SİSTEM ANALİZİ VE TASARIMI DERSİ FİNAL ÖDEVİ

Form 1 kodları:

```
□namespace DepoTakipOtomasyon
     partial class Form1
         /// Required designer variable.
         private System.ComponentModel.IContainer components = null;
         /// Clean up any resources being used.
         /// </summary>
         /// <param name="disposing">true if managed resources should be disposed; otherwise, false.</param>
         protected override void Dispose(bool disposing)
             if (disposing && (components != null))
                  components.Dispose();
             base.Dispose(disposing);
         Windows Form Designer generated code
         private System.Windows.Forms.PictureBox pictureBox2;
         private System.Windows.Forms.Button button1;
         private System.Windows.Forms.TextBox textBox1;
         private System.Windows.Forms.Label label5;
         private System.Windows.Forms.Label label4;
         private System.Windows.Forms.Label label3;
         private System.Windows.Forms.Label label2;
         private System.Windows.Forms.Label label1;
         private System.Windows.Forms.PictureBox pictureBox1;
```

Form 2 kodları:

```
Windows Form Designer generated code
private System.Windows.Forms.GroupBox groupBox1;
private System.Windows.Forms.TextBox textBox5;
private System.Windows.Forms.TextBox textBox1;
private System.Windows.Forms.TextBox textBox2;
private System.Windows.Forms.TextBox textBox3;
private System.Windows.Forms.TextBox textBox4;
private System.Windows.Forms.DateTimePicker dateTimePicker1;
private System.Windows.Forms.Label label6;
private System.Windows.Forms.Label label1;
private System.Windows.Forms.Label label2;
private System.Windows.Forms.Label label3;
private System.Windows.Forms.Label label4;
private System.Windows.Forms.Label label5;
private System.Windows.Forms.GroupBox groupBox2;
private System.Windows.Forms.PictureBox pictureBox1;
private System.Windows.Forms.Button btnResimSil;
private System.Windows.Forms.Button btnResimEkle;
private System.Windows.Forms.Button button3;
private System.Windows.Forms.Button button2;
private System.Windows.Forms.Button btnStokGuncelle;
private System.Windows.Forms.Button btnStokSil;
private System.Windows.Forms.Button btnStokEkle;
private System.Windows.Forms.DataGridView dataGridView1;
private System.Windows.Forms.ErrorProvider errorProvider1;
private System.Windows.Forms.OpenFileDialog DosyaAc;
```

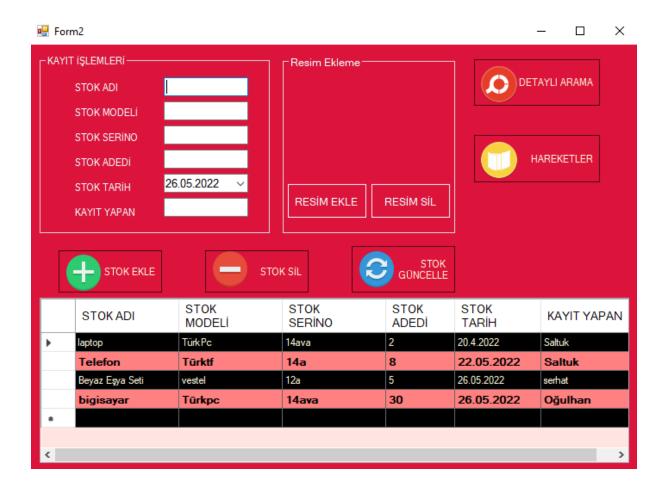
Form 3 kodları:

```
partial class Form3
        /// <summary>
        /// Required designer variable.
        /// </summary>
        private System.ComponentModel.IContainer components = null;
        /// <summary>
        /// Clean up any resources being used.
        /// </summary>
        /// <param name="disposing">true if managed resources should be disposed; otherwise, false.</param>
        protected override void Dispose(bool disposing)
            if (disposing && (components != null))
                components.Dispose();
            base.Dispose(disposing);
        Windows Form Designer generated code
        private System.Windows.Forms.GroupBox groupBox3;
        private System.Windows.Forms.RadioButton radioButton2;
        private System.Windows.Forms.RadioButton radioButton1;
        private System.Windows.Forms.TextBox textBox6;
        private System.Windows.Forms.Button btnStokModelAra;
        private System.Windows.Forms.PictureBox pictureBox2;
        private System.Windows.Forms.DataGridView dataGridView1;
`}
```

Form 4 kodları

```
partial class Form4
    /// <summary>
    /// Required designer variable.
    /// </summary>
   private System.ComponentModel.IContainer components = null;
    /// <summary>
    /// Clean up any resources being used.
    /// </summary>
    /// <param name="disposing">true if managed resources should be disposed; otherwise, false.</param>
    protected override void Dispose(bool disposing)
        if (disposing && (components != null))
        {
            components.Dispose();
        base.Dispose(disposing);
    Windows Form Designer generated code
    private System.Windows.Forms.ListBox listBox1;
}
```

Program Arayüzü:



Stok adı modeli vs bilgileri girip stok ekleyebileceğimiz aynı zamanda veritabanına program üstünden değişiklik yapmamıza olanak sağlayan kolay kullanımı ve ürünler üzerinde ekleme çıkarma yapabileceğimiz istediğimiz takdirde ürün resmini dahi ekleyebileceğimiz , ürün çeşidinin çok olduğu durumlarda detaylı arama yapabileceğimi alanlar mevcuttur. Acces veritabanı üzerine yapılan bu uygulamada ürün girişi ve çıkışını yaptığının görmek istersek hareketler butonuna tıklayarak oldukça kolay şekilde görebiliriz.Veri tabanında istediğimiz gibi listeleme yapma imkanımız mevcuttur.

Stok silme işlemi:

Silmek istediğimiz ürünün üzerine tıklayıp stok sil butonuna basmanız durumunda ürün stoktan ve dahilinde veritabanında silinmektedir.

Stok ekleme işlemi:

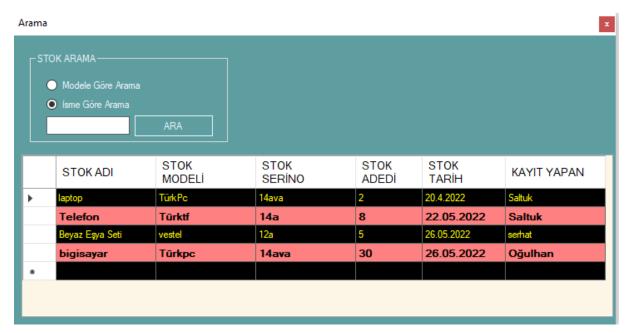
Formda listelenen textboxlar ve labellerin olduğu listeden yapılan bu işlem sırasında sizden istenilen tüm bilgileri eksiksiz doldurmamız halinde veritabanında listelenecektir.

Stok Güncelleme işlemi:

Güncellemek istediğimiz ürünün üzerine tıklayarak listelenen bilgileri değiştirdikten sonra stok güncelleme butona tıkladığımız zaman ürünümüz güncellenecektir.

DETAYLI ARAMA

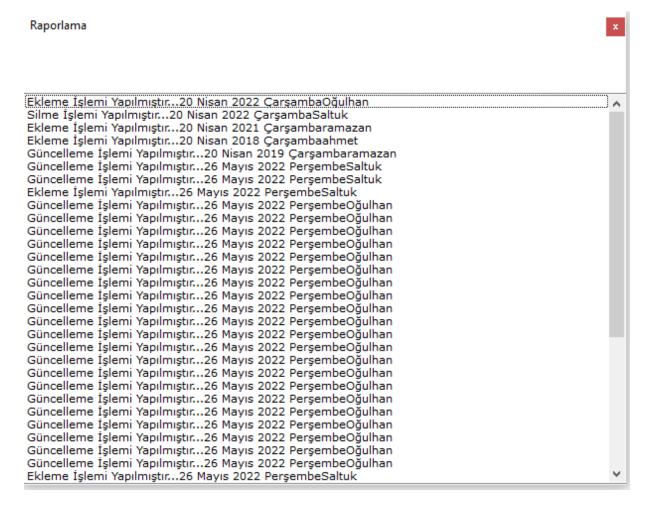
Ürün çeşidimizn çok olduğu durumlarda veritabanına kayıtlı verileri uyguylama içinde kolaylıkla arama yaparak kullanabiliriz.



Detaylı arama arayüzü

HAREKETLER BUTONU:

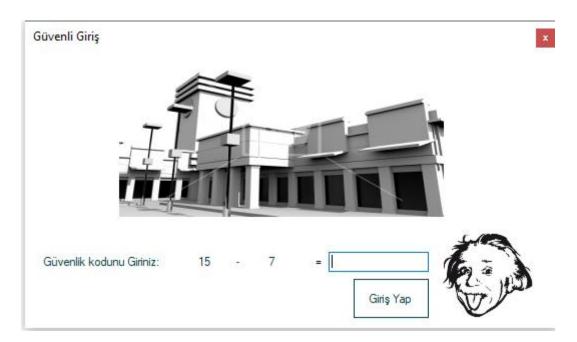
Bu butona tıkladığında saydığım tüm otomosyon sısteminde yapılan bu işlemlerin kim tarafından yapıldığının görüldüğü kısımdır.



Haraketler arayüzü

Güvenlik sorusu

Sistem ilk açıldığında yani program çalışmaya başlamadan önce karşınızda açılan pencerede form 1 den oluşsan bir pencere göreceksiniz. Basit bir matematik işlemi ile başlangıç olarak tasarlanmıştır. İstenildiği takdirde parola olarak da düzeltilebilir.



Güvenli giriş arayüzü

Umarım benden istenileni doğru anlamış ve yapabilmişimdir. Yaptığım sistemi herşeyiyle anlatamaya ve özetlemeye çalıştım.