



INF 212 Algorithms and Programming II

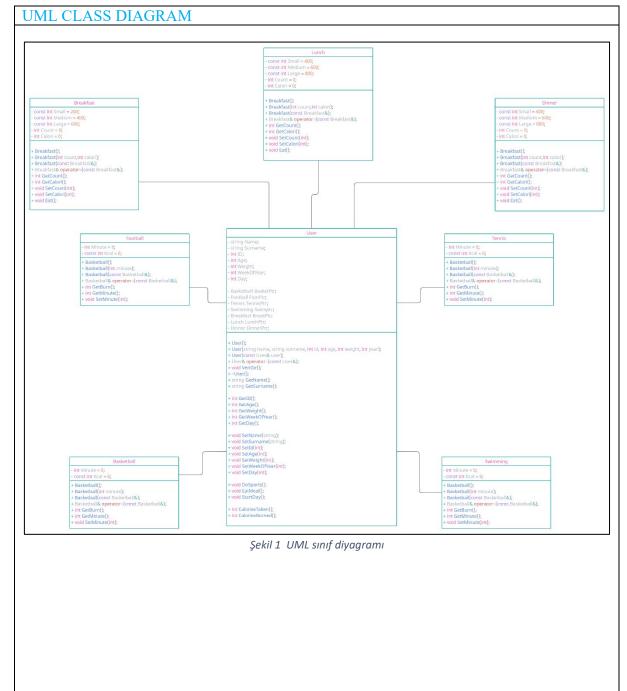
2020-2021 Spring Electronic Engineering

Project 3 Calorie Tracker

School ID	Name	Surname
172024009	Ömer	Genç

NOT: G++ 9.3.0 ile derlenmiştir







MANUAL for USER MODE

```
> g++ main.cpp Sports.cpp User.cpp M eals.cpp
> ./a.out
1. Kullanıcı modu
2. Geliştirici modu
Secim: 1
1. Kullanıcı oluştur
2. Gün kaydı
3. Kalori verileri
4. Kullanıcı yazdır
5. çıkış
Seçim:1
1. slot
2. slot
3. slot
Seçim: 1
1 İsim giriniz: ömer
Soyisim giriniz: genç
ID giriniz: 1
Yaş giriniz: 23
Kilonuzu giriniz: 74
Hafta sayısını giriniz: 2
Kaçıncı gün: 1
```

Şekil 2

Program girişte sizi şekilde 2 de ki gibi karşılıyor ve hangi modda devam etmek istediğinizi soruyor. 1'e basarak kullanıcı modunu seçiniz. Kullanıcı modunda 4 farklı seçenek ile karşılaşacaksınız. İlk aşamada 1'i seçip karşınıza çıkan 3 slottan birine kullanıcı bilgilerimizi kaydetmelisiniz. Bilgileri girdikten sonra program sizi bir üst menüye yönlendirecektir.

```
1. Kullanıcı oluştur
2. Gün kaydı
3. Kalori verileri
4. Kullanıcı yazdır
5. çıkış
5eçim:2
1. ömer genç
2. Name Surname
3. Name Surname
Secim: 1
Hoşgeldin ömer genç
Spor süresi (dk): 60
Sporlar:
1 Basketbol
2 Futbol
3 Tenis
4 Yüzme

Spor seçimi: 1
1. Yeni kayıt
2. Çıkış
Seçim: 1
2661111
```

Şekil 3

Kullanıcı oluşturduktan sonra gün kaydımızı girebiliriz. Karşımıza çıkan menüden 2'yi seçiyoruz ve hangi kullanıcı ile işlem yapmak istiyorsak onu seçiyoruz. İlk başta spor sürenizi sonra ise hangi sporu yaptığınızı girmelisiniz. Daha sonra program size yeni bir spor kaydı girmek istemediğinizi soracaktır.



```
Spor seçimi: 1
1. Yeni kayıt
2. Çıkış
Seçim: 2
Öğünler
1 Breakfast
2 Lunch
3 Dinner
Seçim: 1
Boy seçiniz:
1 Small: 200 kcal
2 Medium: 400 kcal
3 Large: 600 kcal
4 İptal
Seçim: 2
1. Yeni kayıt
2. Çıkış
Seçim: 2
2666000 S
```

Şekil 4

Spor kaydı bittikten sonra program öğün kaydınızı isteyecektir. Öğün bilgilerinizi de girdikten sonra gün kaydı bitecektir ve program sizi bir üst menüye yönlendirecektir.

```
1. Kullanıcı oluştur
2. Gün kaydı
3. Kalori verileri
4. Kullanıcı yazdır
5. çıkış
5eçim:3
1. ömer genç
2. Name Surname
3. Name Surname
Secim: 1
Alınan kalori: 1000
Yakılan kalori: 360
Net: 640
1. Kullanıcı oluştur
2. Gün kaydı
3. Kalori verileri
4. Kullanıcı yazdır
5. çıkış
5eçim:
```

Şekil 4

Gün kaydı bittikten sonra. Karşımıza çıkan menüden 3'ü seçiyoruz ve hangi kullanıcı ile işlem yapmak istiyorsak onu seçiyoruz. Kullanıcının kalori kayıtlarına buradan ulaşıyoruz.



```
1. Kullanıcı oluştur
2. Gün kaydı
3. Kalori verileri
4. Kullanıcı yazdır
5. çıkış
Seçim:4
1. ömer genç
2. Name Surname
3. Name Surname
 Secim: 1
 Name: ömer
  Surname: genç
  ID: 1
 Age: 23
 Weight: 74
Week Of Year: 2
 Day: 2
***Meals***
  Breakfast
 Sayaç : 2
Kalori: 1000
 Sayaç : 0
Kalori: 0
  Lunch
 Sayaç : 0
Kalori: 0
 ***Sports***
 Basketball
  Minute: 60
  kalori: 360
  Sayaç: 1
  Football
 Minute: 0
  Calori: 0
  Sayaç: 0
  Tennis
 Minute: 0
 Calori: 0
 Sayaç: 0
```

Şekil 5

Gün kaydı bittikten sonra. Karşımıza çıkan menüden 3'ü seçiyoruz ve hangi kullanıcı ile işlem yapmak istiyorsak onu seçiyoruz. Kullanıcının kalori kayıtlarına buradan ulaşıyoruz.



MANUAL for DEVELOPER MODE

```
> ./a.out

1. Kullanıcı modu
2. Geliştirici modu
Secim: 2

1. Breakfast class test
2. Lunch class test
3. Dinner class test
4. Basketball class test
5. Football class test
6. Tennis class test
7. Swimming class test
8. User class test
Seçim:

2. Cass test
Seçim:
3. Descriptor football class test
```

Şekil 6

Geliştirici modunda karşımıza şekil 6'da ki gibi bir ekran çıkıyor. Test etmek istediğimiz özellikleri burada test ediyoruz.

```
Jecim: 1
Breakfast test
br1 mesnesi oluşturuldu
br1 yazdırılıyor...
Breakfast
Saya; : 0
kalori: 0

br2 mesnesi constructor ile oluşturuluyor.... br2(10,10)
br2 mesnesi yazdırılıyor....Breakfast
Saya; : 10
kalori: 10
br3 mesnesi copy constuructor ile oluşturuluyor.... br3(br2)
br3 mesnesi copy constuructor ile oluşturuluyor.... br3(br2)
br3 mesnesi yazdırılıyor....
Breakfast
Saya; : 10
kalori: 10
Assigmant operator çalıştırılıyor.... br3 = br1
br3 yazdırılıyor....
Breakfast
Saya; : 0
kalori: 0
+ operatorü test ediliyor.... br4(20,20), br3 = br4 + br2
br3 yazdırılıyor...
Breakfast
Saya; : 30
kalori: 30
br3.getCount(3) br3.setCalori(3) metotları çalıştırılıyor
Breakfast
Saya; : 30
kalori: 30
br3.getCount(): 30
br3.getCount(): 30
br3.getCount(): 30
br3.getCount(): 30
br3.getCount(): 30
br3.getCount(): 30
br3.getCount(): 30
br3.getCount(): 30
br3.getCount(): 30
br3.getCount(): 30
br3.getCount(): 30
br3.getCount(): 30
br3.getCount(): 30
br3.getCount(): 30
br3.getCount(): 30
br3.getCount(): 30
br3.getCount(): 30
br3.getCount(): 30
br3.getCount(): 30
br3.getCount(): 30
br3.getCount(): 30
br3.getCount(): 30
br3.getCount(): 30
br3.getCount(): 30
br3.getCount(): 30
br3.getCount(): 30
br3.getCount(): 30
br3.getCount(): 30
br3.getCount(): 30
br3.getCount(): 30
br3.getCount(): 30
br3.getCount(): 30
br3.getCount(): 30
br3.getCount(): 30
br3.getCount(): 30
br3.getCount(): 30
br3.getCount(): 30
br3.getCount(): 30
br3.getCount(): 30
br3.getCount(): 30
br3.getCount(): 30
br3.getCount(): 30
br3.getCount(): 30
br3.getCount(): 30
br3.getCount(): 30
br3.getCount(): 30
br3.getCount(): 30
br3.getCount(): 30
br3.getCount(): 30
br3.getCount(): 30
br3.getCount(): 30
br3.getCount(): 30
br3.getCount(): 30
br3.getCount(): 30
br3.getCount(): 30
br3.getCount(): 30
br3.getCount(): 30
br3.getCount(): 30
br3.getCount(): 30
br3.getCount(): 30
br3.getCount(): 30
br3.getCount(): 30
br3.getCount(): 30
br3.getCount(): 30
br3.getCount(): 30
br3.getCount(): 30
br3.getCount(): 30
br3.getCount(): 30
br3.getCount(): 30
br3.getCount(): 30
br3.getCount(): 30
```

Şekil 7

Breakfast class'ını test etmek için 1'i seçiyoruz. Hangi fonksiyonu veya metodu test ettiğimizi konsolda açıklamaları ile görebilirsiniz. Eat() metodu için kullanıcıdan veri alınıyor, bu aşamada 1,2,3 veya 4 girdisini girmelisiniz.



```
cunch test

In1 nesnesi oluşturuldu

In1 yazdırılıyor...

Lunch

Sayaç : 0

Kalori: 0

In2 nesnesi constructor ile oluşturuluyor..... In2(10,10)

In2 nesnesi yazdırılıyor.....unch

Sayaç : 10

Kalori: 10

In3 nesnesi yazdırılıyor....

Lunch

Sayaç : 10

Kalori: 10

Assigmant operator çalıştırılıyor.... In3 = In1

In3 yazdırılıyor....

Lunch

Sayaç : 0

Kalori: 0

Falori: 0

Falori: 0

Kalori: 0

Falori: ```

Şekil 8

Lunch class'ını test etmek için 2'i seçiyoruz. Hangi fonksiyonu veya metodu test ettiğimizi konsolda açıklamaları ile görebilirsiniz. Eat() metodu için kullanıcıdan veri alınıyor, bu aşamada 1,2,3 veya 4 girdisini girmelisiniz.

```
Joinner test
dni nesnesi oluşturuldu
dni yazdırılıyor...
Lunch
Saya; : 0
dn2 nesnesi constructor ile oluşturuluyor..... dn2(10,10)
dn2 nesnesi yazdırılıyor....Lunch
Saya; : 10
Kalori: 10
dn3 nesnesi copy constuructor ile oluşturuluyor..... dn3(dn2)
dn3 nesnesi yazdırılıyor....
Lunch
Saya; : 10
Kalori: 10
Kalori: 10
Kalori: 10
Assigmant operator çalıştırılıyor..... dn3 = dn1
dn3 yazdırılıyor....
Lunch
Saya; : 0
Kalori: 0
+ operatorü test ediliyor..... dn4(20,20), dn3 = dn4 + dn2
dn3 yazdırılıyor...
Lunch
Saya; : 30
Kalori: 30
dn3.setCount(3) dn3.setCalori(3) metotları çalıştırılıyor
dn3.getCount(): 30
dn3.getCount(): 30
dn3.getCount(): 30
dn3.getCount(): 30
dn3.getCount(): 30
dn3.getCount(): 30
dn3.getCount(): 30
dn3.getCount(): 30
dn3.getCount(): 30
dn3.getCount(): 30
dn3.getCount(): 30
dn3.getCount(): 30
dn3.getCount(): 30
dn3.getCount(): 30
dn3.getCount(): 30
dn3.getCount(): 30
dn3.getCount(): 30
dn3.getCount(): 30
dn3.getCount(): 30
dn3.getCount(): 30
dn3.getCount(): 30
dn3.getCount(): 30
dn3.getCount(): 30
dn3.getCount(): 30
dn3.getCount(): 30
dn3.getCount(): 30
dn3.getCount(): 30
dn3.getCount(): 30
dn3.getCount(): 30
dn3.getCount(): 30
dn3.getCount(): 30
dn3.getCount(): 30
dn3.getCount(): 30
dn3.getCount(): 30
dn3.getCount(): 30
dn3.getCount(): 30
dn3.getCount(): 30
dn3.getCount(): 30
dn3.getCount(): 30
dn3.getCount(): 30
dn3.getCount(): 30
dn3.getCount(): 30
dn3.getCount(): 30
dn3.getCount(): 30
dn3.getCount(): 30
dn3.getCount(): 30
dn3.getCount(): 30
dn3.getCount(): 30
dn3.getCount(): 30
dn3.getCount(): 30
dn3.getCount(): 30
dn3.getCount(): 30
dn3.getCount(): 30
dn3.getCount(): 30
dn3.getCount(): 30
dn3.getCount(): 30
dn3.getCount(): 30
dn3.getCount(): 30
dn3.getCount(): 30
dn3.getCount(): 30
dn3.getCount(): 30
dn3.getCount(): 30
dn3.getCount(): 30
dn3.getCount(): 30
dn3.getCount(): 30
dn3.getCount(): 30
dn3.getCount(): 30
dn3.getCount(): 30
dn3.getCount(): 30
dn3.getCount(): 30
dn3.getCount(): 30
dn3.getCount(): 30
dn3.getCount(): 30
dn3.getCount(): 30
dn3.getCount(): 30
dn3.getCount(): 30
dn3.getCount(
```

Şekil 9

Dinner class'ını test etmek için 3'i seçiyoruz. Hangi fonksiyonu veya metodu test ettiğimizi konsolda açıklamaları ile görebilirsiniz. Eat() metodu için kullanıcıdan veri alınıyor, bu aşamada 1,2,3 veya 4 girdisini girmelisiniz.



```
user class test
secim: 5
fb1 mesnesi oluşturuldu... default constractor
fb1 yazdırılıyor...
Football
Minute: 0
Calori: 0
Sayac: 0
fb2 mesnesi oluşturuluyor... fb2(10)
fb2 mesnesi yazdırılıyor...
Football
Minute: 10
 user class test
Seçim: 4
bsi nesnesi oluşturuldu... default constractor
bsi yazdırılıyor...
Basketball
Minute: 0
kalori: 0
Sayac: 0
bs2 nesnesi oluşturuluyor... bs2(10)
bs2 nesnesi yazdırılıyor...
Basketball
Minute: 10
 Football
Minute: 10
Calori: 50
Sayac: 0
fb3 nesnesi copy constructor ile oluşturuluyor... fb3(fb2)
fb3 nesnesi yazdırılıyor....
 KalOf:: 00
Sayac: 0
bs3 nesnesi copy constructor ile oluşturuluyor... bs3(bs2)
bs3 nesnesi yazdırılıyor....
 Minute: 10
kalori: 60
 Minute: 10
Calori: 50
 Minute: 10
Calori: 50
Saya: 0
Saya: 0
Sh4 nesnesi oluşturuldu...
assigment operator çağırılıyor.... fb4 = fb2
fb4 yazdırılıyor...
Football
Minute: 10
Calori: 50
Saya:: 0
+ operator test ediliyor... fb4 = fb2 + fb3
fb4 yazdırılıyor...
Football
Minute: 20
Calori: 100
Saya:: 0
set get metotları test ediliyor
fb4.setMinute(50):
fb4.GetWinute(50):
fb4.GetWinute(5):
fb4.GetWinute(5):
fb4.GetCount(5): 50
fb4.GetCount(5): 50
fb4.GetCount(5): 50
 Kalori: e0
Sayac: 0
bs4 nesnesi oluşturuldu...
assigment operator çağırılıyor.... bs4 = bs2
bs4 yazdırılıyor
bs4 yazdırılıyor...
Basketball
 Minute: 10
kalori: 60
 Sayav: 0
+ operator test ediliyor... bs4 = bs2 + bs3
bs4 yazdırılıyor...
Basketball
 Minute: 20
kalori: 120
 user class test
secim: 7
sw1 nesnesi oluşturuldu... default constractor
sw1 yazdırılıyor...
 user class test seçim: 6 tnl nesnesi oluşturuldu... default constractor tnl yazdırılıyor... Tenmis Minute: 0
 seçim: 7
swd nesnesi oluşturuldu... default constractor
swd yazdırılıyor...
swd meing
Minute: 0
Calori: 0
Sayaç: 0
sw2 nesnesi oluşturuluyor...
swimming
Minute: 10
Calori: 70
Sayaç: 0
sw3 nesnesi copy constructor ile oluşturuluyor...
swimming
Minute: 10
Calori: 70
Sayaç: 0
sw3 nesnesi yazdırılıyor...
Swimming
Minute: 10
Calori: 70
Sayaç: 0
sw4 nesnesi oluşturuldu...
assigment operator çağırılıyor...
sw4 = sw2
sw4 yazdırılıyor
sw4 yazdırılıyor...
swimming
Minute: 10
Calori: 70
Sayaç: 0
+ operator test ediliyor...
swimming
Minute: 20
Calori: 140
Sayaç: 0
set get metotları test ediliyor
sw4.setVinute(50):
sw4.setVinute(50):
sw4.setVinute(50):
sw4.setVinute(5):
sw4.setVinute(5):
sw4.setVinute(5):
sw4.setVinute(5):
sw4.setCount(5)
sw4.setCount(5)
sw4.setCount(5)
 Calori: 0
Sayaç: 0
tn2 nesnesi oluşturuluyor... tn2(10)
tn2 nesnesi yazdırılıyor...
 tn2 nesnesi yazdırılıyor...
Tenmis
Minute: 10
Calori: 50
Sayaç: 0
tn3 nesnesi copy constructor ile oluşturuluyor... tn3(tn2)
tn3 nesnesi yazdırılıyor...
tn3 mesnesi copy constructor ile oluşturuluyor
tn3 mesnesi yazdırılıyor...
Tennis
Minute: 10
Calori: 50
Sayac: 0
tn4 mesnesi oluşturuldu...
assigment operator çağırılıyor... tn4 = tn2
tn4 yazdırılıyor
Tennis
Minute: 10
Calori: 50
Sayac: 0
+ operator test ediliyor... tn4 = tn2 + tn3
tn4 yazdırılıyor...
Tennis
Minute: 10
Calori: 50
Sayac: 0
+ operator test ediliyor... tn4 = tn2 + tn3
tn4 yazdırılıyor...
Tennis
Minute: 20
Calori: 100
Sayac: 0
set get metotları test ediliyor
tn4. setNinute()60:
tn4.GetBurn(): 250
tn4.GetBurn(): 250
tn4.GetCount(): 5
```

Şekil 10

Spor class'larını test etmek için 4,5,6 veya 7'yi seçiyoruz. Hangi fonksiyonu veya metodu test ettiğimizi konsolda açıklamaları ile görebilirsiniz. Bütün fonksiyon ve metotlar doğru çalışıp çalışmadığını bu şekilde kontrol edebilirsiniz.



```
cçim: 8
usri default constructor île oluşturuldu
usri yazdırılıyor...
Name: Surname
ID: 0
Age: 0
Neight: 0
Neight: 0
Doy: 0
Breakfast
Sayaq: 0
Kalori: 0
 0x7fff291734b0 User Deleted
 Lunch
Sayaç : 0
Kalori: 0
 Lunch
Sayaç : 0
Kalori: 0
 2. ciks
Secim: 2

Opinler
I tunch
I tunch
I tunch
I tunch
I tunch
I tunch
I tunch
I tunch
I tunch
I tunch
I tunch
I tunch
I tunch
I tunch
I tunch
I tunch
I tunch
I tunch
I tunch
I tunch
I tunch
I tunch
I tunch
I tunch
I tunch
I tunch
I tunch
I tunch
I tunch
I tunch
I tunch
I tunch
I tunch
I tunch
I tunch
I tunch
I tunch
I tunch
I tunch
I tunch
I tunch
I tunch
I tunch
I tunch
I tunch
I tunch
I tunch
I tunch
I tunch
I tunch
I tunch
I tunch
I tunch
I tunch
I tunch
I tunch
I tunch
I tunch
I tunch
I tunch
I tunch
I tunch
I tunch
I tunch
I tunch
I tunch
I tunch
I tunch
I tunch
I tunch
I tunch
I tunch
I tunch
I tunch
I tunch
I tunch
I tunch
I tunch
I tunch
I tunch
I tunch
I tunch
I tunch
I tunch
I tunch
I tunch
I tunch
I tunch
I tunch
I tunch
I tunch
I tunch
I tunch
I tunch
I tunch
I tunch
I tunch
I tunch
I tunch
I tunch
I tunch
I tunch
I tunch
I tunch
I tunch
I tunch
I tunch
I tunch
I tunch
I tunch
I tunch
I tunch
I tunch
I tunch
I tunch
I tunch
I tunch
I tunch
I tunch
I tunch
I tunch
I tunch
I tunch
I tunch
I tunch
I tunch
I tunch
I tunch
I tunch
I tunch
I tunch
I tunch
I tunch
I tunch
I tunch
I tunch
I tunch
I tunch
I tunch
I tunch
I tunch
I tunch
I tunch
I tunch
I tunch
I tunch
I tunch
I tunch
I tunch
I tunch
I tunch
I tunch
I tunch
I tunch
I tunch
I tunch
I tunch
I tunch
I tunch
I tunch
I tunch
I tunch
I tunch
I tunch
I tunch
I tunch
I tunch
I tunch
I tunch
I tunch
I tunch
I tunch
I tunch
I tunch
I tunch
I tunch
I tunch
I tunch
I tunch
I tunch
I tunch
I tunch
I tunch
I tunch
I tunch
I tunch
I tunch
I tunch
I tunch
I tunch
I tunch
I tunch
I tunch
I tunch
I tunch
I tunch
I tunch
I tunch
I tunch
I tunch
I tunch
I tunch
I tunch
I tunch
I tunch
I tunch
I tunch
I tunch
I tunch
I tunch
I tunch
I tunch
I tunch
I tunch
I tunch
I tunch
I tunch
I tunch
I tunch
I tunch
I tunch
I tunch
I tunch
I tunch
I tunch
I tunch
I tunch
I tunch
I tunch
I tunch
I tunch
I tunch
I tunch
I tunch
I tunch
I tunch
I tunch
I tunch
I tunch
I tunch
I tunch
I tunch
I tunch
I tunch
I tunch
I tunch
I tunch
I tunch
I tunch
I tunch
I tunch
I tunch
I tu
 Lunch
Sayaç : 0
Kalori: 0
 Lunch
Sayaç : 0
Kalori: 0
 set metotlar1 usr1 için uygulan1yor...
SetName(naz11);
SetSurname(genç);
SetId(1);
SetAge(1);
SetWeight(1);
SetWeight(1);
SetWeekOfYear(1);
SetDay(1);
 Lunch
Sayaç : 0
Kalori: 0
 Lunch
Sayaç : 0
Kalori: 0
Lunch
Sayaç : 0
Kalori: 0
 Lunch
Sayaç : 0
Kalori: 0
 ex7fff291734b0 User Deleted
usr1 icin get mehodtları test ediliyor..
GetName();
GetSurname();
GetTD();
GetNeight();
GetWeight();
GetDay();
nazlı
genc
```

Şekil 11

User class'ını test etmek için 8'i seçiyoruz. Bütün metotlarların test sürecini konsoldan takip edebilirsiniz. StartDay() methodunu test etmek için kullanıcıdan bilgi alınıyor spor ve öğün bilgileri girilmesi bekleniyor.



### REFERANSLAR

- 1. ...https://www.mustafayemural.com/uml-egitimi (erişim tarihi: 31.5.2021) 2. ...www.creately.com (erişim tarihi: 31.5.2021)