

## INF 246 APPLICATIONS DE PROGRAMMATION

### TP# 1

En utilisant la classe Point et les fichiers

- **Point.h**

- **Point.cpp**

- 1- Creez un projet sur votre IDE et attachez les fichiers
- 2- Ecrivez la classe **Carre**: Method Aire, Perimetre
- 3- Ecrivez la classe **Rectangle**: Method Aire, Perimetre
- 4- Ecrivez la classe **Cercle**: Method Aire, Perimetre
- 5- Ecrivez la partie “**main**” pour generer un carre, un cercle et affichez leurs attributs.