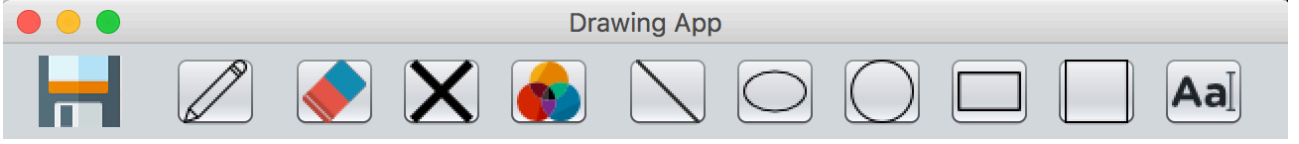


UYGULAMA RAPORU

Geliştirmiş olduğum uygulama basit bir “Paint” uygulaması diyebiliriz. Gerçekleştirdiği özellikler ve “Nasıl Kullanabilirim?” sorusu aşağıda maddeler halinde açıklanmıştır.



- Uygulamanın ekran görüntüsü üstte gözüktüğü gibi olup beyaz alana çizim ve desteklenen özellikler icra edilebilmektedir.
- Her butona “tooltiptext” konulmuş olup bu sayede fare ile butonun üstüne gelinince hangi butonun ne olduğu adından anlaşılabilir. Butonların ne iş yaptığı da sırasıyla aşağıda belirtilmiştir.
- **Kaydet:** Çizim yapabildiğimiz beyaz ekranın .jpg uzantılı resmini seçtiğimiz yere kaydetmemizi sağlar.
- **Kalem:** Ekranı yazı yazmamızı ve şekiller çizmemizi sağlar. Default modu “serbest yazı”dır. Yani ekrana program açıldığında istediğimiz şekilde çizim yapabiliriz. Kalem seçilip daha sonra çember seçilirse ekrana çember çizer, metin seçilirse ekrana metin yazar. Silgi seçilip daha sonra çember seçilirse kalem modunda olunmadığını için silgi modundan devam eder yani ekrana bir şeyler çizebilmek için kalem modunda bulunduğu dikkat edilmelidir. Program default olarak kalem modunda başlar. Eğer üstüne çift tıklanırsa, yazdığımız yazıların, çizdiğimiz şekillerin font özelliğini değiştirebileceğimiz font seçim ekranı gelir.
- **Silgi:** Ekranı silmeye yarayan özelliktir. Silgi modu seçilip ekranda gezdirilirse yazılı olan yerleri siler. Normal bir silgi özelliğini gösterir. Eğer üstüne çift tıklanırsa, silgi boyutunu değiştirebileceğimiz bir boyut seçim ekranı gelir.
- **Tüm Ekranı Sil:** Bu butona tıklanırsa tüm ekranı temizlenir.
- **Renk Seç:** Bu butona tıklanırsa, yazdığımız yazıların, çizdiğimiz şekillerin renk özelliğini değiştirebileceğimiz renk seçim ekranı gelir.

- **Serbest:** Bu buton seçildiğinde eğer kalem modunda isek ekrana serbest şekiller çizmemizi, yazılar yazmamızı sağlar. Program ilk açıldığında default olarak bu moddadır.
- **Oval:** Bu buton seçildiğinde eğer kalem modunda isek ekrana oval şeklinde şekiller çizmemizi sağlar. Önce mouse ile şekli çizeriz, görüntü çizim işlemimiz bittiği anda gelir.
- **Çember:** Bu buton seçildiğinde eğer kalem modunda isek ekrana çember şeklinde şekiller çizmemizi sağlar. Önce mouse ile şekli çizeriz, görüntü çizim işlemimiz bittiği anda gelir.
- **Dikdörtgen:** Bu buton seçildiğinde eğer kalem modunda isek ekrana dikdörtgen şeklinde şekiller çizmemizi sağlar. Önce mouse ile şekli çizeriz, görüntü çizim işlemimiz bittiği anda gelir.
- **Kare:** Bu buton seçildiğinde eğer kalem modunda isek ekrana kare şeklinde şekiller çizmemizi sağlar. Önce mouse ile şekli çizeriz, görüntü çizim işlemimiz bittiği anda gelir.
- **Çember:** Bu buton seçildiğinde eğer kalem modunda isek ekrana metin yazmamızı sağlar. Butona tıklanıldığında bize metin girmemizi sağlayacak ekran açılır ve metni girip onay verdikten sonra mouse ile beyaz ekranın neresine tıklarsak girdiğimiz metin orada belirir.