1.Sorunun Cevabi

1a) GEZGİN SATICI PROBLEMİ

Gezgin Satıcı Problemi araç rotalama, çizelgeleme gibi pek çok gerçek hayat problemlerinin temelini oluşturur. Kaynaklardaki çalışmalara bakıldığında, GSP ve uzantılarında amaç olarak genellikle, toplam maliyetin, toplam kat edilen yolun veya toplam harcanan sürenin enküçüklenmesi için kullanılmıştır

10 ŞEHİRLİ GEZGİN SATICI PROBLEMİNİN JAVA KODU

```
    GezginSatio.java x SehirlerArasiMesafe.java x

Source History | 🚱 🖫 - 💹 - | 🧖 😓 👺 🖶 📮 | 🏠 😓 | 🕮 🛂 | 🥚 🔲 | 🐠 🚅
  package gezginsaticiproblemi;
3 - import java.util.*;
5
   public class SehirlerArasiMesafe {
6
    private int sehirnumaralari;//-----
    Stack <Integer> stack; //----->1
7
8
<u>Q.</u>
    stack=new Stack<Integer>();//-----
11
12 public void Gezme(int mesafe[][]) {
13
   //Burada kendi şehrimiz haric sehirleri belirledim
14
    sehirnumaralari=mesafe[0].length-1;//-----
15
   //Burada sehir gezilen listesi olusturdum
    int [] gezilensehir=new int[sehirnumaralari+1];//------
16
    gezilensehir[1]=1; //-----
17
    stack.push(1);//Butun stacklere 1 degerini atadım.//-----
18
19
20
    <u>Q</u>
22
    boolean mingitme=false;//----->1
    System.out.println(1+"\t");//-----
23
24
    int sayac =0;
25
    int sayacl =0;
26
     int sayac2 =0;
     while(!stack.isEmpty())//----->17
27
28
```

```
GezginSatici.java x SehirlerArasiMesafe.java x
while(!stack.isEmpty())//
28
29
     //System.out.println(sayac+++" öfşl");
30
   deger=stack.peek();//---
31
   i=1:
32
   mindeger=Integer.MAX VALUE;//---->17
33
   // Buradaki iç içe while döngüsünden ve Gezginsatıcı clasında olan içi içe for döngülerinden karmaşıklığı O(n^2)
34
    if(mesafe[deger][i]>1 &&gezilensehir[i]==0){//----->17 x 152 = 2584
35
    36
    37
               ----->17 x 19 = 323
38
    dst=i://----
    39
40
41
42
43
44
   if (mingitme) {//----
46
    gezilensehir[dst]=1;//----->17
47
    stack.push(dst);//-
48
    System.out.println(dst+"\t");//----->17
49
    mingitme=false;//---->17
50
    continue;//---
51
52
   stack.pop();//----
53
      >SehirlerArasiMesafe çalışma zamanı = 9515
54
Source History | 🚱 💀 - 🗐 - | 🧖 🞝 🔂 🖶 📑 | 👉 😓 🕒 🖆 💇 | ● 🔲 | 🐠 🚅
1
   package gezginsaticiproblemi;
  import java.io.BufferedReader;
3
4
   import java.io.File;
5
   import java.io.FileNotFoundException;
   import java.io.FileReader;
6
7
  import java.io.IOException;
8
9
   public class GezginSatici {
10
11
  public static void main(String[] args) {
    // TODO Auto-generated method stub
12
13
    File dosya=new File("C:\\SwingDemos\\gezginSatlc1\\build\\classes\\gsp\\sehirmesafe.txt");//---->1
14
15
    String [][]mesafeolcum;//-----
    int [][] gerceldegerler;//-----
16
    BufferedReader buffereader=null;//-----
Q
    int k=0://----
18
19
    int j=0;//-----
    try {//-----
20
21
     buffereader=new BufferedReader(new FileReader(dosya));//---->1
22
     String oku=buffereader.readLine();//-----
23
     int sayac = 0;
24
     while (oku!=null) {//---
25
     oku=buffereader.readLine()://----->10
26
27
28
```

```
Source History 🔯 🐉 - 🔊 - 💆 🔁 👺 🖶 🖫 🔗 😓 🖭 🖭 🧶 📵 🔛 🥙
         String[]sehirlerarasimesafe=new String[k];//-----
30
         buffereader=new BufferedReader(new FileReader(dosya));//-----
31
         oku=buffereader.readLine();//-----
32
         while (oku!=null) {//----
          sehirlerarasimesafe[j]=oku;//-----
33
34
          oku=buffereader.readLine();//-----
35
36
37
 Q.
         for(int i=0;i<sehirlerarasimesafe.length;i++){//-----</pre>
39
          System.out.println(sehirlerarasimesafe[i])://-----
40
41
42
43
         mesafeolcum=new String[sehirlerarasimesafe.length][];//----
         for(int a=0;a<sehirlerarasimesafe.length;a++){//----->10
44
45
          46
         }int sayc2=0;
47
         int savc=0;
48
         int sayac3=0;
49
         gerceldegerler=new int[sehirlerarasimesafe.length][mesafeolcum[0].length];//->1
50
         for (int e=0; e<sehirlerarasimesafe.length; e++) {//---->10
51
          System.out.print(mesafeolcum[e][1]+"\t");//---->100
52
53
           gerceldegerler[e][1]=Integer.parseInt(mesafeolcum[e][1]);//------
54
55
          System.out.println():
56
Projects ×
                       ■ GezginSatıcı.java × 💩 SehirlerArasiMesafe.java ×
-- 📥 AlgoSinav
                          Source History | 🚱 👼 - 👼 - | 🖸 🐯 🗗 📮 📮 | 🔗 🐁 😭 🖆 🖆 | 🍏 | 📵 📲 🚅
                                                                                                       4
-- 🃗 firstSwingDemos
                                        for (int t= 0; t < mesafeolcum[0].length; t++)//---->100 x 10 =1000
                                                    SehirlerArasiMesafe clasında olan içiiçe while döngülerinden karmaşıklığı O(n^2)
 b gezginSatırı
                                          if (gerceldegerler[i][t] == 1 && gerceldegerler[t][i] == 0)//-->1000 x 0 =0
 gezginsaticiproblemi
                                            gerceldegerler[t][i] = 1;//-----
     GezginSatici.java
SehirlerArasiMesafe.java
ehirmesafe.txt
 graphColoring
                               System.out.println("Sirasiyla gezilen sehirler:")://-
                                      SehirlerArasiMesafe gezmeislemi = new SehirlerArasiMesafe();//---
Muffman
                          70
71
                                     gezmeislemi.Gezme(gerceldegerler);//---
⊢⊕ jasp_ik
-- 🥾 KalmanFilter
- S KalmanFilterExample
                              } catch (FileNotFoundException e) {//-
-- 🦾 matOrn
                               e.printStackTrace();//-----
-- b mouse_exp3
🗓 🆢 sayıSıralama
StringMatching
                              } catch (IOException e) {//-
worldCtiy
                               e.printStackTrace();//----
                               System.out.println("Dosya okuma hatası");//--
                                                           82
                                                                ----->Toplam çalışma zamanı(T(n)) = 9515 + 1471 =10986
```

$KARMAŞIKLIĞI = O(n^2)$

Karmaşıklık Java Kodunun Fotoğraflarından da görüldüğü gibi daha detaylı anlatılmıştır.Ben ise bu paragrafta en iyi durum en kötü durumdan çalışma zamanından bahsedeceğim.

En iyi Durum:

En iyi durumda ki senaryomuz gezilecek şehir sayısının 1 olma durumudur. Demek istediğim hiçbir şehir gezilmeden başladığı yerde bitirmesi böylelikle döngülerimizin hepsi bir kere döner oda bizi O(n) karmaşıklığını verir.

Ortalama durum:

Ortalama durum da ise 5 şehir gezme senaryosudur oradan ise karmaşıklık $(1,5(n^2))$ kadardır yani (n^*logn) dir.

```
Output - gezginSatıcı (run) 🗴
000,374,200,223,108
374,000,255,166,433
200,255,000,128,277
223,166,128,000,430
108,433,277,430,000
                                             108
                374
               000
       374
                          255
                                   166
                                             433
       200
                255
                          000
                                   128
                                             277
       108
                433
                          277
                                    430
                                             000
       Sırasıyla gezilen şehirler:
      ALGORÎTMANIN 5 ŞEHÎR GEZERKEN
BUILD SUCCESSFUL (total time:
                        ŞEHİR GEZERKEN ÇALIŞMA ZAMANI = 59609401750700
                                            second)
```

En kötü durum:

En kötü durum yazdığım algoritma kodunuda referans alara 10 şehir gezmesi dir.Bu senaryoya göre döngülerimiz yine n^2 kadar çalışır burada da karmaşıklığımız yine ((n^2)*(logn)) dir.

```
◯ Output - gezginSatıcı (run) ×
000,374,200,223,108,178,252,285,240,356
374,000,255,166,433,199,135,095,136,017
200,255,000,128,277,128,180,160,131,247
88
     223,166,128,000,430,047,052,084,040,155
108,433,277,430,000,453,478,344,389,423
      178,199,128,047,453,000,091,110,064,181
      252,135,180,052,478,091,000,114,083,117
      285,095,160,084,344,110,114,000,047,078
      240,136,131,040,389,064,083,047,000,118
      356,017,247,155,423,181,117,078,118,000
                                               178
      000
              374
                      200
                               223
                                       108
                                                       252
                                                                285
                                                                         240
                                                                                 356
      374
              000
                      255
                              166
                                       433
                                                                         13€
                                                                                 017
                                               199
                                                        135
                                                                 095
      200
                               128
                                       277
                                                128
                                                                 160
                                                        180
      223
              166
                      128
                               000
                                       430
                                                047
                                                        052
                                                                 084
                                                                         040
                                                                                 155
                      277
      108
              433
                              430
                                       000
                                                453
                                                        478
                                                                344
                                                                         389
                                                                                 423
                     128
      178
              199
                               047
                                       453
                                                000
                                                        091
                                                                110
                                                                         064
                                                                                 181
      252
              135
                      180
                               052
                                       478
                                               091
                                                        000
                                                                 114
                                                                         083
                                                                                 117
      285
              095
                      160
                               084
                                       344
                                               110
                                                        114
                                                                000
                                                                         047
                                                                                 078
                     131
247
                                                                 047
      240
              136
                               040
                                       389
                                               064
                                                        083
                                                                         000
                                                                                 118
      356
              017
                               155
                                       423
                                                        117
                                                                 078
                                                                         118
      Sırasıyla gezilen şehirler:
      ALGORÎTMANIN 10 ŞEHÎR GEZERKEN ÇALIŞMA ZAMANI = 59373263200200
```

1b)KNAPSACK PROBLEMİ

Knapsack (Sırt çantası) problemi, sınırlı olarak verilen kapasite kısıtını sağlarken faydayı maksimize etmeye çalışma problemidir

n = eşya sayısı

wei = eşyanın ağırlığı(kg)

vi = i eşyasının faydası(değeri)

W = çantanın kapasitesi

Xi = 1, eğer i eşyası alınmışsa veya 0, alınmamışsa

Aşağıda ki kodun fotoğraflarını dikkatlice incelerseniz detaylı çalışma zamanı ve karmaşıklık analizini görebilirsiniz.

```
KnapsackAlgoritması.java 🗴
package knapsackalgoritması;

    import java.util.List;

    class KnapsackAlgoritması {
        static int max(int a, int b) {
          return (a > b) ? a : b; } //-
10
11
12
        static int knapSack (int W, int wt[], int val[], int n)
13 📮
14
           int i, w; //---
           int K[][] = new int[n + 1][W + 1]; //-----
16
17
18
           for (i = 0; i<= n; i++) { //-----
19
               for (w = 0; w<= W; w++) { //----
20
21
                  if (i == 0 || w == 0) { //-----
22
23
                     K[i][w] = 0;
25
                  else if (wt[i - 1]<= w) { //-----
26
27
                     K[i][w] = max(val[i-1] + K[i-1][w-wt[i-1]], K[i-1][w]); //--->94
28
  ce History 🔯 🖫 - 🐺 - 💆 🔁 🚭 📮 😭 😓 🤮 🖆 🖭 🔘 🥃 🚅
                   K[i][w] = K[i - 1][w]; //-
          return K[n][W]; //----
       public static void main(String args[])
          ackAlgoritması (run) ×
   KnapSack değeri : 220
BUILD SUCCESSFUL (total time: 0 seco
```

Bu algoritmanın zaman karmaşıklığı son fotoğraftada görüldüğü gibi O(n^2) dir.

Knapscak Algoritmasında

En iyi Durum için O(n)

Ortalama Durum için O(n/w)

En kötü durum için O(n*w) karmaşıklıkları ortaya çıkar

1c)LONGEST SORT

```
2
    package longestsort;
3
4
5
    public class LongestSort {
6
7
      public int enUzunYol(int from, int to, boolean[][] graph) {
8
      int n = graph.length;//---
9
      boolean[][] hasPath = new boolean[1 << n][n];//------
      hasPath[1 << from][from] = true;//-----
10
11
      for (int mask = 0; mask < (1 << n); mask++)//zzz------</pre>
12
         for (int last = 0; last < n; last++)//-----
13
            for (int curr = 0; curr < n; curr++)//-----
              if (graph[last][curr] && (mask & (1 << curr)) == 0)//----->n*n*n
14
15
                 hasPath[mask | (1 << curr)][curr] |= hasPath[mask][last];//->n*n*n
     int result = 0;//----
16
17
      for (int mask = 0; mask < (1 << n); mask++)//-----
        18
19
           result = Math.max(result, Integer.bitCount(mask));//----->n
      20
               ----->TOPLAM ÇALIŞMA ZAMANI=3*(n^3)+(h^2)+4*n+5
      //---->ZAMAN KARMAŞIKLIĞI = O(n^3)
22
     public static void main(String[] args) {
23 🖃
24
       // TODO code application logic here
25
26
27
```

Longest sort için bu algoritmadaki zaman karmaşıklığı = O(n^3)

2. Sorunun Cevabi

2a)Huffman

Bilgisayar biliminde veri sıkıştırmak için kullanılan bir kodlama yöntemidir.

Kayıpsız olarak veriyi sıkıştırıp açmak için kullanılır.

KARMAŞIKLIK ANALİZİ:

Aşağıdaki kodların fotoğraflarında da detaylı bir şekilde görüldüğü gibi çalışma zamanı analizini yaptığım Huffman algoritmasında karmaşıklığı **O(karakterSayısı)** çıktı. Yani bir karakter

dizisinde veya bir cümledeki karakter sayısının değişkenliğine göre algoritmamızın çalışma hızında farklılık gözlemleyeceğiz.

Şimdi ise aşağıdaki fotoğraflar üzerinden daha detaylı bir çalışma zamanı analizi yapalım.Bu analizi yaparken graf renklendirme algoritmasından farklı olarak karakter sayımız üzerinde çalışacağız.

```
1 = import java.util.*;
    abstract class HuffmanAgacı implements Comparable<HuffmanAgacı> {
      public final int siklik; //----
4
5
6 📮
     public HuffmanAgac1(int frekans) {
       siklik = frekans; //---
7
8
9
10
      @Override
② □
      public int compareTo(HuffmanAgac1 tree) {
13
       return siklik - tree.siklik;//----
14
15
16
17
    class HuffmanYaprak extends HuffmanAgacı {
18
      public final char deger;//---
19
20 ⊡
     public HuffmanYaprak(int freq, char val) {
21
         super(freq);//---
          deger = val;//---->karakterSayısı
22
23 L
24
    }
                                       ----->TOPLAM =2*karakterSayısı+1
25
26
    class HuffmanDügüm extends HuffmanAgacı {
27
      public final HuffmanAgacı sol, sag; //---->1
28
29 🗐
     public HuffmanDügüm (HuffmanAgacı 1, HuffmanAgacı r) {
30
        super(l.siklik + r.siklik);//-----
                                  ----->2*karakterSayısı
          sol = 1;//----
31
                               ----->2*karakterSavisi
```

```
---->2*karakterSayısı
33
35
36
₩ 🗐
       public static HuffmanAgac1 huffmanAgac1(int[] karakterFrekanslar1) {
8
      PriorityQueue<HuffmanAgac1> agac = new PriorityQueue<HuffmanAgac1>();//-->2*karakterSay1s1
39
40
41
          for (int i = 0; i < karakterFrekanslar1.length; i++) {//---->25
                                                       ---->karakterSayısı
42
             if (karakterFrekanslar1[i] > 0) {//------
          agac.offer(new HuffmanYaprak(karakterFrekanslar1[i], (char)i));//--->karakterSay1s1
43
44
45
          assert agac.size() > 0;//-----
46
47
          while (agac.size() > 1) {//---->karakterSay1s1
48
49
             HuffmanAgaci a = agac.poll()://---->karakterSavisi
             HuffmanAgac1 b = agac.poll();//---->karakterSay1s1
50
51
52
53
             agac.offer(new HuffmanDügüm(a, b));//----->karakterSayısı
54
55
          return agac.poll()://---->1
56
                            ----->TOPLAM = 8*karakterSay1s1+511
57
public static void koduYazdırma(HuffmanAgacı agac, StringBuffer prefix) {
          assert agac != null:/
59
60
          if (agac instanceof HuffmanYaprak) {//---->1
61
             HuffmanYaprak yaprak = (HuffmanYaprak)agac;//---->1
62
             System.out.println(yaprak.deger + "\t" + yaprak.sıklık + "\t" + prefix);//---->1
```

```
System.out.printin(yaprax.deger + 10 + yaprax.srkirk + 10 + preixx),//
64
65
          } else if (agac instanceof HuffmanDügüm) {//---->1
             HuffmanDügüm node = (HuffmanDügüm)agac;//---->1
66
67
68
69
             prefix.append('0')://----
             70
71
             prefix.deleteCharAt(prefix.length()-1);//---->1
72
73
74
             prefix.append('1');//-----
             koduYazdırma(node.sag, prefix);//---->1
75
76
             prefix.deleteCharAt(prefix.length()-1);//---->1
77
78
79
80 🗐
       public static void main(String[] args) {
81
          String test = "ALGORITMAANALIZI";//---->1
82
83
          int[] charFrekans = new int[255];//---->1
84
          for (char c : test.toCharArray()) {//---->255
             charFrekans[c]++;//-----
88
          HuffmanAgac1 agac = huffmanAgac1(charFrekans);//---->1
89
90
          System.out.println("Karakter|\tTekrar|\tHUFFMAN Kodu");//-->1
91
          koduYazdırma(agac, new StringBuffer());//---->1
92
          System.out.println("Calis zamanı = "+System.nanoTime());//--->516
93
94
                                                       ---->TOPLAM = 16*karakterSayısı+1044
```

Kısaca açıklamak gerekirse huffmanAgacı metodu genel kontrol metodumuz bu metod üzerinden diğer bütün metodlara ve değişkenlere erişe biliyoruz. Demek oluyor ki bu metod daki bütün döngüleri iyi takip etmek gerekirir çünkü bu metod üzerinden ve döngülerin içinde HuffmanAgacı sınıfımızdan bir çok kez nesne oluşturuyor ve for döngümüzün içinde huffmanYaprak metodumuza karaktere sayımız kadar erişiyoruz.

Main metodumuzda algoritmayı çalıştırdıktan sonra yazdığım koddada detaylıca belirttiğim gibi genel karmaşıklığı yani f(karakterSayısı), **T(karakterSayısı)** = **16*karakterSayısı+1044** olarak alıyor.

Karmaşıklığı O(n)

En kötü durum zaman karmaşıklığı O(nlogn)

Ortalama durum zaman karmaşıklığı O(logn)

2b)BINARY SEARCH TREE

```
1

☐ import java.util.*;

 3
 4
     class CFG {
 5
 6
   static class Node {
 7
 8
             int data;
 9
             Node left, right;
         };
10
11
12 =
         static boolean iterativeSearch(Node root, int key) {
13
             while (root != null) {
                 if (key > root.data) {
14
15
                     root = root.right;
16
                 } else if (key < root.data) {
17
                     root = root.left;
18
                 } else {
19
                     return true;
20
21
22
             return false;
23
24
25 🖃
         static Node newNode(int item) {
26
             Node temp = new Node();
             temp.data = item;
27
28
             temp.left = temp.right = null;
29
             return temp;
☑ Output - BinaryTree (run) 🗴
```

```
42
         }
43
44
          public static void main(String args[]) {
45
              Node root = null;
              root = insert(root, 50);
46
47
              insert(root, 30);
48
              insert(root, 20);
49
               insert(root, 40);
50
               insert(root, 70);
51
               insert(root, 60);
52
               insert(root, 80);
53
               if (iterativeSearch(root, 60)) {
54
                   System.out.println("YES");
55
               } else {
56
                   System.out.println("NO");
57
58
59
🥫 Output - BinaryTree (run) 🛛 🗴
\triangleleft
    run:
    YES
    BUILD SUCCESSFUL (total time: 0 seconds)
```

İkili arama ağacı algoritması için karmaşıklıklar:

En iyi durum O(logn)

Ortalama durum O(logn)

En kötü durum O(n)

HAZIRLAYAN ÖMER CENGİZ 16260056