

**FINAL ASSIGNMENT**

# this is SCHUNA Project



Web & Cloud Introduction  
**Dr. Yonit Rusho**

**SUBMITTED BY:**  
Omer Ben Simon  
Michal Frankel

## המערכת-תיאור כללי

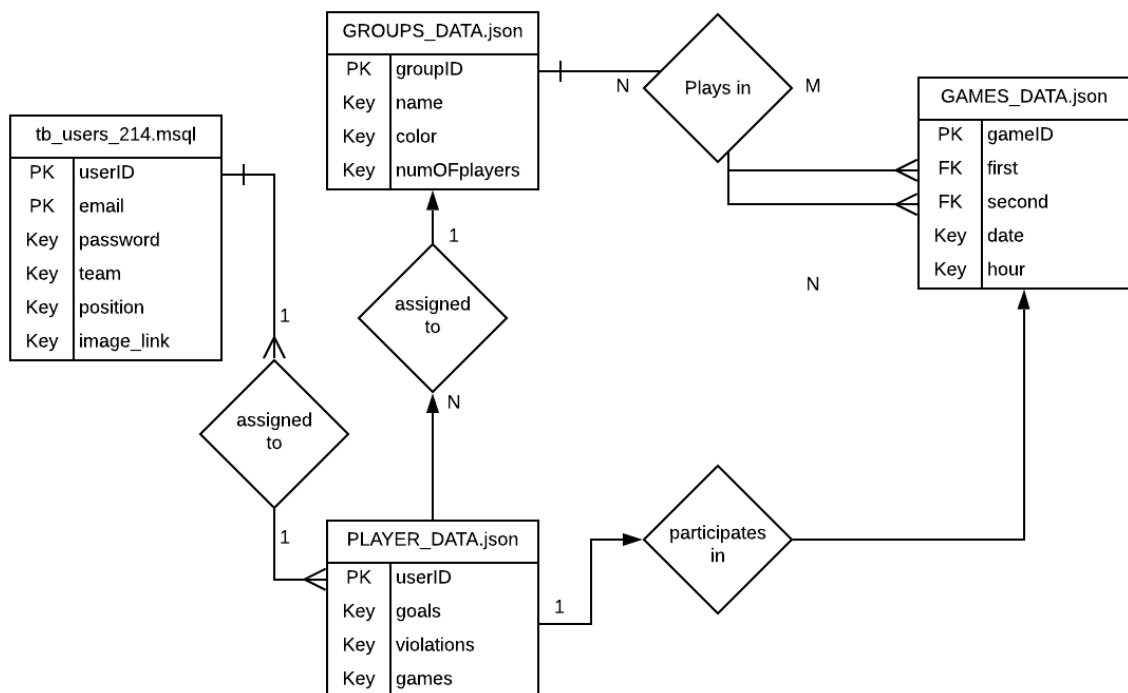
שכונה הינה פלטפורמה חברתית לניהול משחקי ספורט שכונתיים. ככזו, מתבססת על מספר רב של מאגרי מידע וכוללת היררכיית תפקידים. לפרויקט הסיום בחרנו להדגיש את פלטפורמת הווב, המכוון לקראת הטורניר השנתי של שכונה.

בסיסי נתונים עליהם התבססנו:

- **משתמשים** - בעלי תכונות ייחודיות לכל אחד אשר מאפשרות סיווג סביב פרמטרים זהים.
- **משחקים** - כלל המשחקים אשר התקיימו ועתידיים להתקיים במסגרת הטורניר
- **קבוצות** - כלל הקבוצות המשובכות למערכת.

דיאגרמת ERD להבנת מבנה הנתונים הכללי של המערכת והיחסים ביניהם:

כלל בסיסי הנתונים נבנו על בסיס ההיגיון שאם יעשה שינוי אחד בנתונים, הוא יעשה בכל מקום - באמצעות כלים כדוג' NF ושימוש בPK וFK.



## FLOW

המשתמשים אשר יתחברו למערכת הינם:

משתמש	סיסמה	תפקיד
sagishoshan	12345678	שחקן
alon	12345678	מנהל
John Doe	?	?

כאשר לכל אחד תפקיד אחר, ובהתאמה גם דף אחר - indexCoach וindexPlayer כתלות בתפקיד אליו רשומים.

sagishosan

יתחבר קודם, ניתן לראות איך כל הdata דינמית ונמשכת בהתאמה מהjson ומהDB ברשת - צבעי החולצות, המשחקים הבאים, ואף חישוב של המשחקים שנותרו על"פ בדיקת התאריך של היום אל מול טבלת המשחקים. לאחר מעבר על דף הבית יתנתק ע"י לחיצה על הפרופיל האישי שלו.

alon

יתחבר לאחר מכן ויעבור על דף הבית. הוא יסתכל על פרטי הקבוצה שלו ויסיר/יערוך חבר מהקבוצה (בעדיפות לאחד משלוש השחקנים הראשונים, ע"מ לראות איך פרטי השחקנים מתעדכנים) לאחר מעבר על דף הבית, ילחץ על המשחקים שלי -> ויבחר מתוך רשימת המשחקים משחק אחד שבו יבנה הרכב קבוצתי. כדי להיזכר ברשימת השחקנים יפתח את תפריט השמות שנמצא בפינה השמאלית העליונה בפופ-אפ שנפתח עבורו.

John doe

(או כל יוזר אחר, לבחירתכם) הוא ללא שם משתמש, ולכן יכנס בדף הרישום לאופציה המתאימה עבורו. עליו להכניס את הפרמטרים שלו (הטופס בן עושה וואלידציה, אך בתרחיש אחר שלא ממומש, לפני שהיוזר מתווסף לDB עצמו, מנהל הקבוצה יצטרך לאשר את הפרטים ולוודא שהם אכן נכונים).

במידה והID של הקבוצה של היוזר החדש הינה 2, קרי - "הכרם", הקבוצה של שגיא ושל אלון, ניתן לראות שכמות השחקנים עולה והרשימה מתעדכנת.

