

28.04, 2022

Ömer Feruk Bingöl

2. Agile Software Engineering

Tüm agile (çevik) metodlar incremental (arttırımlı) geliştirmeye dayanır. Yeni bir projede en önemli olan özellik ilk yapılır,

Extreme Programming

Yazılım geliştirme kültürünü değiştiren en etkili gelişme Extreme Programming'dir (XP)

Scrum

- Şirketler projelerin ne kadar sürede biteceği, ne kadar mâl olacağı gibi konular hakkında bilgi sahibi olmak ister.
- Planlar her zaman değişir bu yüzden kısa süreli planlar her- cindenci planlar güvenilir değildir.
- Scrum, organizasyonda ve planda kullanılan bir agile metodudur.

Product Owner: ürün tanımlanmasından ve özelliklerin eklen- mesinden sorumlu takım üyesidir. Ortaya çıkan ürünün değerini en üst seviyeye çıkarmayı amaçlar.

Product Backlog: Üründeki bug'ları, özellikleri içeren bir to-do listesi / plandır.

Sprint: Ürünün bir özelliğinin geliştirildiği, iki yada dört hafta- da olan kısa periyotlardır.

Scrum Master: Takıma scrum kullanımı konusunda eğiten koçluk eden kişidir.

Product Owner

- İşi müşteriyi önüle motlu etmektedir. Geliştiriciler ve kullanıcılar arasında köprü görevi görür.
- Geliştirici yada kullanıcı bir sorun yaşadığında bu sorunları çözer (conflict resolver)
- Teknik bilgi bilmesine gerek yoktur ama teknik bilgiye sahip olanları yönetmesini bilir.

Scrum Master

- İşi liderlik, koçluk engelleri aşma ve takıma hizmet etmektedir.
- Üyelere scrum yeteneklerini öğretir.
- Teknik bilgi bilmesi gereklidir.

Product Backlog

- Product backlog, önüle eklenecek özellikler, kullanıcı önerileri / ihtiyaçları gibi farklı itemler içerebilir.
- Product backlog her zaman en önemli özellikler ilk uygulanabilir şekilde sıralanır.

Sprint Reviews

- Her sprint sonunda product owner, sprint'in hedefine ulaşıp ulaşmadığını belirler.
- Sprint sırasında yeni bir problem olup olmadığının belirlenmesi.

External Interactions

- External interactions (dışsal müdahaleler) takım dışından yapılan müdahalelerdir,
- Scrum'de, takım dışsal müdahalelere katılmazlar. Sadece Scrum Master ve Product Owner ilgilidir.

External Interactions

Takım odaklı müdahaleler

Scrum Master

Ürün odaklı müdahaleler

Product owner

Özetle:

- Yazılım ürünü geliştirme ve tesliminde en etkili yöntem Agile (çevik) yazılımdır.
- Scrum ve XP agile yazılım metodlarıdır. Scrum XP aksine, kullanılabilecek yazılım tekniklerini zorunlu kılmaz. Takım geliştirdiği ürün için herhangi bir tekniği kullanabilir.