**FORM1:**

namespace NTPPERFORMANS\_YENİDEN

{

public partial class Form1 : Form

{

public Form1()

{

InitializeComponent();

}

public enum secim

{

cizgi,

dikdörtgen,

elips,

cokgen,

yazi,

temizle

}

struct sCizgi

{

public Color \_color;

public Point \_pBasla;

public Point \_pBitir;

public float \_Kalınlık;

}

struct sDikdörtgen

{

public Color \_color;

public Point \_pİlk;

public Point \_pBasla;

public Point \_pBitir;

public float \_Kalınlık;

}

struct sElips

{

public Color \_color;

public Point \_pİlk;

public Point \_pBasla;

public Point \_pBitir;

public float \_Kalınlık;

}

struct sCokgen

{

public Color \_color;

public Point \_pİlk;

public Point \_pBasla;

public Point \_pBitir;

public float \_Kalınlık;

}

struct sYazi

{

public Brushes \_br;

public Point \_pBasla;

public Font \_Font;

public string \_yazi;

}

List<sCizgi> lCizgiler = new List<sCizgi>();

List<sDikdörtgen> lDikdörtgenler = new List<sDikdörtgen>();

List<sElips> lElipsler = new List<sElips>();

List<sCokgen> lCokgenler = new List<sCokgen>();

List<sYazi> lYazilar = new List<sYazi>();

sCizgi cizgi;

sDikdörtgen diktörtgen;

sElips elips;

sCokgen cokgen;

sYazi yazi;

public static secim sec = secim.cizgi;

public static Font font = new Font("Arial", 10f);

public static Brushes brush;

public static Color color = Color.Black;

public static string yzi = "default";

public static float kalınlık = 1f;

bool dcizim;

private void ciz\_Cizgi(sCizgi cz, PaintEventArgs e)

{

e.Graphics.DrawLine(new Pen(cz.\_color, cz.\_Kalınlık), cz.\_pBasla, cz.\_pBitir);

}

private void ciz\_Dikdörtgen(sDikdörtgen dk, PaintEventArgs e)

{

e.Graphics.DrawRectangle(new Pen(dk.\_color, dk.\_Kalınlık),

new Rectangle(

Math.Min(dk.\_pBasla.X, dk.\_pİlk.X),

Math.Min(dk.\_pBitir.Y, dk.\_pİlk.Y),

Math.Abs(dk.\_pBasla.X - dk.\_pİlk.X),

Math.Abs(dk.\_pBitir.Y - dk.\_pİlk.Y)));

}

private void ciz\_Elips(sElips el, PaintEventArgs e)

{

e.Graphics.DrawEllipse(new Pen(el.\_color, el.\_Kalınlık),

new Rectangle(el.\_pİlk.X, el.\_pİlk.Y, el.\_pBasla.X - el.\_pİlk.X, el.\_pBitir.Y - el.\_pİlk.Y));

}

private void ciz\_Yazi(sYazi yz, PaintEventArgs e)

{

e.Graphics.DrawString(yz.\_yazi, yz.\_Font,Brushes.Black, yz.\_pBasla);

}

private void pictureBox1\_Paint(object sender, PaintEventArgs e)

{

foreach (sCizgi cs in lCizgiler)

ciz\_Cizgi(cs, e);

foreach (sDikdörtgen dk in lDikdörtgenler)

ciz\_Dikdörtgen(dk, e);

foreach (sElips el in lElipsler)

ciz\_Elips(el, e);

foreach (sYazi yz in lYazilar)

ciz\_Yazi(yz, e);

if (dcizim)

{

switch (sec)

{

case secim.cizgi:

cizgi.\_color =color;

cizgi.\_Kalınlık = kalınlık;

ciz\_Cizgi(cizgi, e);

break;

case secim.dikdörtgen:

diktörtgen.\_color = color;

diktörtgen.\_Kalınlık = kalınlık;

ciz\_Dikdörtgen(diktörtgen, e);

break;

case secim.elips:

elips.\_color = color;

elips.\_Kalınlık = kalınlık;

ciz\_Elips(elips, e);

break;

case secim.cokgen:

break;

case secim.yazi:

yazi.\_yazi = yzi;

yazi.\_Font = font;

//yazi.\_br = brush;

ciz\_Yazi(yazi, e);

break;

case secim.temizle:

lCizgiler.Clear();

lDikdörtgenler.Clear();

lElipsler.Clear();

lYazilar.Clear();

lCokgenler.Clear();

break;

default:

break;

}

}

}

private void pictureBox1\_MouseDown(object sender, MouseEventArgs e)

{

dcizim = true;

cizgi.\_pBasla = e.Location;

diktörtgen.\_pİlk = e.Location;

diktörtgen.\_pBitir = e.Location;

elips.\_pİlk = e.Location;

elips.\_pBitir = e.Location;

yazi.\_pBasla = e.Location;

this.pictureBox1.Invalidate();

}

private void pictureBox1\_MouseMove(object sender, MouseEventArgs e)

{

cizgi.\_pBitir = e.Location;

diktörtgen.\_pBasla = e.Location;

diktörtgen.\_pBitir = e.Location;

elips.\_pBasla = e.Location;

elips.\_pBitir = e.Location;

yazi.\_pBasla = e.Location;

this.pictureBox1.Invalidate();

}

private void pictureBox1\_MouseUp(object sender, MouseEventArgs e)

{

dcizim = false;

switch (sec)

{

case secim.cizgi:

lCizgiler.Add(cizgi);

break;

case secim.dikdörtgen:

lDikdörtgenler.Add(diktörtgen);

break;

case secim.elips:

lElipsler.Add(elips);

break;

case secim.cokgen:

break;

case secim.yazi:

lYazilar.Add(yazi);

break;

default:

break;

}

this.pictureBox1.Invalidate();

}

}

}

**FORM1:**

