Project Design Document

Projekt: Global Unified Automated Response and Disaster Intelligence Alert Network (GUARDIAN AI)

Przedmiot: Zarządzanie projektem informatycznym

Grupa: nr 2

Kierownik:

• Ruslan Zhukotynskyi

Reszta zespołu:

- Remigiusz Sęk
- Jakub Pawlak

Lab 2:

Idea: W związku z narastającym problemem, jakim jest globalne ocieplenie, ludzkość mierzy się z rosnącymi w siłę klęskami żywiołowymi. Nie jest tajemnicą, że temperatura na naszej planecie z roku na rok rośnie, co w końcowym rozrachunku może doprowadzić do przytłaczającej liczby kataklizmów. Do rozwiązania tego problemu można wykorzystać potencjał danych wytwarzanych przez sensory z różnych części ziemi, mogłaby to być dobra okazja do usprawnienia synchronizacji i integracji między istniejącymi już lokalnymi systemami takimi jak np. satelity czy systemy wykrywania trzęsień ziemi. Być może w ten sposób udałoby się lepiej informować i instruować mieszkańców zagrożonych terenów lub poprawić współpracę między organami państwowymi. Taki projekt mógłby też pomóc z utworzeniem odpowiednich fortyfikacji przed nadciągającymi klęskami żywiołowymi.

Lab 3:

Koncepcja technologii:

Przeprowadzono wstępną analizę możliwości technologicznych związanych z integracją danych o klęskach żywiołowych na terenie Polski. Ustalono, że optymalnym rozwiązaniem jest stworzenie systemu opartego na architekturze API, który będzie integrował dane w czasie rzeczywistym z różnych źródeł, takich jak IMGW, EUMETSAT, NASA FIRMS, Copernicus czy EMSC. Opracowywany system ma działać jako warstwa pośrednia (fusion API), która będzie interpretować wyniki z zewnętrznych interfejsów, przetwarzać je i udostępniać w zunifikowanym formacie dla innych aplikacji i systemów ostrzegania.

W ramach koncepcji zaprojektowano, aby system analizował dane w czasie rzeczywistym dotyczące m.in. powodzi, pożarów, burz, sztormów oraz trzęsień ziemi, a następnie na ich podstawie generował odpowiednie komunikaty ostrzegawcze. Mechanizm ten może być zintegrowany z lokalnymi kanałami powiadamiania, takimi jak SMS, e-mail, aplikacje mobilne czy systemy miejskie, umożliwiając szybkie i automatyczne informowanie mieszkańców zagrożonych obszarów.

Zastosowanie takiej technologii w przyszłości pozwoliłoby zwiększyć skuteczność działań prewencyjnych i operacyjnych służb ratunkowych, usprawnić wymianę informacji między instytucjami państwowymi oraz poprawić ogólny poziom bezpieczeństwa obywateli.

lista rzeczy:

- 1. API:
 - a. NASA FIRMS (do pożarów)
 - b. EMSC Real-time Feed (do trzęsień ziemi),
 - c. Copernicus GFM (Sentinel-1) (do powodzi)
 - d. EUMETSAT Meteosat RSS (do burz/wichur)
 - e. Copernicus CDS (ERA5-Land) (do upałów/susz)
 - f. Copernicus Marine (CMEMS) (do sztormów morskich)
- 2. Inne:
 - a. 6-10 komputerów stacjonarnych o wysokiej mocy obliczeniowej (z kartami GPU) tak aby było można trenować modele sztucznej inteligencji oraz przetwarzać duże zbiory danych,
 - b. serwer do obsługi API i integracji danych

- c. środowisko testowe,
- d. środowisko chmurowe,
- e. dostęp światłowodowy do Internetu,
- f. system zarządzania bazami danych
- g. środowisko programistyczne i analityczne na każdym komputerze
 + github i ERP (Python, TensorFlow, PyTorch, FastAPI, Docker,
 Visual Studio Code, GitHub / GitLab, Jira / Trello)

Lab 4:

W ramach III poziomu gotowości technologicznej systemu GUARDIAN-AI zostaną przeprowadzone prace badawcze oraz potwierdzenie słuszności założenia koncepcji.

- 1. Moduł integracji System zbiera dane ze wszystkich wybranych źródeł API w sposób niezależny siebie, następnie normalizuje otrzymane dane do jednolitej postaci w celu prostszej interpretacji. Zbiera te dane i wysyła do innego modułu w znormalizowanej formie.
- 2. Moduł interpretacji AI Po otrzymaniu znormalizowanych danych z modułu integracji, AI interpretuje wyniki i tworzy wytyczne odpowiednich służb odnośnie zalecanych poczynań wyposażenia. W ramach tego etapu opracowany zostanie wstępny wytrenowany z. model AI, który zostanie wykorzystaniem przygotowanych zbiorów danych symulacyjnych oraz dostępnych archiwalnych danych środowiskowych pochodzących z publicznych źródeł. Model ten będzie miał za zadanie poprawnie analizować przekazane dane wejściowe, identyfikować wzorce charakterystyczne dla poszczególnych zjawisk oraz generować komunikaty i zalecenia operacyjne dla służb.

- 3. Moduł sugestii służb Na podstawie interpretacji AI oceniane jest ryzyko katastrofy i szacowane są potrzebne zasoby do rozwiązania sytuacji. Gdy zasoby są już oszacowane poszukiwane są odpowiednie służby w podanej ilości, następnie jest sprawdzane wyposażenie danych służb, jeżeli spełniają kryteria to dane są przekazywane do modułu wysyłki, jeżeli nie to szuka się dalej aż zostaną spełnione wymogi AI.
- 4. Moduł sprawdzenia wyposażenia Każda służba musi prowadzić monitoring stanu wyposażenia oraz zasobów ludzkich dla informacji ogólnej na podstawie której można szybko przesyłać informacje zwrotne do systemu bez opóźnień w czasie rzeczywistym.
- 5. Moduł informowania służb Zalecenia otrzymane przez AI zostają rozesłane do odpowiednich służb, z informacjami takimi jak zalecane wyposażenie, miejsce zjawiska, zalecanymi działaniami oraz siłą kataklizmu.
- 6. Moduł informowania obywateli Rozesłane zostają na numery telefonów obywateli zagrożonego obszaru odpowiednie informacje. Numery telefonów i adresy urządzeń docelowych są wybierane na podstawie geolokalizacji oraz danych administracyjnych z rejestrów mieszkańców lub lokalnych baz danych.