

1. Giriş

Bu projede, birden fazla drone kullanarak teslimat noktalarına en uygun rotaların belirlenmesi amaçlanmıştır. Ayrıca, uçuş yasak bölgeleri göz önüne alınarak, güvenli ve etkili bir rota planlaması yapılmaktadır. Projede A* algoritması ile engellerden kaçınan yol bulunması ve genetik algoritma ile rota optimizasyonu gerçekleştirilmiştir.

2. Veri Modelleri

- Ucak (Drone) Sınıfı:** Her drone için maksimum taşıma ağırlığı, batarya kapasitesi, hız ve başlangıç konumu gibi özellikler tanımlanmıştır.
- TeslimatNoktası:** Teslim edilecek noktaların konumu, ağırlığı, öncelik seviyesi ve teslimat için zaman penceresi bulunmaktadır.
- UcuzYasakBölgesi:** Uçuşun yasak olduğu bölgeler, koordinatları ve aktif oldukları zaman aralıklarıyla modellenmiştir.

```
class Ucak:
    def __init__(self, idx: int, maks_agirlik: float, batarya: int, hiz: float, baslangic: Tuple[float, float]):
        self.idx = idx
        self.maks_agirlik = maks_agirlik
        self.batarya = batarya
        self.hiz = hiz
        self.baslangic = baslangic
        self.agirlik_konu = baslangic
        self.kalan_batarya = batarya
        self.toplam_mesafe = 0
        self.toplam_enerji = 0
        self.tamamlanan_teslimat = 0

    def __str__(self):
        return f"Ucak (idx: {self.idx}, Maks Agirlik: {self.maks_agirlik}, Batarya: {self.batarya}, Hiz: {self.hiz})"
```

```
class TeslimatNoktası:
    def __init__(self, idx: int, konum: Tuple[float, float], agirlik: float, oncelik: int, zaman_araligi: Tuple[datetime.time, datetime.time]):
        self.idx = idx
        self.konum = konum
        self.agirlik = agirlik
        self.oncelik = oncelik
        self.zaman_araligi = zaman_araligi
        self.teslimat_edildi = False

    def __eq__(self, diger):
        return self.konum == diger.konum and self.idx == diger.idx

    def __hash__(self):
        return hash(self.idx)

    def __str__(self):
        return f"Teslimat (idx: {self.idx}, Konum: {self.konum}, Agirlik: {self.agirlik}, Öncelik: {self.oncelik})"

class UcuzYasakBölgesi:
    def __init__(self, idx: int, koordinatlar: List[Tuple[float, float]], aktif_zaman: Tuple[datetime.time, datetime.time]):
        self.idx = idx
        self.koordinatlar = koordinatlar
        self.aktif_zaman = aktif_zaman

    def __str__(self):
        return f"Ucuz Yasak Bölgesi (idx: {self.idx}, Koordinatlar: {self.koordinatlar})"
```

3. Yardımcı Fonksiyonlar

- Mesafe Hesaplama:** İki nokta arasındaki Öklid mesafesi hesaplanır.
- Poligon İçinde Nokta Kontrolü:** Ray casting algoritması kullanılarak bir noktanın yasak bölge içinde olup olmadığı kontrol edilir.
- Çizgi Parçası ve Poligon Kesişim Kontrolü:** Yolun herhangi bir yasak bölgeyi kesip kesmediği belirlenir.
- Yolun Yasak Bölgeden Geçip Geçmediği:** Hem noktaların hem de yolun yasak bölge içinden geçip geçmediği denetlenir.
- Kenar Maliyeti ve Enerji Hesabı:** Yol maliyeti ve enerji tüketimi mesafe, hız, teslimat önceliği ve ağırlık gibi parametrelere göre hesaplanır.

4. A* Algoritması

- Amaç:** Başlangıç ve hedef noktaları arasında yasak bölgelerden kaçınarak en uygun yolu bulmak.
- Yöntem:** Açık ve kapalı kümeler kullanılarak, toplam maliyet ($f = g + h$) minimize edilir.
- Heuristik:** Öklid mesafesi temel alınmıştır. Yasak bölgelerden geçiş durumunda büyük ceza puanı eklenerek alternatif yollar tercih edilir.
- Sınırlandırma:** Maksimum iterasyon ile algoritmanın sonsuz döngüye girmesi önlenir.

5. Rota ve Genetik Algoritma

- Rota Sınıfı:** Her drone için teslimat noktaları ve bu teslimatlar arasındaki yol detayları tutulur.

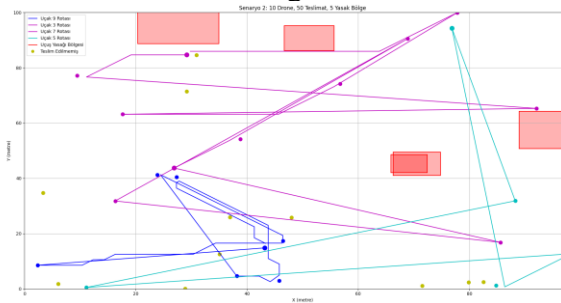
- **Kısıtlar:** Maksimum ağırlık, zaman pencereleri, batarya kapasitesi ve yasak bölge kısıtları değerlendirilir.
- **Uygunluk Fonksiyonu:** Tamamlanan teslimat sayısı, enerji tüketimi ve kural ihlalleri göz önünde bulundurulur.
- **Genetik Algoritma İşleyişi:**
 - Başlangıç popülasyonu rastgele oluşturulur.
 - Her nesilde çaprazlama ve mutasyon işlemleri ile yeni çözümler üretilir.
 - En uygun çözümler seçilerek sonraki nesle aktarılır.
 - Algoritma belirlenen nesil sayısına ulaşana kadar devam eder.

6. Veri Üretimi

- Rastgele drone, teslimat noktası ve uçuş yasak bölgeleri oluşturulur.
- Teslimat noktaları için rastgele konum, ağırlık, öncelik ve zaman aralıkları atanır.
- Yasak bölgeler genellikle dörtgen şeklinde ve günün tamamında aktif olarak belirlenmiştir.

7. Görselleştirme

- Matplotlib kütüphanesi kullanılarak drone rotaları, teslimat noktaları ve yasak bölgeler görselleştirilir.
- Farklı dronelar farklı renklerle gösterilir.
- Yasak bölgeler kırmızı, teslim edilmemiş noktalar sarı renkle vurgulanır.



8. Performans Analizi

- Tamamlanan teslimat sayısı ve yüzdesi raporlanır.
- Ortalama enerji tüketimi ve ortalama uçuş mesafesi hesaplanır.
- Her drone için ayrı ayrı teslimat sayısı, mesafe ve enerji tüketimi sunulur.
- Algoritmanın çalışma süresi kullanıcıya bildirilir.

```
def performans_analizi(rotalar: List[Rota], teslimatlar: List[TeslimatNoktası], calisma_suresi: float): Zucagun
    teslim_edilen = set()
    for r in rotalar:
        for t in r.teslimatlar:
            teslim_edilen.add(t.idx)

    toplam_teslimat = len(teslim_edilen)
    yuzde = (toplam_teslimat / len(teslimatlar)) * 100

    gecerli_rotalar = [r for r in rotalar if r.gecerli]
    toplam_enerji = sum(r.enerji_tuketimi for r in gecerli_rotalar)
    ort_enerji = toplam_enerji / len(gecerli_rotalar) if gecerli_rotalar else 0

    toplam_mesafe = sum(r.toplam_mesafe for r in gecerli_rotalar)
    ort_mesafe = toplam_mesafe / len(gecerli_rotalar) if gecerli_rotalar else 0

    print("\nPerformans Analizi:")
    print(f"Tamamlanan teslimat sayısı: {toplam_teslimat}/{len(teslimatlar)}")
    print(f"Teslimat yüzdesi: %yuzde: {yuzde}")
    print(f"Ortalama enerji tüketimi: {ort_enerji: 2f} birim")
    print(f"Ortalama mesafe: {ort_mesafe: 2f} metre")
    print(f"Algoritma çalışma süresi: {calisma_suresi: 2f} saniye")

    print("\nUçak Bazında Sonuçlar:")
    for r in rotalar:
        if r.gecerli:
            print(f"Uçak {r.ucak.idx}: {len(r.teslimatlar)} teslimat, "
                  f"{r.toplam_mesafe: 2f} metre, {r.enerji_tuketimi: 2f} enerji")

    return {
        "yuzde": yuzde,
        "ort_enerji": ort_enerji,
        "ort_mesafe": ort_mesafe,
        "calisma_suresi": calisma_suresi,
        "toplam_teslimat": toplam_teslimat
    }
```

9. Zaman Karmaşıklığı

- **A Algoritması:** $O(E \log V)$ — Kenar ve düğüm sayısına bağlıdır.
- **Genetik Algoritma:** $O(G * P * D * A)$ — Nesil sayısı, popülasyon büyüklüğü, drone sayısı ve A* çağrı sayısına bağlıdır.
- **Kısıt Kontrolleri:** $O(D * T)$ — Drone ve teslimat sayısına bağlıdır.
- **Toplam Karmaşıklık:** $O(G * P * D * T * E \log V)$

```
Zaman Karmaşıklığı Analizi:
1. A* Algoritması:  $O(E \log V)$ , E = kenar sayısı, V = düğüm sayısı
2. Genetik Algoritma:  $O(G * P * D * A)$ , G = nesil sayısı, P = popülasyon boyutu, D = drone sayısı, A = A* çağrı sayısı
3. Kısıt Kontrolleri:  $O(D * T)$ , D = drone sayısı, T = teslimat sayısı
4. Toplam:  $O(G * P * D * T * E \log V)$ 
```

10. Sonuçlar ve Değerlendirme

Bu proje, çoklu drone kullanımı ve uçuş kısıtları göz önüne alınarak karmaşık rota planlama problemini çözmek için etkili bir yöntem

sunmaktadır. A* algoritması ile engellerden kaçınan yollar bulunurken, genetik algoritma rota optimizasyonunu sağlar. Gerçekçi zaman pencereleri ve yasak bölgeler simülasyonu, çözümün uygulamaya uygunluğunu artırmaktadır.

Kaynakça

Russell, S., & Norvig, P. (2020). *Artificial Intelligence: A Modern Approach* (4th Edition). Pearson.

— Yapay zeka ve A* algoritması hakkında kapsamlı bir referans.

Goldberg, D. E. (1989). *Genetic Algorithms in Search, Optimization, and Machine Learning*. Addison-Wesley.

— Genetik algoritmaların temel prensipleri ve uygulamaları.

LaValle, S. M. (2006). *Planning Algorithms*. Cambridge University Press.

— Robotik ve yol planlama algoritmaları üzerine detaylı bilgiler.

O'Rourke, J. (1998). *Computational Geometry in C*. Cambridge University Press.

— Geometrik hesaplamalar ve poligon işlemleri için referans.

Github:https://github.com/omer-gulsoy/Grup17_YazLab2_Drone