сайт: <https://t.me//robagirov>

Проживает: Тула

Гражданство: Россия, есть разрешение на работу: Россия

Готов к переезду, готов к командировкам

Желаемая должность и зарплата

Фронтенд разработчик (Старший) • Senior Frontend Developer

Специализации:

- Программист, разработчик

Занятость: полная занятость

График работы: полный день, удаленная работа

Желательное время в пути до работы: не имеет значения

Опыт работы — 6 лет 4 месяца

Октябрь 2023 —

настоящее время

1 год 11 месяцев

SberTech

Москва, sbertech.ru/

Информационные технологии, системная интеграция, интернет

- Системная интеграция, автоматизации технологических и бизнес-процессов предприятия, ИТ-консалтинг

Фронтенд разработчик (Старший) • Senior Frontend Developer

- Платформа V Works OneWork.

Сайт: <https://platformv.sbertech.ru/products/instrumenty-razrabotchika/works-one-work>

О проекте:

Единый портал самообслуживания и управления жизненным циклом разработки, объединяющий DevOps-инструменты, CI/CD, мониторинг метрик и ролевую авторизацию.

Обрабатывает десятки миллиардов событий в сутки.

Достижения:

- Спроектировал и поддерживал модульную фронтенд-архитектуру по Feature-Sliced Design, внедрив её в ключевые модули и ускорив выпуск новых фич.
- Интегрировал DevOps-сервисы и REST API (CI/CD, управление проектами) с выводом статусов из Jira/GitLab в дашборды, сократив переключения между системами.
- Реализовал централизованную систему аутентификации и разграничения ролей на базе React Query и Zustand, устранив дублирование кода при управлении доступами.
- Создал настраиваемые дашборды и панели отчёtnости с Ant Design и динамической подгрузкой данных, повысив удобство мониторинга в режиме реального времени.
- Настроил lazy-loading и code splitting в Webpack, уменьшив initial bundle на 35 % и сократив TTI с 4 с до 2,3 с.
- Внедрил ESLint, Prettier, GitLab CI и pre-commit-хуки, стандартизировав код и ускорив прохождение PR-цепочек.
- Реализовал Webpack Module Federation для разделения портала на микро-фронтенды (дашборды, DevOps-модули, управление рабочими пространствами), для автономной

разработки модулей.

- Настроил централизованную аутентификацию и управление ролями через Keycloak с поддержкой SSO.

Технологии:

React - TypeScript - React Query - Zustand - Styled Components - RESTful API - Webpack- Ant Design - HTML - JavaScript - GitLab CI/CD - FSD

Октябрь 2021 —

Октябрь 2023

2 года 1 месяц

Группа НЛМК

Липецк, nlmk.com/ru

Металлургия, металлообработка

- Продукция черной металлургии (продвижение, оптовая торговля)
- Черная металлургия (производство чугуна, стали, проката)
- Цветная металлургия (выплавка, металлопрокат)
- Металлические изделия, металлоконструкции (производство)

Добывающая отрасль

- Добыча и обогащение угля

Фронтенд разработчик (Старший) • Senior Frontend Developer

- Видеоаналитика на фурменных приборах.

О проекте:

Индустриальная платформа видеомониторинга фурменных приборов доменных печей для оперативного обнаружения отклонений и предотвращения простоев.

Период работы:

Февраль 2023 — Октябрь 2023 (9 месяцев)

Достижения:

- Запустил проект с нуля, настроив структуру по Feature-Sliced Design и CI/CD-пайплайн — уже через месяц была готова MVP-версия.
- Подключил видеопоток через mpregs.js и настроил прокси на http-proxy-middleware — теперь система обрабатывает свыше 100 часов видео в реальном времени.
- Спроектировал фронтенд по Feature-Sliced Design: разделил приложение на 12 модулей (видео, аналитика, отчёты и пр.), что ускорило разработку новых фич.
- Внедрил @nlmk/design-system и mes-theme, переработав свыше 50 компонентов — интерфейс стал единым, и баг-репорты по вёрстке упали.
- Сделал интерфейс pixel-perfect на любых экранах — мобильные, планшеты, iPad — устранив 100 % визуальных артефактов.
- Оптимизировал потребление памяти: отписал все слушатели и очистил MPEG-TS буферы по unmount — снизил утечку.

Технологии:

React - TypeScript - HTTP - RESTful API - SCSS - HTML - CSS - react-hot-toast - http-proxy-middleware - MPEG-TS - clsx - FSD - nlmk/design-system

- MES доменного производства.

О проекте:

Единая система контроля и управления процессами доменного цеха: собирает и визуализирует данные с датчиков, устройств и анализаторов, обеспечивает оперативный ввод и верификацию параметров.

Период работы:

Июнь 2022 — Февраль 2023 (9 месяцев)

Достижения:

- Запустил с нуля гибкую фронтенд-архитектуру — проект вышел в продакшн за 6 месяцев и с тех пор стабильно масштабируется без рефакторинга ядра.
- С помощью Recharts и DevExpress создал 12 интерактивных графиков и таблиц, что сократило время анализа данных инженерами.
- Интегрировал React Query и Swagger, автогенерируя 150+ TypeScript-типов через Orval, что уменьшило число ошибок при работе с API.
- Внедрил MUI и Emotion для UI-компонентов — унифицировал более 60 элементов интерфейса и снизил количество баг-репортов по верстке.
- Настроил eslint, commitlint, lint-staged и husky, что сократило количество замечаний на код-ревью и повысило пропускную способность пул-реквестов.

Технологии:

React - TypeScript - MUI - Emotion - OpenAPI - REST - Storybook - React Query - DevExpress - Orval - Recharts

- Система контроля качества: Контрольные карты и простои.

О проекте:

Платформа для мониторинга технологических параметров доменного цеха и учёта простоев с визуализацией данных в реальном времени.

Период работы:

Октябрь 2021 — Июнь 2022 (9 месяцев)

Достижения:

- Разработал дашборд с контрольными картами и таймлайном простоев — инженеры отказались от Excel-шаблонов и получили единое окно мониторинга.
- Внедрил GraphQL-клиент с автогенерацией типов — первые тикеты про несоответствие схемы исчезли уже на следующем дне.
- Сделал страницы с таблицами отзывчивыми: даже при 500+ строках рендер занимает не больше 2 секунд благодаря виртуализации и ленивой загрузке.
- Применил дебаунсинг и троттлинг для графиков простоев — убрал скачки нагрузки в пике обновлений и сгладил работу интерфейса при 1-секундном фид-интервале.
- Построил Storybook-библиотеку из 30 готовых компонентов - коллеги стали собирать новые экраны в два раза быстрее, вместо копипасты из старых модулей.

Технологии:

React - TypeScript - Redux - Storybook - SCSS - GraphQL - Apollo - OpenAPI Specification - CSS-in-JS - GraphQL - DOM-windowing

Ноябрь 2020 —
Октябрь 2021
1 год

Группа компаний ЭРКАФАРМ (аптечные сети Озерки, Доктор Столетов)

Санкт-Петербург

Медицина, фармацевтика, аптеки

- Аптека, оптика
- Фармацевтическая продукция (продвижение, оптовая торговля)

Руководитель группы разработки (Руководитель) • Lead Frontend Developer

- Супераптека

Сайт: <https://superapteka.ru/>

О проекте:

Интернет-аптека-агрегатор, объединяющая более 2 000 аптек и 13 000+ товаров с удобным

поиском, онлайн-заказом и доставкой на дом или самовывозом.

Достижения:

- Запустил в продакшн сквозной процесс покупки и заказа товаров на React/TypeScript, обеспечив рост конверсии на 20 % за первый квартал.
- Внедрил Gitflow и полностью автоматизировал CI/CD-пайплайн через GitLab, сократив время выпуска обновлений.
- Перевёл все формы на react-hook-form, устранив ошибки валидации и снизив количество отказов в оформлении заказов.
- Руководил командой из 4 фронтендеров, внедрил методологии и увеличил скорость выполнения спринтов.
- Настроил eslint, Prettier и Husky в pre-commit, добившись единобразия кода и снизив количество правок на код-ревью.
- Организовал спринты и задачи в Битрикс24, что помогло сократить разрыв между планированием и реализацией проектов.
- Проводил перекрёстные код-ревью и внедрил дизайн-систему со стайлгайдами, обеспечив визуальную консистентность во всех модулях и уменьшив количество правок по UI.

Технологии:

JavaScript - React - TypeScript - Redux - Next.js - Git-Flow - Управление разработкой - Построение команды - Контроль качества - Битрикс24 - Eslint - Prettier

Июнь 2020 —
Ноябрь 2020
6 месяцев

Группа компаний ЭРКАФАРМ (аптечные сети Озерки, Доктор Столетов)

Санкт-Петербург

Медицина, фармацевтика, аптеки

- Аптека, оптика
- Фармацевтическая продукция (продвижение, оптовая торговля)

Фронтенд разработчик (Средний) • Middle Frontend Developer

- Супераптека.

Сайт: <https://superapteka.ru/>

О проекте:

Интернет-аптека-агрегатор, объединяющая более 2 000 аптек и 13 000+ товаров с удобным поиском, онлайн-заказом и доставкой на дом или самовывозом.

Достижения:

- Превратил шаблонную аптечную витрину в живой интерфейс на React/TypeScript, что повысило время сеанса пользователей благодаря плавным переходам и мгновенным откликам.
- Запуск адаптивного Next.js-решения с CSS-in-JS сократил время загрузки на мобильных устройствах вдвое, и доля посетителей с телефонов выросла.
- Оптимизировал сборку через Webpack: настроил разделение кода и минимизацию бандла, сократив его размер и снизив время первой отрисовки страниц.
- Внедрил Redux-Toolkit для управления сложной логикой корзины и авторизации — багов, связанных с состоянием, стало меньше.
- Записал подробную документацию в Markdown и настроил Git-workflow, благодаря чему новый разработчик выходил «в тему» за день вместо недели.
- Добавил дыхание интерфейсу через Framer Motion: анимации кнопок и карточек подняли кликабельность.

Технологии:

JavaScript - React - TypeScript - Redux - Next.js - HTML - CSS - CSS-in-JS - Webpack - Git - Framer Motion

Май 2019 — Май
2020
1 год 1 месяц

АдвертПро, ООО

Тула, www.advertpro.ru

Информационные технологии, системная интеграция, интернет

- Интернет-компания (поисковики, платежные системы, соц.сети, информационно-познавательные и развлекательные ресурсы, продвижение сайтов и прочее)
- Разработка программного обеспечения

Фулстек разработчик (Младший) • Junior Fullstack Developer

О проектах:

Корпоративные сайты и адаптивные лендинги на PHP, email-рассылки и автоматизационные инструменты, шаблоны в CMS, интерактивные модули на чистом JavaScript, а также canvas/SVG-анимации и 3D-компоненты с three.js.

Достижения:

- Запустил 5 сайтов на PHP под ТЗ, сократив время разработки благодаря шаблонизации и модульному подходу.
- Интегрировал шаблоны в 4 разные CMS (WordPress, Joomla, 1С-Битрикс, Drupal), повысив повторное использование кода и ускорив развёртывание новых проектов.
- Создал и оптимизировал 10 e-mail рассылок и лендингов, что привело к росту кликов и увеличению конверсии.
- Написал интерактивные модули на ванильном JavaScript (слайдеры, формы), повысив вовлечённость пользователей.
- Оптимизировала CMS-страницы, сократив время загрузки через lazy-loading контента и минификацию ресурсов.
- Внедрил клиентскую валидацию форм, снизив долю пользовательских ошибок.
- Добавил canvas/SVG-анимации и three.js-компоненты, увеличив среднее время сеанса благодаря живому UX.

Технологии:

HTML - CSS - JQuery - Адаптивная верстка - Sass - Three.js - PHP - Scheme - Gulp - JavaScript - WordPress - Joomla - 1С-Битрикс - Drupal

Образование

Высшее

2014

Академия права и управления Федеральной службы исполнения наказаний Российской Федерации, Рязань

Юридический

Навыки

Знание языков

Русский — Родной

Английский — B1 — Средний

Навыки

JavaScript React TypeScript Redux NextJS Webpack HTML5
CSS3 Git Linux GraphQL Styled-components CSS in JS
Рефакторинг кода Код реview REST DevExpress MUI
Работа в команде Swagger Emotion MobX Feature-Sliced Design
Svelte Husky Recharts Orval React Query Zustand Prettier

Опыт вождения

Имеется собственный автомобиль

Права категории В

Дополнительная информация

Обо мне

Фронтенд-разработчик с 6-летним опытом. Уверенно работаю с React, TypeScript, Next.js, Redux Toolkit, REST, WebSocket. Знаю, как строить архитектуру, оптимизировать интерфейсы и поддерживать код в порядке. Делал проекты с нуля, разрабатывал собственные npm-пакеты, реализовывал Telegram Mini Apps. Работал с highload-системами, визуализацией данных и корпоративными платформами. В теме FSD, понимаю Dev-процессы, подключаюсь быстро. Интересуюсь Web3 и DeFi.