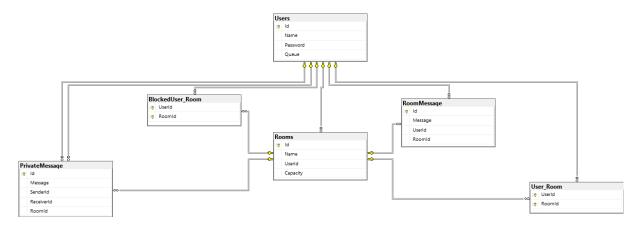
İstek	Parametre	Cevap	Parametre	Tanım
NIC	<name> <password></password></name>	WEL	<name></name>	Yeni kullanıcı kabulü
		REJ		Kaydolmamış kullanıcı
		REP		Hatalı şifre
PWD	<current> <new></new></current>	WEP		Şifre değişikliği kabulü
		REP		Hatalı şifre
		PRR		Hatalı yeni şifre (sadece sayı)
REG	<name> <password></password></name>	WER	<name></name>	Yeni kullanıcı kabulü
		RER		Kullanımdaki kullanıcı adı seçimi
		PRR		Hatalı yeni şifre (sadece sayı)
GLS		LST	<name>:<name></name></name>	Kullanıcı listesi isteme
		ERS		Henüz odaya giriş yapılmadı
GLR		LRT	<room>:<room></room></room>	Oda listesi isteme
CRR	<room> <capacity></capacity></room>	OKR	<room></room>	Oda kurma isteği
		CRR		Kullanımdaki oda adı seçimi
ENT	<room></room>	OKE		Odaya giriş isteği
		EBK		Engellenen kişi
		KRR		Oda kapasitesi dolu
		NRR		Oda bulunamadı
GNL	<mesaj></mesaj>	OKG		Genel mesaj gönderme
		ERS		Henüz odaya giriş yapılmadı
PRV	<name>:<mesaj></mesaj></name>	OKP		Özel mesaj gönderme
		NOP		Kullanıcı bulunamadı
		ERS		Henüz odaya giriş yapılmadı
GLA		LAT	<room>:<room></room></room>	İçinde olunan oda listesi
QUI		OKQ		Odadan çıkış isteği
		ERS		Henüz odaya giriş yapılmadı
KCK	<name></name>	OKK		Kullanıcı odadan atma
		NOP		Kullanıcı bulunamadı
		ERS		Henüz odaya giriş yapılmadı
		AUT		Yetkiniz yok
DEL	<room></room>	OKD		Oda silme isteği
		NOR		Oda bulunamadı
		ERS		Henüz odaya giriş yapılmadı
		AUT		Yetkiniz yok
BLK	<name></name>	OKB		Kullanıcı engelleme isteği
		NOP		Kullanıcı bulunamadı
		ERS		Henüz odaya giriş yapılmadı
		AUT		Yetkiniz yok
		LRR		Giriş yapılmadı
		ERR		Hatalı komut

Tablo 1.1: İstemci sorguları için protokol özeti

İstek	Parametre	Cevap	Parametre	Tanım
GNL	<name>:<mesaj></mesaj></name>	OKG		Genel mesaj iletme
PRV	<name>:<mesaj></mesaj></name>	OKP		Özel mesaj iletme

Tablo 1.2: Sunucu sorguları için protokol özeti



Diyagram 1: Veritabanı diyagramı

Users tablosunda kullanıcının Name, Password ve Queue bilgileri tutuluyor. Rooms tablosunda ise Name, Userld (Odayı kuran kişinin Id'si) ve oda kurarken ikinci parametre olarak girilen Capacity değerimiz yer almaktadır. Çoka çokluk bir ilişki olan hangi kullanıcının hangi odada yer aldığı bilgisi ise User_Room tablomuzda Userld ve Roomld ile tutulmaktadır. Aynı mantığı BlockedUser_Room tablosunda da görmekteyiz, hangi kullanıcının hangi odadan engellendiğini bu tabloda tutmaktayım. Odaya atılan genel mesajların bilgisi ise RoomMessage tablomuzda tutulmaktadır. Hangi kullanıcının (Userld) hangi odaya (Roomld) mesaj attığını bu tabloda görebilmekteyiz. PrivateMessage tablomuzda bu mantıkla kurulmuştur. Farklılık olarak hangi kullanıcının (Senderld) hangi kullanıcıya (Receiverld) hangi odada (Roomld) mesaj attığı bilgisi tutulmaktadır.

Kullanıcı Girişi

Users tablosundaki isimler boş bir listeye tek tek ekleniyor ve giriş yapmak istenen ismin bu listede olup olmadığı kontrol ediliyor. Eğer var ise sonrasında bu kullanıcının şifresi veritabanından çekilerek doğru şifreyi girip girmediği kontrol ediliyor. Eğer kullanıcı adı ve şifre bilgisi doğru ise userld ve name değişkenlerine atama yapılırken, kullanıcının Queue bilgisi de veritabanı üzerinden güncelleniyor.

Şifre Değişikliği

Users tablosundan aktif kullanıcının şifresi çekiliyor, şifre değişikliği yapmak isteyen kullanıcının doğru şifreyi girip girmediği kontrol edildikten sonra eğer doğruysa şifrenin sadece sayılardan oluşup oluşmadığı kontrolü yapılıyor. Eğer güncel şifresini doğru girip sonrasında yeni şifreyi de sadece sayılardan oluşturuyorsa kullanıcı şifresini değiştiriyor.

Kullanıcı Kaydı

Users tablosundaki isimler boş bir listeye ekleniyor ve kaydedilmek istenen ismin bu listede olup olmadığı kontrol ediliyor. Eğer yoksa şifrenin sadece sayılardan oluşup oluşmadığının kontrolü gerçekleştiriliyor. İşlemler başarılı ise Users tablosuna bir ekleme işlemi yapılıyor. Sonrasında kullanıcı adından sorgu yapılarak userld değişkeni güncelleniyor.

Kullanıcı Listeleme

Odaya giriş yapıp yapmadığımız kontrolü gerçekleştirildikten sonra User_Room tablosundan o an içinde bulunduğumuz odanın Id'si kullanılarak Users tablosuna join işlemi gerçekleştirildikten sonra kullanıcı isimleri listeleniyor.

Oda Listeleme

Rooms tablosuna sorgu atılıp oda isimleri boş bir listeye teker teker ekleniyor.

Oda Kurma

Oda listeleme işlemi gerçeklendikten sonra kurmak istediğimiz odanın bu listede olup olmadığı kontrol ediliyor. Sonrasında ise kapasite bilgisinin sayı olarak girilip girilmediğinin kontrolü gerçekleşiyor. Eğer tüm işlemler doğruysa Rooms tablosuna kurduğumuz oda eklenirken, hemen sonrasında bu tabloya sorgu atılıp yeni kurulan odanın Id bilgisi çekiliyor; çünkü odayı kurunca biz o odaya giriş yaptık ve bunu da User_Room tablosuna kendi userId'imiz ve yeni kurulan odanın Id'sini kullanarak ekliyoruz.

Odaya Giriş

Oda listeleme işlemi gerçeklendikten sonra giriş yapmak istenilen oda bu listede ise o odanın Id ve capacity bilgisi çekiliyor. Eğer capacity O'a eşit değilse sonrasında o oda için engelli kullanıcı olup olmadığımızı kontrol ediyorum. Sonrasında ise kullanıcı Id bilgisi üzerinden User_Room tablosuna sorgu atılarak bu kullanıcının bu odaya ilk girişi olup olmadığı kontrol ediliyor. Eğer ilk giriş ise User_Room tablosuna ekleniyor ve capacity 1 azaltılarak Rooms tablosu güncelleniyor.

Genel Mesaj Atma

Odada olup olmadığımız kontrol edildikten sonra eğer odadaysak User_Room tablosu üzerinden aynı odada bulunan kullanıcıların Id bilgileri üzerinden Queue bilgileri boş bir listeye aktarılıyor. Atılmak istenen mesaj RoomMessage tablosuna eklendikten sonra Queue bilgilerinin tutulduğu dictionary üzerinden (Key => String şeklinde Queue bilgisi, Value => Queue) aynı odada bulunan kullanıcıların Queue üzerine mesaj yazılıyor.

Özel Mesaj Atma

Mesaj formatlandıktan sonra aynı odada bulunan ve kullanıcının mesaj atmak istediği kuyruk bilgisi çekiliyor. Sonrasında sorgu null ise kimse bulunamadı mesajı döndürülüyor. Genel mesajda yapılan dictionary üzerinden Queue çekme işlemi burada da yapılıyor ve mesaj atmak istenilen kullanıcının Queue üzerine mesaj yazılıyor.

İçinde Olunan Oda Listesi

User_Room tablosuna roomld üzerinden Rooms tablosuna join işlemi gerçekleştirilip userld üzerinden sorgu atılıyor ve güncel kullanıcımızın hangi odalara kaydolduğunu görebiliyoruz.

Odadan Çıkma

User_Room tablosundan roomld ve userld üzerinden silme işlemi gerçekleştiriliyor. Böylece kullanıcı o odadan ayrılmış oluyor.

Kullanıcı Odadan Atma

Öncelikle odada olup olmadığı kontrolü yapıldıktan sonra Rooms tablosundaki userld bilgisi kontrol ediliyor; çünkü yukarıda belirttiğimiz gibi Rooms tablosundaki userld bilgisi admin userld'siydi. Eğer güncel kullanıcı içinde olduğu odanın adminiyse kullanıcının odada olup olmadığı kontrol ediliyor. Eğer odadaysa name üzerinden Id bilgisi çekilerek User_Room tablosundan içinde olunan odadan o kullanıcının Id'si silinerek kullanıcı odadan atılmış oluyor.

Oda Silme

Kullanıcı odanın admini olup olmadığı kontrol edildikten sonra Rooms tablosuna sorgu atılarak silinmek istenen odanın Id bilgisi çekiliyor. Sonrasında o odada bulunan tüm kullanıcılar silindikten sonra oda da Rooms tablosu üzerinden siliniyor.

Kullanıcı Engelleme

Yetki kontrolü gerçeklendikten sonra engellenmek istenen kullanıcının odada olup olmadığı kontrol ediliyor ardından name bilgisi kullanılarak Users tablosu üzerinden userld bilgisi edinilip kullanıcı User_Room tablosundan silinerek odadan atılmış oluyor. Sonrasında ise hangi kullanıcının hangi odada engellendiği bilgisinin tutulduğu BlockedUser Room tablosuna ekleme işlemi gerçekleniyor.

Öncelikle belirtmeliyim ki clean code olmadığının farkındayım, bazı noktalarda kod tekrarına düştüm; ancak bunu kurduğum yapı nedeniyle elimdeki kısa sürede çevirecek vaktim yoktu. Projeye yeniden başlayacak olsam daha modüler bir yapı tercih ederdim. Bunu birkaç örnekle açıklamam daha doğru olacak.

Oda açma, kullanıcı kaydı gibi unique alanların kontrolünün yapıldığı bloklarda kod tekrarına düştüm. Bu işlemlerden önce listeleme işlemi yapıldı, bu listelemeyi fonksiyon haline getirip gerektiği yerlerde çağırmanın daha doğru olduğunu düşünüyorum. Ayrıca şuanki sistemde sadece admin kullanıcısı odadan engelleyebiliyor; ancak kullanıcıların da oda üzerinden atılan kişisel mesajlarda engelleme işlemini gerçekleştirebilirdim. Başka bir açıdan da admin kullanıcısının yetkisini arttırıp kullanıcının odaya giriş yapmak istediğinde admin kullanıcısına bildirim gidip onaylarsa giriş yapmasını eklemek isterdim.

WhatsApp'ın birçok ülkede kullanıcılarına getirdiği yeni şartlar, AB için farklılık gösteriyor. Avrupa'daki kullanıcılar AB'de geçerli olan yasalar gereği kişisel verilerini paylaşmak zorunda kalmıyor. Bunun nedeni ise AB sınırları içinde yürürlükte olan Genel Veri Koruma Yönetmeliği (GDPR). Bu yüzden sunucuları yüksek derecede gizlilik sağlayan ve bir Avrupa ülkesi olan İsviçre'de kurmak isterdim. Ayrıca 3 uygulama bileşeni esas alınmış (UI, App, DB) Client/Server mimarisinde Server kısmına veritabanının sadece bir kısmını bırakıp Client kısmına ise UI, APP ve veritabanının kalan kısmını koymayı düşünüyorum. Bunun istemci cihazlar için sistem gereksinimlerini arttıracağının farkındayım; ancak bu uygulamanın sistem gereksinimlerini karşılayamayan cihazlar için bilgisayarlar üzerinden kullanabileceğini amaçlıyorum. Web Whatsapp gibi diyebiliriz; ancak bu konuda da farkı cihazın internete bağlı ya da şarjının olması yeterli olacak. Sadece telefon numarası bilgisi tutulmalı ve mesajların uçtan uca şifrelemeye sahip olup hedef istemcilerin hepsine mesaj ulaştıktan sonra sunucu üzerinden bu mesaj bilgisi silinmeli.

16401711

Ömer Can Sucu