

SOLTERRA

Yapay Zeka ve Teknoloji Akademisi

İdeathon - İklim Eylemi

Grup 20

SOLTERRA

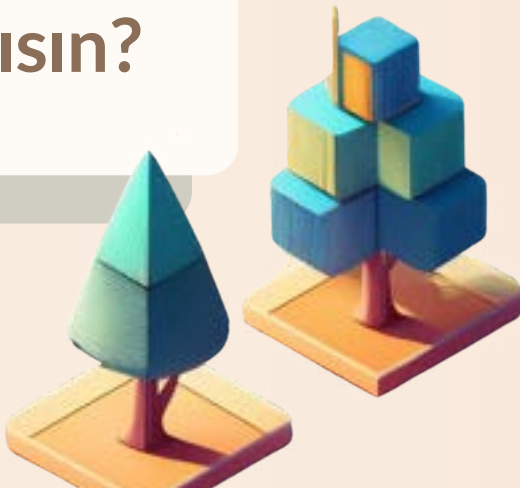
Oyun Hikayesi

Roguelike-strateji şehir kurma türündeki bu oyunda, dünya iklim krizleriyle çöküşün eşiğinde. Küresel ısınma, doğal felaketleri tetiklemiş ve şehirler birer birer yok oluyor.

Ancak hâlâ bir umut var: **geleceğin sürdürülebilir mega şehri** inşa edilecek ve bu şehri yönetmek için **lider olarak sen seçildin**.

Şehir senin kararlarına göre şekillenecek. Doğru hamleleri yaparsan şehir gelişecek, halkın refah içinde yaşayacak. Ama yanlış seçimler yaparsan felaketler kaçınılmaz olacak.

Lider, seçimlerinle geleceği şekillendirmeye hazır mısın?



HEDEF KİTLESİ

➤ Kimler İçin?

12-40 yaş arası strateji ve simülasyon severler.

➤ Şehir Yönetimi Tutkunları

Cities: Skylines, SimCity sevenler

➤ Ekonomi & Kaynak Yönetimi Sevenler

Tropico, Anno, Frostpunk oynayanlar

➤ Roguelike & Zorlu Karar Mekaniklerine İlgi Duyanlar

Stratejik seçimleri sevenler

Tekrar oynanabilir, dinamik ve zorlu bir yönetim deneyimi.!



MARKET ANALİZİ

Terra Nil



Konsept: Ekosistem İnşası
Satış Rakamları: 300K+
Günlük Aktif Oyuncu: 1K-5K

Civilization VI



Konsept: Sıra Tabanlı Strateji
Satış Rakamları: 70M+
Günlük Aktif Oyuncu: 20K-50K

Cities: Skylines II



Konsept: Şehir Yönetimi
Satış Rakamları: 12M+
Günlük Aktif Oyuncu: 20K-40K

CardBoard Town



Konsept: Kartlı Şehir Kurma
Satış Rakamları: 100K+
Günlük Aktif Oyuncu: 1K+

PERSONALAR



Berke, 16 yaşında, lise öğrencisi. Hızlı kararlar ve renkli low poly grafiklerle motive oluyor. “Sel önlendi!” gibi anlık geri bildirimler onu heyecanlandırıyor. Felaket senaryolarını aksiyon dolu bir meydan okuma olarak görüyor. Arkadaşlarıyla skor paylaşmayı ve başarı rozetleri kazanmayı seviyor.



Asya, 27 yaşında, mimar. Gerçekçi şehir planlaması ve bilimsel verilere dayalı politikalar geliştirmek istiyor. Detaylı istatistikler (örneğin karbon salınımı, nüfus memnuniyeti) ve “en yeşil şehir” başarımları ilgisini çekiyor.



Ahmet, 40 yaşında, kamu çalışanı. Uzun vadeli stratejiler ve gerçekçi iklim modelleriyle örnek bir şehir kurmayı hedefliyor. 20-30 yıllık enerji planlarını dikkate alarak ilerliyor ve detaylı raporları analiz etmeyi seviyor.

OYUNCU AKSİYONLARI

Oyuncu Rolü

- Şehir lideri olarak **stratejik kararlar** alır.
- Kaynakları **yönetir**, altyapıyı **geliştirir**, halkı **korur**.
- Doğal afetlere ve krizlere karşı **şehrini dirençli hale getirir**.

Kaynak Yönetimi & Altyapı

- Enerji seçimi: **Fosil yakıt mı? Yenilenebilir mi?**
- Su yönetimi: **Barajlar mı? Tasarruf politikaları mı?**

Afet Müdahalesi & Kriz Yönetimi

- Erken **uyarı sistemleri** kur.
- Afet sonrası **onarım ve yeniden yapılan**.
- Su baskını, yangın, hava kirliliği gibi krizlere karşı **direnç artır**.

Sosyal & Çevresel Politikalar

- **Karbon emisyonlarını azalt, hava kirliliğini düşür.**
- **Deniz seviyesi yükselmesine karşı önlem al.**

YAPAY ZEKA MEKANİZMASI DİNAMİK FELAKET SİSTEMİ

Oyuncunun kararlarını takip eden gelişmiş bir yapay zeka, stratejik seçimleri analiz eder ve en zayıf alanı hedef alarak felaketleri tetikler!

Nasıl Çalışır?

- Oyuncunun yatırım yaptığı ve ihmal ettiği alanları analiz eder.
 - Zayıf bırakılan alanı kritik bir tehdit haline getirir.
- Dengeyi koruyan oyuncular daha hafif krizlerle karşılaşır, riskli seçimler yapanlar büyük felaketlerle yüzleşir!



AFETLER

HİDROLİK AFETLER

Neden Ortaya Çıkar?

- Altyapı yatırımları ihmal edilirse → Yağmur suları kontrolsüz akar.
- Ormanlar yok edilirse → Su tutma kapasitesi azalır, sel riski artar.

Şehre Etkileri:

- **Seller:** Yollar su altında kalır, elektrik sistemleri çöker.
- **Kuraklık:** İçme suyu kaynakları tükenir, tarım sektörü zarar görür.

METEOROLOJİK AFETLER

Neden Ortaya Çıkar?

- Yeşil enerji kullanılmazsa-Küresel ısınma hızlanır.
- Sanayi ve fosil yakıtlar teşvik edilirse-Karbon emisyonları artar.

Şehre Etkileri:

- **Kasırgalar & Tayfunlar:** Binalar yıkılır, halk tahliye edilir.
- **Tropikal Fırtınalar:** Şehirde enerji kesintileri yaşanır.
- **Aşırı Sıcak Dalgaları:** Tarım verimi düşer, halk sağlık sorunları yaşar.



AFETLER

JEOLojİK AFETLER

Neden Ortaya Çıkar?

- Ormanlar yok edilirse → Toprak erozyonu artar.
- İklim değışikliğı önlenmezse → Yangınlar ve sıcaklık artışı hızlanır.

Şehre Etkileri:

- Orman Yangınları: Hava kirliliğı ve göç dalgaları oluşur.
- Heyelanlar: Ulaşım kesilir, altyapı çökebilir.

ATMOSFERİK AFETLER

Neden Ortaya Çıkar?

- Sanayi denetlenmezse → Karbon ve sülfür emisyonları artar.

Şehre Etkileri:

- Hava Kirliliğı: Solunum yolu hastalıkları yaygınlaşır.
- Asit Yağmurları: Binalar hızla aşınır ve çökebilir.



OYUN BÖLÜMLERİ

1

Küçük bir şehir kurulur, oyuncu **enerji, altyapı** ve **çevre yönetimi** konusunda ilk kritik kararlarını alır.

2

Şehir hızla **büyürken**, **sanayi ve ticaret** yoğunlaşır, **yapay zeka** oyuncunun **zayıf yönlerini** analiz ederek ilk büyük **felaketleri** oluşturur.

3

Artan **nüfus** ve **altyapı** baskısıyla **küresel ısınma**, **gıda krizi** ve **deniz seviyesinin yükselmesi** gibi büyük tehditler ortaya çıkar.

4

Şehir, **uluslararası iş birlikleri** ve **teknoloji yatırımlarıyla** **hayatta kalmaya** çalışırken, **yapay zeka** en büyük **felaketi** belirleyerek son sınavı sunar.

OYUN BÖLÜMLERİ



BÖLÜM 1

Şehrin Temelleri

Küçük bir şehir kurulur. Oyuncu ilk yatırımlarını belirler.

Oyuncular, enerji kaynağı, altyapı yönetimi ve su-yeşil alan planlaması gibi seçimlerle karşılaşır.

Bu kararlar, sıcak hava dalgaları, seller ve hava kirliliği gibi afet risklerini şekillendirir.

BÖLÜM 2

Gelişen Metropol

Oyuncular, su tüketimi, orman koruma ve sanayi düzenlemeleri gibi kritik kararlar alır. Bu seçimler, kasırgalar, kuraklık, orman yangınları ve asit yağmurları gibi doğal afet risklerini belirler.



OYUN BÖLÜMLERİ



BÖLÜM 3

Büyük Şehir & Kriz Yönetimi

Şehir metropol oldu, altyapı nüfus yüküyle zorlanıyor. Yapay Zeka zayıf noktalara odaklanıp felaketleri artırıyor.

Oyuncular, küresel ısınma, deniz seviyesi yükselmesi ve tarım krizine karşı politikalar belirler. Bu kararlar, aşırı sıcak dalgaları, seller, hava kirliliği ve altyapı çöküşü gibi afet risklerini etkiler.

BÖLÜM 4

Son Aşama & Küresel Mücadele

Küresel felaketler başlarken, Yapay Zeka önceki krizleri analiz edip final senaryosunu belirler.

Oyuncular, karbon emisyonlarını azaltma, tahliye planları ve teknolojik çözümler gibi kritik kararlar alır. Bu seçimler, süper kasırgalar, küresel su kıtlığı, hava kirliliği ve ekonomik çöküş gibi büyük ölçekli afet risklerini belirler.



KAZANMA& KAYBETME KOŞULLARI

KAZANMA KOŞULLARI

- İklim değişikliğine uyumlu şehir planlaması yap.
- Kıyı şeridini korumak için doğal çözümler geliştir.
- Yeşil enerji kaynaklarına geç ve fosil yakıt kullanımını azalt.
- Su kaynaklarını korumak için geri dönüşüm ve yağmur suyu hasadı sistemleri kur.



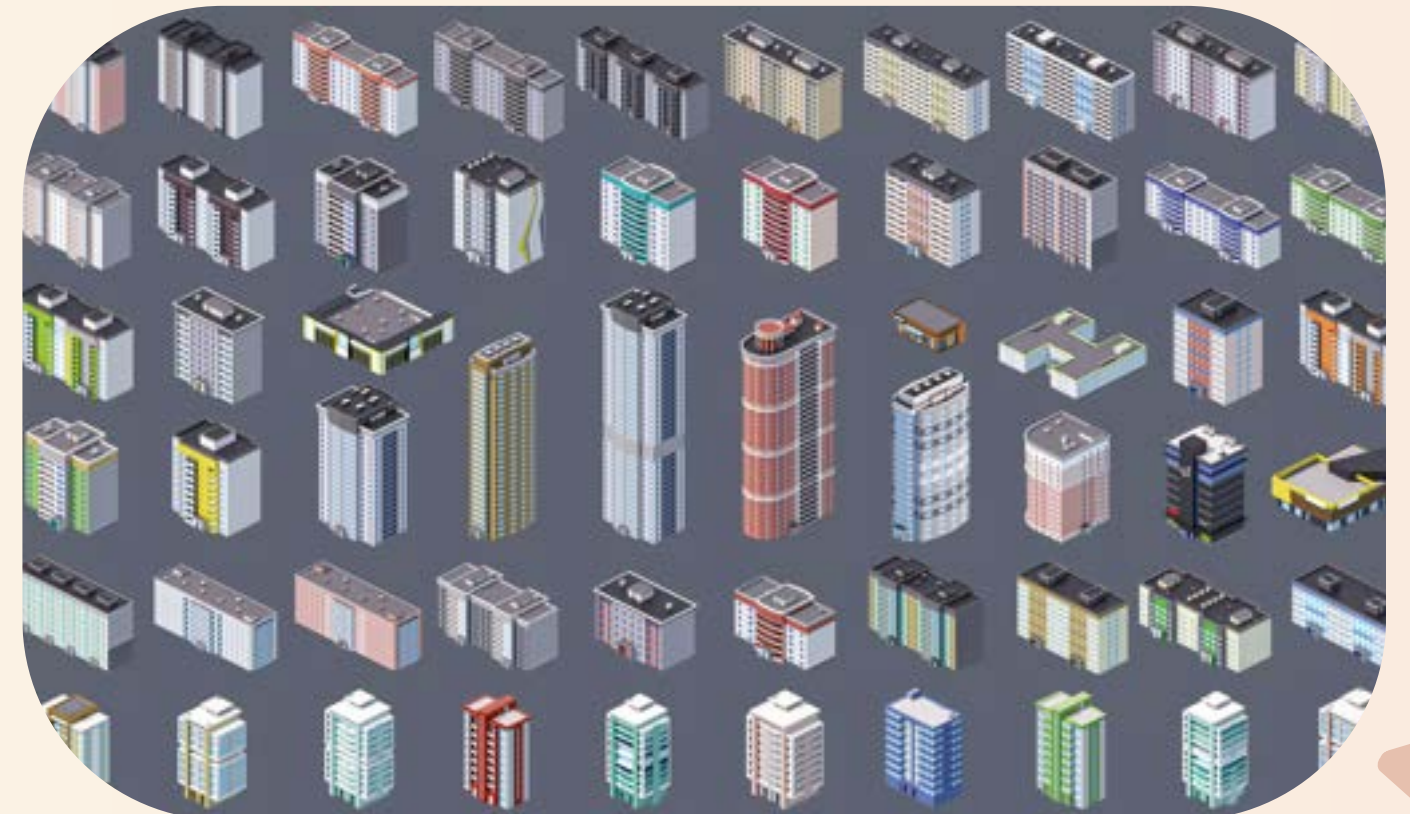
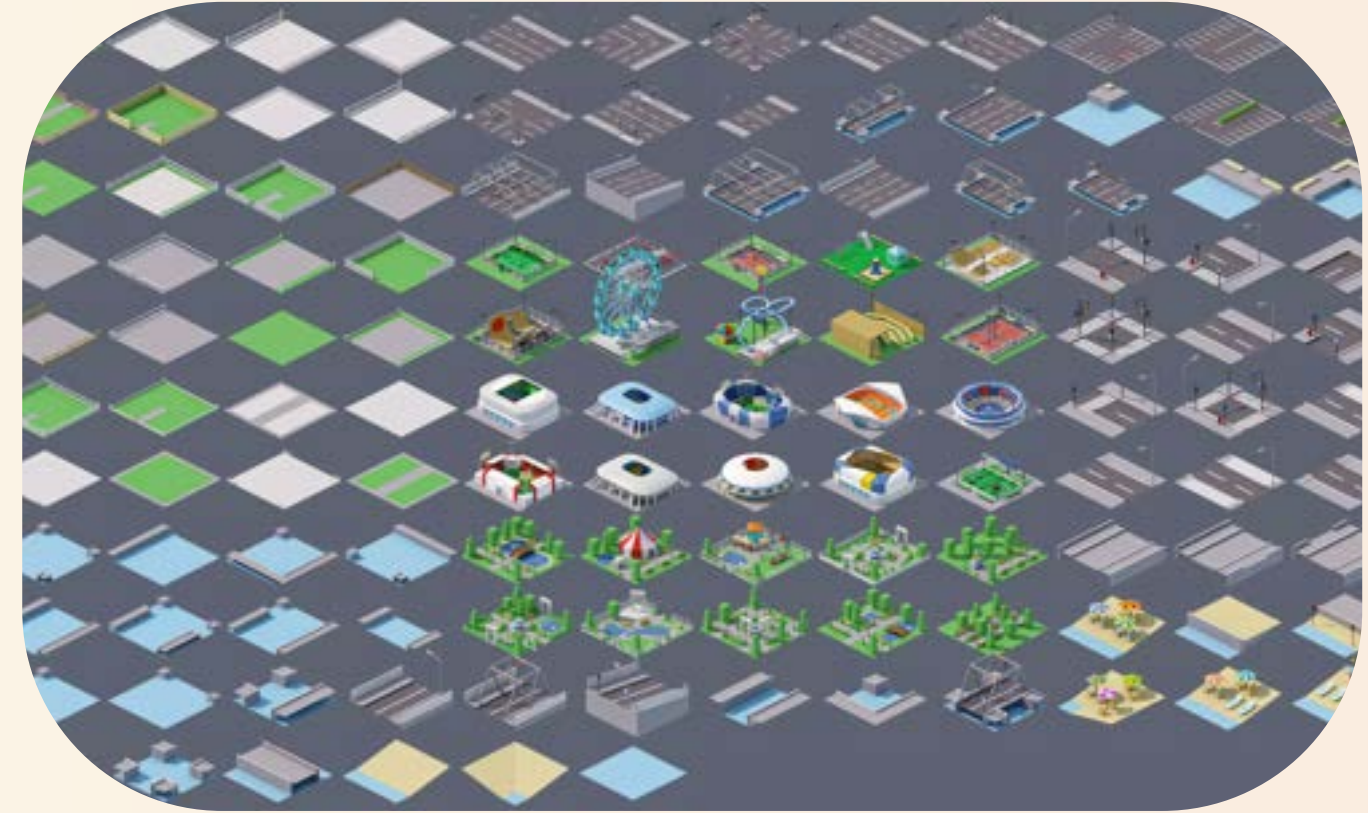
KAYBETME KOŞULLARI

- İklim değişikliğine uyum sağlanmazsa, şehir yaşanmaz hale gelir.
- Doğal çözümler uygulanmazsa, kıyı erozyonu hızlanır.
- Yeşil enerjiye geçilmezse, hava kalitesi düşer ve hastalıklar artar.
- Su kaynakları korunmazsa, içme suyu sıkıntısı yaşanır.

ÜRÜNÜN FAYDALARI

- **Solterra**, günümüzdeki iklim krizlerinin gerçek etkilerini ve sonuçlarını ele alan bir oyundur. İnsanların iklim eylemine olumsuz etkilerinden dolayı bu konu seçilerek etkilerinin çarpıcı bir şekilde kullanıcıya gösterilmesi hedeflenmiştir. Oyuncunun verdiği her kararda sunulan yapay zeka uyarıları, seçimlerin neden-sonuç ilişkisini sorgulatırken, aynı zamanda bu sorunun ciddiyeti hakkında bilinçlendirir.
- Keyifli bir strateji deneyimi sunarken, eğitici bilgilerle oyuncunun merak ve empati duygularını harekete geçirir.
- Piyasadaki diğer ürünlerden farklı olarak, eş zamanlı yapay zeka analizi sunar ve eğitici unsuru eğlence kadar önemser.

GÖRSELLER



TAKIM TANITIMI



Nurşah VAYVALAKYAN

Tasarım ve Görsel Sanatçı



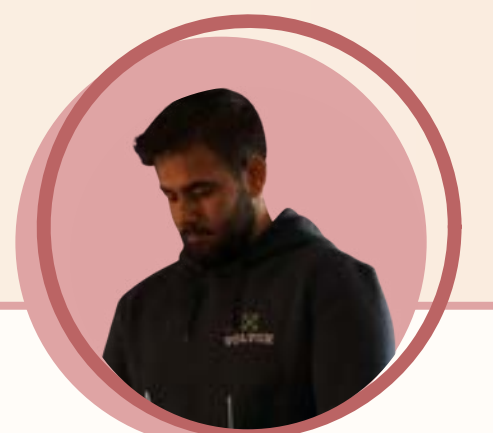
Şeyma KARATAŞ

**Koordinasyon ve İşbirliği
Yönetimi**



Sudenaz HELVACI

Sistem ve Mekanik Geliştirici



Ömer Faruk ÖZER

Hikaye ve Senaryo Uzmanı

TEŞEKKÜRLER!

