

## **Perspektif ve Paralel İzdüşümlerin Özellikleri ve Bu İzdüşümler Arasındaki Farklar**

### Perspektif Projeksiyonun Özellikleri

1. Perspektif projeksiyon türleri şunları içerir: tek noktalı, iki noktalı ve üç noktalı perspektif projeksiyon.
2. Perspektif projeksiyon, nesnenin doğru görünümünü veremez
3. Perspektif projeksiyon, nesneyi üç boyutlu şekilde temsil eder
4. Perspektif projeksiyon, nesnenin gerçekçi bir resmini oluşturur
5. Perspektif izdüşümde, nesnenin izdüşüm merkezine uzaklığı sonludur.
6. Perspektif projeksiyondaki projektör paralel değil.
7. Perspektif projeksiyon, bir nesnenin göreceli oranını koruyamaz
8. Perspektif projeksiyon çizgileri paralel değil

### Paralel Projeksiyonun Özellikleri

1. İki tür paralel projeksiyon vardır, yani ortografik ve eğik paralel izdüşüm.
2. Paralel projeksiyon, nesnenin doğru görünümünü verebilir.
3. Paralel projeksiyon, nesneyi teleskop gibi farklı bir şekilde temsil eder.
4. Paralel izdüşüm, nesnenin gerçekçi görünümünü oluşturmaz.
5. Paralel izdüşümde, nesnenin izdüşüm merkezine uzaklığı sonsuzdur.
6. Paralel projeksiyondaki projektör paraleldir.
7. Paralel projeksiyon, bir nesnenin göreceli oranını koruyabilir.
8. Paralel izdüşüm çizgileri paraleldir.

## Perspektif Vs. Tablo Formunda Paralel Projeksiyon

<b>FARKIN TEMELLERİ</b>	<b>PERSPEKTİF PROJEKSİYON</b>	<b>PARALEL PROJEKSİYON</b>
<b>Açıklama</b>	Bir perspektif projeksiyon, projeksiyonun merkezinde birleşen ve bir nesnenin birçok görsel efektiyle sonuçlanan projektör çizgileri (görüş çizgileri) olarak tanımlanabilir.	Paralel projeksiyon, üç boyutlu uzaydaki bir nesnenin, görüş çizgileri veya projeksiyon çizgileri olarak bilinen ışınların birbirine paralel olduğu, projeksiyon düzlemi veya görüntü düzlemi olarak adlandırılan sabit bir düzleme izdüşümüdür.
<b>Türler</b>	Tek noktalı perspektif Projeksiyon. İki noktalı perspektif izdüşüm. Üç noktalı perspektif izdüşüm.	Ortografik paralel izdüşüm Eğik paralel izdüşüm.
<b>Nesnenin Doğru Görünümü</b>	Perspektif projeksiyon, nesnenin doğru görünümünü veremez.	Paralel projeksiyon, nesnenin doğru görünümünü verebilir.
<b>Nesne Gösterimi</b>	Perspektif izdüşüm, nesneyi üç boyutlu olarak temsil eder.	Paralel projeksiyon, nesneyi teleskop gibi farklı bir şekilde temsil eder.
<b>Nesnenin Gerçekçi Görünümü</b>	Perspektif projeksiyon, nesnenin gerçekçi bir resmini oluşturur.	Paralel izdüşüm, nesnenin gerçekçi görünümünü oluşturmaz.
<b>Nesnenin Projeksiyon Merkezine Uzaklığı</b>	Nesnenin projeksiyon merkezine uzaklığı sonludur.	Paralel izdüşümde, nesnenin izdüşüm merkezine uzaklığı sonsuzdur.
<b>Projektör</b>	Perspektif projeksiyondaki projektör paralel değil.	Paralel projeksiyondaki projektör paraleldir.

<b>Bir Nesnenin Göreceli Kısımının Korunması</b>	Perspektif projeksiyon, bir nesnenin göreceli oranını koruyamaz.	Paralel projeksiyon, bir nesnenin göreceli oranını koruyabilir.
<b>Projeksiyon Hatları</b>	Perspektif izdüşüm çizgileri paralel değildir.	Paralel izdüşüm çizgileri paraleldir.

**Kaynak:** <https://vivadifferences.com/difference-between-parallel-and-perspective-projection-in-computer-graphics/>