**1. Практика з PreferenceFragmentCompat**

**Завдання:**  
Створіть екран налаштувань у додатку за допомогою PreferenceFragmentCompat.

1. Додайте наступні параметри в налаштування:
   * Перемикач (SwitchPreferenceCompat), який вмикає/вимикає темну тему.
   * Текстове поле (EditTextPreference) для введення імені користувача.
   * Список вибору (ListPreference) для вибору мови додатку (наприклад: "Українська", "Англійська").

**Результат:**  
Після запуску додатку можна змінити налаштування, які автоматично зберігаються.

**2. Читання текстової інформації із файлу**

**Завдання:**

1. Створіть текстовий файл data\_uk.txt, data\_en.txt в каталозі data/data/ вашого додатку. Запишіть у файл кілька рядків тексту.
2. Реалізуйте код, який зчитує вміст файлу та відображає його у TextView після натискання кнопки.

**Результат:**  
Після натискання кнопки текст із файлу з'являється на екрані. В залежності від мови, виводити свій вміст тексту.

**3. Робота з базою даних SQLite через SQLiteOpenHelper**

**Завдання:**

1. Створіть клас DatabaseHelper, який наслідується від SQLiteOpenHelper.
2. У базі даних створіть таблицю Notes з колонками:
   * id (ціле число, первинний ключ, автозаповнення),
   * title (текст),
   * content (текст).
3. Додайте можливість:
   * Отримати список усіх нотаток і вивести їх у RecyclerView.

**Результат:**  
Додаток дозволяє переглядати список усіх збережених записів.