

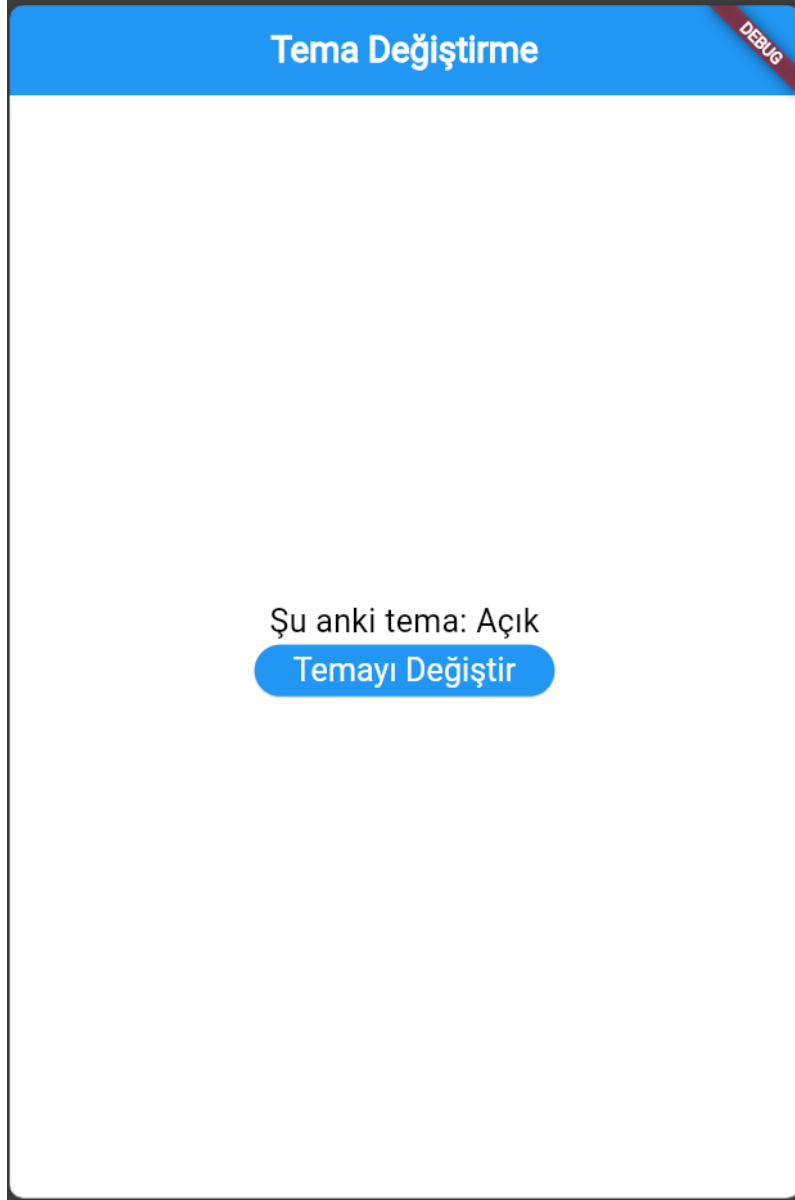
MOBİL PROGRAMLAMA ODEV5

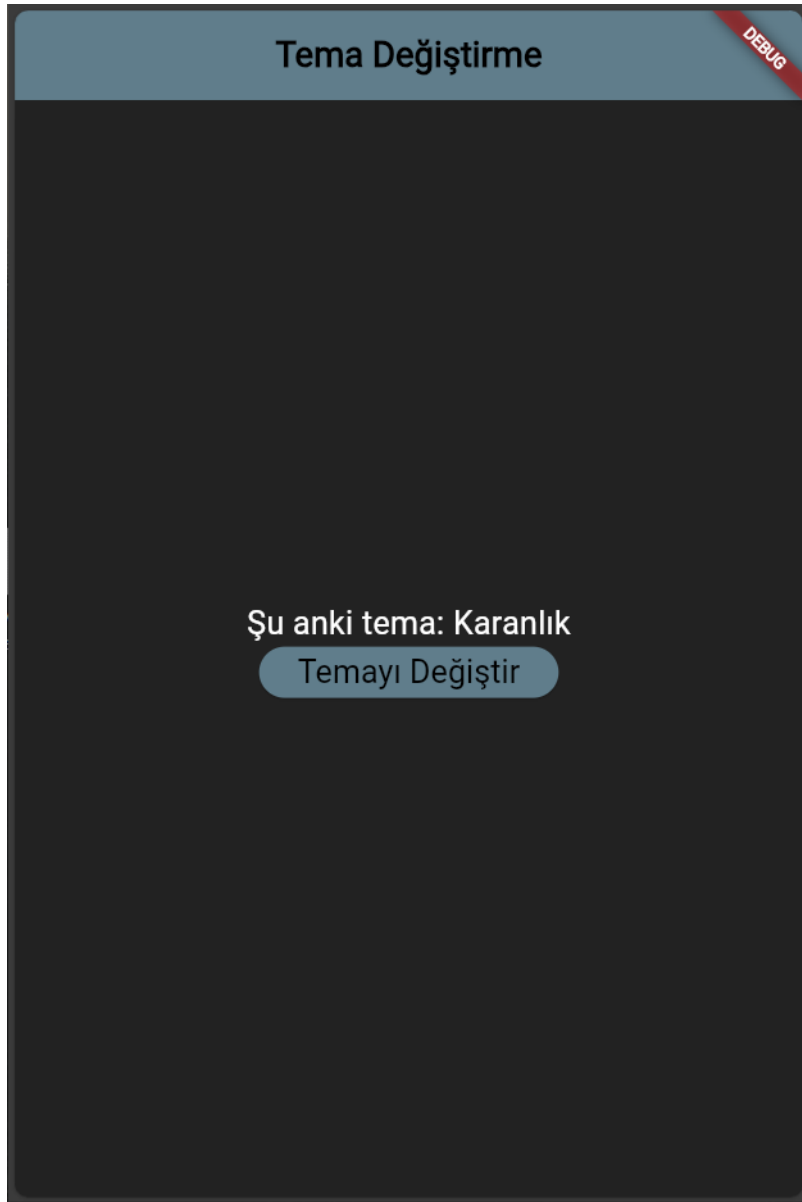
22060388-ÖMER FARUK DERİN

GİTHUB (odev5 klasörü) :

<https://github.com/omerfderin/22060388-OMER-FARUK-DERIN>

PROGRAM GÖRÜNTÜSÜ:





```
import 'package:flutter/material.dart';

void main() {
  runApp(MyApp());
}

class MyApp extends StatefulWidget {
  @override
  _MyAppState createState() => _MyAppState();
}

class _MyAppState extends State<MyApp> {
  ThemeMode theme = ThemeMode.light; //Açık temaya sahip theme değişkeni tanımlandı

  @override
  Widget build(BuildContext context) {
    return MaterialApp(
      theme: ThemeData( //Bir materialapp tanımlandı ve açık tema parlaklığı, ana tema rengi,
        brightness: Brightness.light, //scaffold arkaplan rengi appBar arkaplan rengi ve başlık rengi ayarlandı
        primarySwatch: Colors.blue,
        scaffoldBackgroundColor: Colors.white,
```

```

appBarTheme: AppBarTheme(
  backgroundColor: Colors.blue,
  foregroundColor: Colors.white,
),
elevatedButtonTheme: ElevatedButtonThemeData( //Buton arkaplan rengi ayarlandı
  style: ElevatedButton.styleFrom(
    backgroundColor: Colors.blue,
  ),
),
),
),
darkTheme: ThemeData( //Koyu tema için tema parlaklığı, ana tema rengi,
  brightness: Brightness.dark, //scaffold arkaplan rengi appbar arkaplan rengi ve başlık rengi ayarlandı
  primarySwatch: Colors.blueGrey,
  scaffoldBackgroundColor: Colors.black87,
  appBarTheme: AppBarTheme(
    backgroundColor: Colors.blueGrey,
    foregroundColor: Colors.black,
  ),
  elevatedButtonTheme: ElevatedButtonThemeData( //Buton arkaplan rengi ayarlandı
    style: ElevatedButton.styleFrom(
      backgroundColor: Colors.blueGrey,
    ),
  ),
),
),
themeMode: theme, //Açılış tema modu başlangıçta tanımlanan açık temaya ayarlandı
home: Scaffold(
  appBar: AppBar( //Scaffold tanımlandı ve içerisinde başlıklı bir appbar tanımlandı
    centerTitle: true, //Başlık font kalınlığı ayarlandı
    title: Text(
      'Tema Değiştirme',
      style: TextStyle(
        fontWeight: FontWeight.bold,
      ),
    ),
  ),
  body: Center( //Scaffoldun body kısmına center widgetı yerleştirildi ve onun içerisine de
    child: Column( //column eklendi onu içerisine ise bir text widgetı yerleştirildi ve
      mainAxisAlignment: MainAxisAlignment.center, //temaya göre temanın ne olduğu yazdırıldı
      children: [ //font rengi ve büyüklüğü ayarlandı
        Text(
          "Şu anki tema: ${theme == ThemeMode.dark ? "Karanlık" : "Açık"}",
          style: TextStyle(
            color: theme == ThemeMode.dark ? Colors.white : Colors.black,
            fontSize: 20,
          ),
        ),
      ],
    ),
    ElevatedButton( //column içerisine bir buton eklendi ve tıklanması durumunda
      onPressed: () { //temayı değiştirmesi sağlandı(değişkeni değiştirerek)
        setState(() {
          if (theme == ThemeMode.dark) {
            theme = ThemeMode.light;
          } else {
            theme = ThemeMode.dark;
          }
        });
      },
      child: Text( //Butonun içerisine text widgetı yerleştirildi
        'Temayı Değiştir', //Temaya göre renk ayarlaması yapıldı
        style: TextStyle( //Font boyutu ayarlandı
          color:
            theme == ThemeMode.dark ? Colors.black : Colors.white,
          fontSize: 20,
        ),
      ),
    ),
  ),
),
),
),
);
}
}

```