

## Soketler için sistem çağrıları

1. **socket()** ; soket tanımlayıcısını elde etmek için

`sd = socket ( <domain> , <type> , <protocol> ) ;`

*int*                      *int*                      *int*

Soket tanımlayıcısı      AF\_UNIX      SOCK\_STREAM      Genellikle 0  
AF\_INET      SOCK\_DGRAM      (sistem seçer)

*<sys/socket.h> bakınız*

2. **bind()** ; sokete adres atar

`bind ( sd , <pointer> , <len> ) ;`

sockaddr\_un  
veya sockaddr\_in  
tipindeki bir yapıyı  
işaret eder

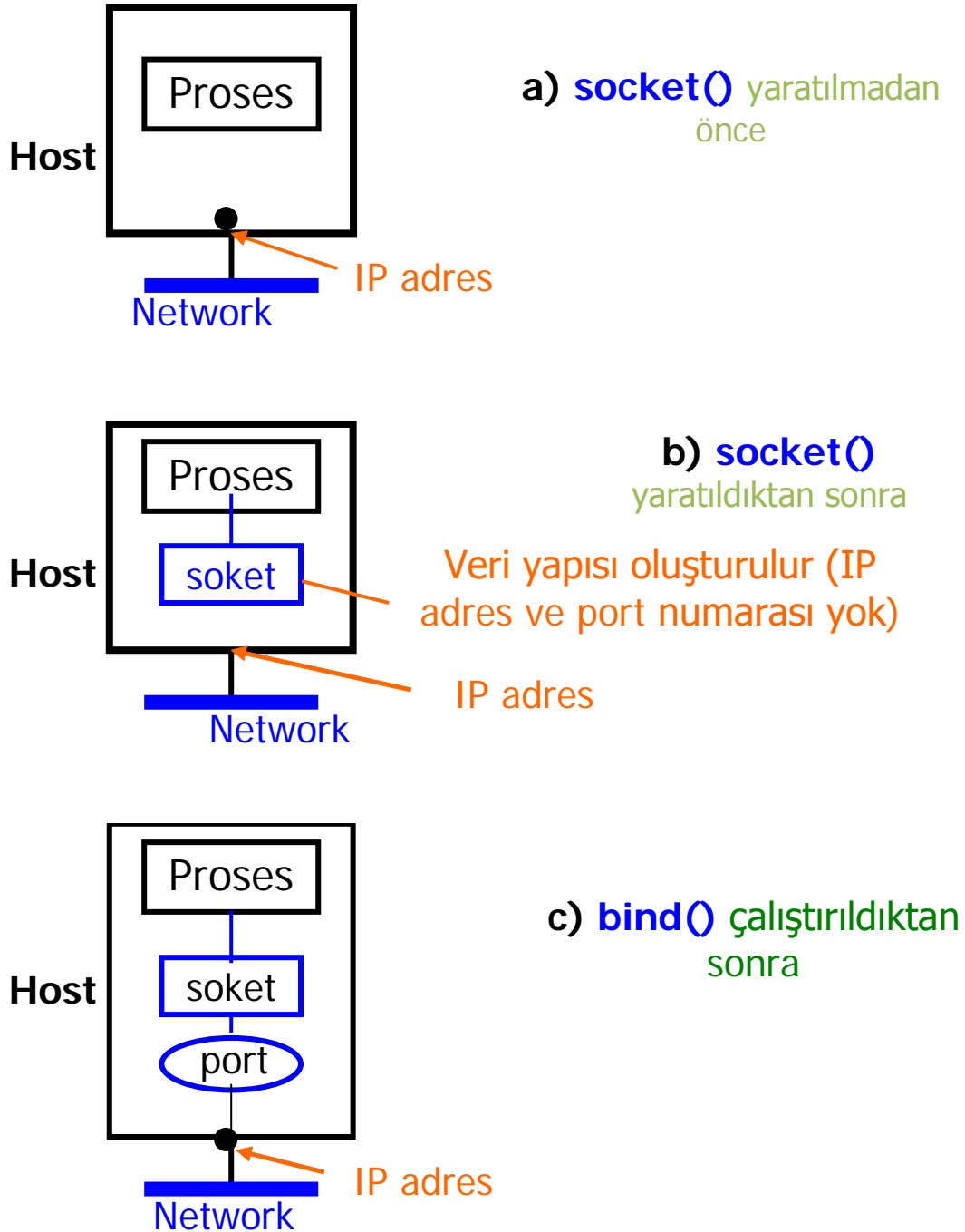
Yapının boyutu

3. **listen()** ; sunucu prosesi bu soket üzerinden veri almak için hazırdır (dinleme kuyruğu yaratılır)

`listen ( sd , <tamsayı> ) ;`

İstemcilerden gelen ve bu sokette bekleyen isteklerin maksimum sayısı

socket() sistem çağrısı ile bind() sistem çağrısı arasındaki ilişki



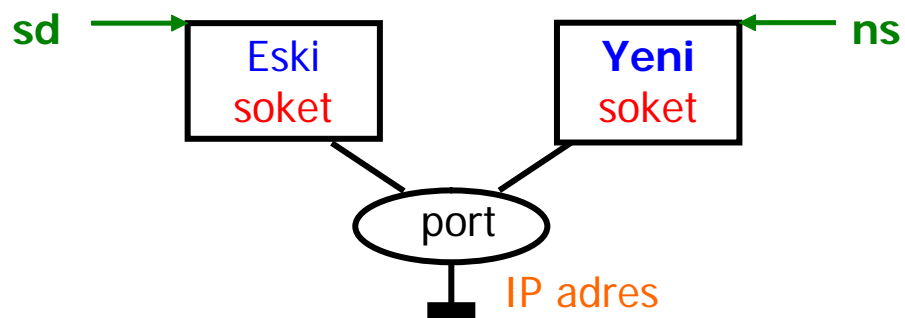
4. **accept()** ; socket te bağlantı kabul eder (sunucu tarafından kullanılır)

```
ns = accept ( sd , <pointer> , <pointer> ) ;
```

↑  
Bağlantı tanımlayıcı  
Yeni socket için!!!

↑  
sockaddr\_un veya sockaddr\_in tipindeki bir yapıyı işaret eder

↑  
Tam sayı (integer) işaretleyici

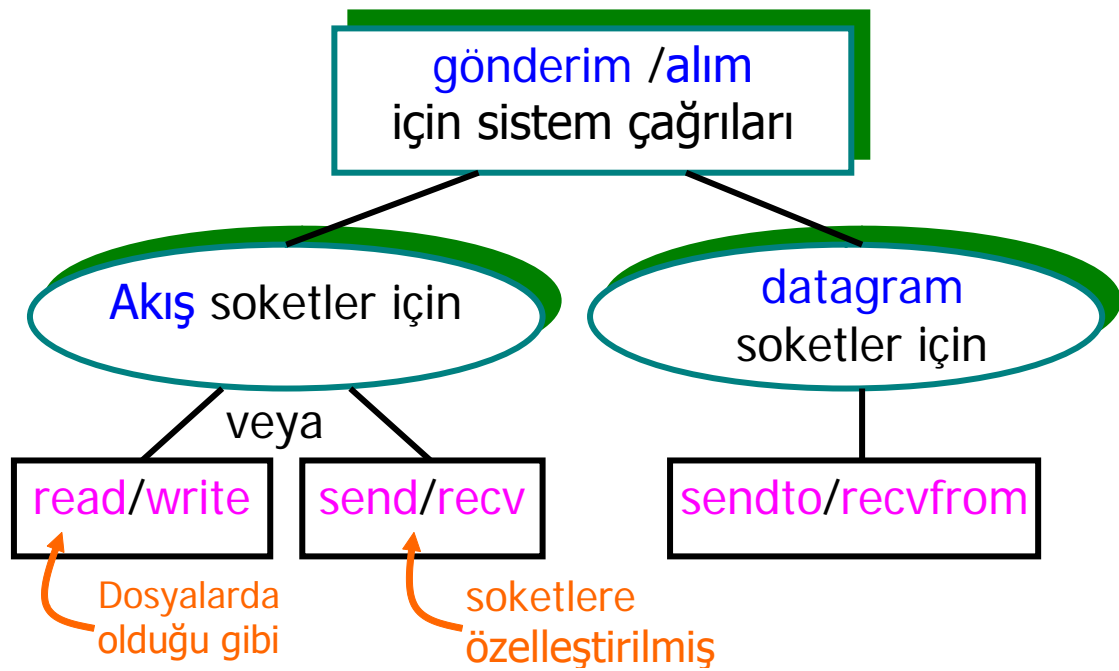


5. **connect()** ;bağlantı kurar (sunucu ile)

```
connect ( sd , <pointer> , <size> ) ;
```

↑  
sockaddr\_un veya sockaddr\_in tipindeki bir yapıyı işaret eder

↑  
Yapının boyutu



`n = send ( sd, buf, size, flags);`

`n = sendto ( sd, buf, size, flags, ptr, len);`

sockaddr\_in (veya  
sockaddr\_un) tipindeki  
yapının adresi

Yapının boyutu

`n = recv ( sd, buf, size, flags);`

`n = recvfrom ( sd, buf, size, flags, ptr, len);`

sockaddr\_in (veya  
sockaddr\_un) tipindeki  
yapının adresi

Yapının boyutu