

פרויקט סיום – חידון קטן ב-App Inventor

מטרה: לבנות אפליקציה קטנה של חידון (quiz) בנושא שאתםओוהבים.

מה צריך לעשות?

1. **בחרו נושא לחידון**
חיות / כדורים / בית הספר / מדיניות / סרטים / מה שבא לכם.

2. מסך ראשי

○ כותרת (שם המשחק).

○ כפתור: "התחל משחק".

3. מסך/אזרור שאלות

○ שאלה (Label).

○ תשובה:

■ או TextBox + כפתור "בדוק תשובה"

■ או 2–3 כפתורים של תשובה לבחור מतוכם.

○ Label קצר שנตอน משוב: "נכון!" / "לא נכון".

4. לפחות 5 שאלות

○ אפשר לשמר את השאלות והתשובות בתוך הקוד.

5. ניקוד

○ משתנה שמתחל מ-0.

○ על כל תשובה נכונה מוסיפים 1.

6. סיום החידון

○ אחרי השאלה האחרונה:

כתבו על המספר משחו כמו:

"סיימת! קיבלת 3 מתוך 5."

רעיונות למי שרצה להמשיך (לא חובה)

- כפתור "שחק שוב" – מאפס את הניקוד ומתחילה מההתחלה.
- טקסט: "שאלה 2 מתוך 5".
- Notifier עם הודעה נחמדה בסוף.