

## פרויקט סיום – חידון קטן ב-App Inventor

מטרה: לבנות אפליקציה קטנה של חידון (Quiz) בנושא שאתם אוהבים.

### מה צריך לעשות?

#### 1. בחרו נושא לחידון

חיות / כדורגל / בית הספר / מדינות / סרטים / מה שבא לכם.

#### 2. מסך ראשי

○ כותרת (שם המשחק).

○ כפתור: "התחל משחק".

#### 3. מסך/אזור שאלות

○ שאלה (Label).

○ תשובה:

■ או TextBox + כפתור "בדוק תשובה"

■ או 2–3 כפתורים של תשובות לבחור מתוכם.

○ Label קצר שנותן משוב: "נכון!" / "לא נכון".

#### 4. לפחות 5 שאלות

○ אפשר לשמור את השאלות והתשובות בתוך הקוד.

#### 5. ניקוד

○ משתנה שמתחיל מ־0.

○ על כל תשובה נכונה מוסיפים 1.

#### 6. סיום החידון

○ אחרי השאלה האחרונה:

כתבו על המסך משהו כמו:

"סיימת! קיבלת 3 מתוך 5".

## רעיונות למי שרוצה להמשיך (לא חובה)

- כפתור "שחק שוב" – מאפס את הניקוד ומתחיל מהתחלה.
- טקסט: "שאלה 2 מתוך 5".
- Notifier עם הודעה נחמדה בסוף.