

Örnek Vize

1-) a. Bir bilgisayar sistemi 4 parçadan oluşur. Bunlar: CPU, Memory, Storage, I/O cihazlarıdır.

b. Bilgisayar içinde her zaman çalışan program işletim sistemidir.

c. PCB içinde, bir sonraki gerçekleştirilecek işlemin talimatı Program Counter

d. Message Passing metodunda eğer gönderici ve alıcı blokluyorsa bu rendezvous

2-) Multiprogramming ve multitasking kavramı açıkla.

Cevap: Genel olarak, multiprogramming, CPU'nun işlemci zamanını ve belleği verimli bir şekilde kullanarak birden fazla programın yürütülmesine izin verirken, multitasking ise kullanıcının farklı işleri aynı anda yapabilmeye olanak sağlar.

3-) Zombie ve Orphan process'leri tanımlayın.

Cevap: Tamamlanmış olmasına rağmen işletim sistemi kaynaklarını hâlâ kullanmaya devam eden ancak ebeveyn sürecinin sonlandırma işlemini bekleyen process.

4-) Shared memory ve message passing arasındaki fark?

Cevap: Shared memory'de iletişim hızlı olurken, message passing metodunda daha güvenlidir.

5-) Process state ne zaman Running state'den ready state'e geçer?

Cevap: İşletim sistemi o process'i durdurduğunda, yeni interrupt olduğunda ready state'ine geçer.