

Uygulamayı Çalıştırma Rehberi

1. Gereksinimler

Uygulamayı çalıştırmak için aşağıdaki gereksinimlere ihtiyacınız var:

- **Go Programlama Dili:** Go dilinin kurulu olduğundan emin olun. Eğer kurulu değilse, Go'nun resmi web sitesinden kurulum yapabilirsiniz: [Go Download](#).
- **Bir Metin Editörü veya IDE:** Örneğin, VS Code, IntelliJ IDEA veya bir metin editörü kullanabilirsiniz.
- **Terminal:** Go uygulamasını çalıştırmak için bir terminal veya komut istemcisi gereklidir.

2. Kaynak Kodun Hazırlanması

1. Kodları bir `.go` dosyasına kaydedin. Örneğin, dosya adı `main.go` olabilir.
2. Dosyayı istediğiniz bir klasöre kaydedin. Örneğin:

`makefile`

KopyalaDüzenle

`C:\Users\KullanıcıAdı\Documents\GoProjects\LoginApp\`

3. Go Projesi Oluşturma

Terminalde veya komut istemcisinde, dosyanın bulunduğu klasöre gidin:

`bash`

KopyalaDüzenle

`cd C:\Users\KullanıcıAdı\Documents\GoProjects\LoginApp\`

Ardından, Go modülünü başlatmak için şu komutu çalıştırın:

`bash`

KopyalaDüzenle

`go mod init loginapp`

Bu işlem, projeniz için gerekli olan `go.mod` dosyasını oluşturacaktır.

4. Uygulamayı Çalıştırma

Kaydedilen dosyayı çalıştırmak için şu komutu kullanın:

bash

KopyalaDüzenle

go run main.go

Bu komut uygulamayı başlatır ve terminalde bir giriş menüsü görüntülenir.

5. Uygulamayı Kullanma

Uygulama çalıştığında aşağıdaki adımları izleyebilirsiniz:

1. Giriş Tipi Seçimi:

- **0** girip admin olarak giriş yapabilirsiniz.
- **1** girip müşteri olarak giriş yapabilirsiniz.

2. Kullanıcı Girişi:

- **Kullanıcı adınızı ve şifrenizi girin:**
 - **Admin için: Kullanıcı adı: yönetici, Şifre: 123**
 - **Müşteri için: Kullanıcı adı: misafir, Şifre: 321**

3. Admin Menü:

- **1: Yeni müşteri eklemek için.**
- **2: Var olan bir müşteriyi silmek için.**
- **3: log.txt dosyasındaki giriş-çıkış kayıtlarını listelemek için.**
- **4: Admin menüsünden çıkmak için.**

4. Müşteri Menü:

- **1: Profil bilgilerinizi görmek için.**
- **2: Şifrenizi değiştirmek için.**
- **3: Müşteri menüsünden çıkmak için.**

6. Log Dosyasını İnceleme

Uygulama çalışırken yapılan tüm işlemler log.txt dosyasına kaydedilir. Bu dosyayı uygulamanın bulunduğu klasörde bulabilirsiniz. Dosyayı bir metin editörüyle açarak yapılan işlemleri görebilirsiniz.

