

מטלה 4 - העמסת אופרטורים

כיתבו מחלקה CircularInt המייצגת מספר שלם בחשבון מעגלי, כמו למשל שעה בשעון. עצם במחלקה זו מאותחל ע"י המספר הקטן ביותר והגדול ביותר בתחום. מכאן והלאה אפשר לשנות אותו ע"י אופרטורים. ראו דוגמה בקובץ `main.cpp` המצורף.

יש לממש לא רק את האופרטורים המודגמים בקובץ `main` שלנו, אלא את כל האופרטורים שהגיוני להגדיר על מספר כזה. ניתן למצוא טבלה מסודרת של כל האופרטורים המוכרים בשפת C++ בויקיפדיה:

https://en.wikipedia.org/wiki/Operators_in_C_and_C%2B%2B

הגשה: צרו מאגר (repository) חדש בגיטהאב, והעלו לשם את הקבצים בתיקה הראשית.

הגישו בטופס-ההגשה קישור-שיבוט למאגר - הקישור שרואים כשלוחצים על הכפתור `clone` בגיטהאב.

בדיקה אוטומטית: אנחנו נבצע את הפקודות הבאות ממחשב עם לינוקס:

1. `git clone <הקישור שלכם>`

2. נעתיק לתוך התיקה שלכם תוכנית ראשית משלנו, הכוללת בדיקות אוטומטיות נוספות וחישוב ציון.

3. נעתיק לתוך התיקה שלכם קובץ מייק (**Makefile**) המצורף.

4. `make all`

אתם יכולים לפתור את התרגיל בכל סביבת-פיתוח שאתם רוצים, אבל לפני ההגשה, וודאו שהפקודות האלו רצות בלי שגיאות על מחשב לינוקס אחר כלשהו.

דגשים:

- יש לחזור על החומר של ההרצאות לפני שמתחילים לכתוב, ולהשתמש בו לפי הצורך.
- יש לתכנת בהתאם לכללים בסיסיים של הנדסת תוכנה, בפרט: חלוקה לקבצים, תיעוד בעברית או באנגלית, שמות משמעותיים למשתנים, ובדיקות-יחידה (`unit-test`).
- מוותר להשתמש בתכונות מתקדמות של שפת C++ גם אם עדיין לא נלמדו בהרצאות.
- אין להעתיק תרגילים שלמים מסטודנטים אחרים. מותר להיעזר בקטעי קוד מהאינטרנט, אולם **יש לציין בבירור את המקור**, לוודא שהקוד עובד, ולוודא שאתם מבינים למה הוא עובד.

בהצלחה!