

27.04.2022

Ömer Ferik Biçgöl

1. Software Products

Yazılım uygulama modelleri:

Stand-alone: Tamamen müşterinin donanımında çalışan yazılım ürünleridir (Notepad, Winrar, ...)

Hybrid: Bir bölümü kullanıcının bilgisayarında, bir bölümü geliştiricinin bilgisayarında çalışan yazılımlardır. (Microsoft Word)

Software Service: Ürünün tüm özellikleri geliştirici server'larında ve kullanıcılar bu özelliklere browser ya da mobil uygulama üzerinden ulaşır. (databse)

Product Vision

Yazılım ürünü geliştirirken yapılacak ilk iş 'ürün vizyonu'dur. Ürünün geliştirildikten sonra ne olacağını tanımlar

- For (hedef kitlesi)
- Who (Bir ihtiyacı ya da fırsatı karşılaması)
- The (ürün ismi / kategorisi)
- That (önemli faydası, ürünü almak için sebep)
- Unlike (birincil rakip)
- Our product (ürünün farklı olacağını beyanı)

Moore's

Vision

Template

örnek

Müşteri Hizmetleri Asistanı; orta ölçekli firmaların pazarlama ve satış departmanlarında, halkla ilişkiler alanında temel ihtiyaçları karşılamak için geliştirildi. Bu süreçte satış takibi, satış sunumları gibi müşteri hizmetlerinde kritik öneme sahip konularda yardım alabilirsiniz. Diğer servislerin ek-sine bizim ürünümüz uygun fiyate en iyi hizmeti sun-maktadır.

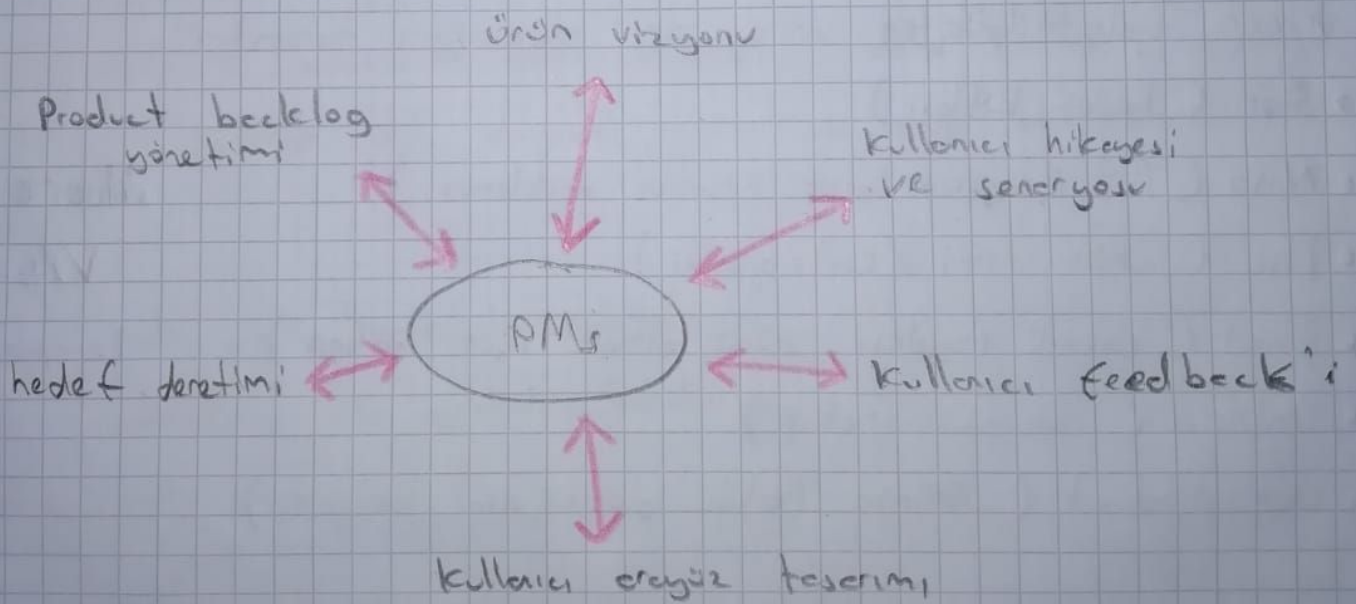
Software Product Management

- Product managers (PMs); ürünün planlama, geliştirme ve satış dahil tüm sorumluluklarını elen kişidir.
- PMs, geliştirici ekip ile organizasyon arasında köprü görevi görür.

Sektörün ihtiyaçları: PMs, yazılımın şirketin sektördeki hedeflerine uygun olarak geliştirildiğinden emin olmalı.

Teknolojik kısıtlamalar: PMs, geliştirici ekibin teknolojik sorunları müşterilerden uzak tuttuğundan emin olmalıdır.

Müşteri beklentileri: PMs, müşterilerin ve potansiyel müşterilerin üründe beklentileri karşı bulduklarından emin olmalıdır.



Product Prototyping

Prototip inşa etme yazılım ürünü geliştirirken ilk yapılması gereken işittir.

Bu sayede ürününüzü refine edebilir ve potansiyel müşterilerinize gösterebilirsiniz.