

מטלה 8 - טיוטה

הוסיפו למחלקה Board ממטלה 6:

- אופרטור קלט (חץ ימינה);
- שיטה draw המקבלת מספר n ומציירת את הלוח בתוך קובץ תמונה בגודל n על n פיקסלים. השיטה draw צריכה לפתוח קובץ חדש - לא לדרוס קובץ קיים. השיטה מחזירה את שם הקובץ. ראו דוגמה בתוכנית הראשית המצורפת.

במטלה זו אפשר להניח שכל לוחות הקלט יהיו תקינים.

הפעם הבדיקה תהיה רק חצי אוטומטית. אנחנו נבנה תוכנית ראשית דומה לתוכנית main המצורפת, ונשלח אליה כל מיני לוחות בקבצים, למשל באופן הבא:

```
./a.out < board3.txt
```

```
./a.out < board5.txt
```

נקרא את הפלט שתחזיר התוכנית שלכם ונסתכל על הציורים בקובץ המתאים.

לכן, הפורמט של הציורים (צבעים, צורות וכד') הוא לבחירתכם - העיקר שנבין למה התכוונתם.

הערה:

המטלה ממשיכה את מטלה 6 אבל לא תלויה במטלה 7, כך שגם מי שלא הגיש או לא הצליח במטלה 7 - יכול להגיש בהצלחה את מטלה 8.

דגשים:

- יש לחזור על החומר של ההרצאות לפני שמתחילים לכתוב, ולהשתמש בו לפי הצורך.
- יש להקפיד על כללי הנדסת תוכנה, ובפרט: קוד קריא, תיעוד ובדיקות-יחידה לכל המחלקות.
- מותר להשתמש בתכונות מתקדמות של שפת ++C גם אם עדיין לא נלמדו בהרצאות.
- מותר להשתמש בקוד מהאינטרנט, אולם: (א) יש לציין בבירור את המקור, (ב) יש לבדוק שהקוד שהורדתם עובד בלי שגיאות, (ג) יש להבין את הקוד שהורדתם כך שתוכלו להסביר אותו למתרגל.