חישוב ביולוגי - תרגיל 2

יעל ליבוביץ וייס 213680234 | עומר כהן 213683154

:חלק א

בחלק זה כתבנו תוכנית המקבלת כקלט מספר שלם n ומחזירה את תתי הגרפים מגודל n.

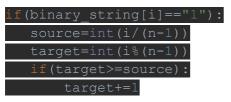
נסביר כעת על אופן פעולת הקוד:

כתבנו פונקציה בשם create_all_graphs המקבלת את המספר השלם ומייצרת את כל תתי הגרפים.

אופן הייצור מתבצע כך: אנחנו מייצגים כל קשת כאינדקס בצורה בינארית, בסה"כ ישנם $2^{n\cdot(n-1)}$ קשתות. אנחנו עוברים על כל קומבינציה של קשתות כאלה בלולאה. בכל איטרציה אנחנו בודקים האם הגרף קשיר, ואם כן האם איזומורפי לגרף שכבר קיים. לאחר מכן אנחנו נותרים עם רשימה של כל התתי גרפים הקשירים שלא איזומורפיים זה לזה.

הערה: ע"מ לחסוך זמן ריצה שמרנו רשימה של זוגות (הגרף, מספר הקשתות).

בפונקציה לעשות את אנחנו מקבלים את האינדקס הביארי וממירים אותו לגרף ע"מ לעשות את בפונקציה לישות אנחנו מקבלים את באופן הבא: אם האינדקס במיקום הi דלוק סימן שהקשת יוצאת מi/(n-1) ונכנסת לi/(n-1)



לאחר מכן אנחנו כשמתקבל לנו גרף אנחנו מצבעים את הבדיקות של האי איזומורפיות לשאר הגרפים not isomorphic בפונקציה הבאה:

אם הגרף עבר את הבדיקה הוא מתווסף לרשימה

לבסוף אנחנו מייצאים את רשימת הגרפים לקובץ txt בפורמט שהתבקש בפונקציה

חלק ב:

בחלק זה כתבנו תוכנית המקבלת כקלט מספר שלם n וגרף מהפורמט:

12

23

14

ומחזירה כפלט את כל תתי הגרף מגודל n וסופרת כמה מופעים יש לכל מוטיב.

הגרף מתקבל כקובץ, ולכן תחילה נהפוך אותו לגרף מהספריה networkx.

בדקנו אם n גדול מגודל הגרף, ואם כן החזרנו שגיאה.

יצרנו את motifs באמצעות הפונקציה create_all_graphs אשר מקבל כקלט מספר שלם n ומחזירה את כל תתי הגרף הקשירים כך שאינם איזומורפים זה לזה.

n אשר מקבל בקלט גרף ומספר שלם subgraphs אשר מקבל בקלט גרף ומספר שלם subgraphs יצרנו את בל תתי הגרף מגודל ח.

לבסוף, בעזרת הפונקציה לב to_txt_b ייצרנו את הפלט בפורמט המתאים, ובעזרת הפונקציה לבסוף, בעזרת הפונקציה מספר הפעמים שהמוטיב מופיע בכל גרף $motifs_count$

זמני ריצה:

להלן צילום מסך של זמני הריצה:

עבור n=6 זמן הריצה לקח לנו יותר מ- 8 שעות לכן בסה"כ:

- 4 ערך ה n המקסימלי אליו אפשר להגיע בשעת חישוב אחת הוא

כמובן שהדבר תלוי בחומרת המחשב בו מריצים את הקוד וכן באופן ההרצה (הרצה טרמינלית צפויה להיות מהירה יותר)