

זמן פונקציות

`setTimeout`

`setInterval`

setTimeout

כasher rozim leheriz at kod ha javascript achri zman mosiyim (miliseconds)

```
setTimeout("console.log('Hello World!')", 2000);
```

herishom log ytbazu laachar shai shniot (seconds 2 = miliseconds 2000)

setTimeout

```
<body>
  <h1 id="counter">0</h1>
  <script>
    function increaseCountAfter5Sec() {
      let s = document.querySelector("#counter");
      s.innerHTML = parseInt(s.innerHTML) + 1;
    }

    setTimeout(increaseCountAfter5Sec, 1000)
  </script>
</body>
```

הfonקציה מקבלת:

fonkzia libitzu

permter nosf shmatzim uod cmha zm
ish hafail at fonkzia: = 1000
1 sec

תזמן פונקציות

בדומה לארוע דינامي, ניתן לרשום את הפונקציה לביצוע כר:

```
setTimeout(function () {
    let s = document.querySelector("#counter");
    s.innerHTML = parseInt(s.innerHTML) + 5;
}, 1000)
```

clearTimeout

פונקציית setTimeout מחזירה מספר ייחודי, באמצעות מספר זה ניתן למנוע את ביצוע הפונקציה ע"י clearTimeout.

```
<body>
  <span id="counter">0</span>
  <script>
    let increaseCount = setTimeout(
      function() {
        console.log("start");
        let s = document.querySelector("#counter");

        console.log(parseInt(s.innerHTML));

        s.innerHTML = parseInt(s.innerHTML) + 1;
        console.log(parseInt(s.innerHTML));

      }, 1000);

    clearTimeout(increaseCount);
  </script>
</body>
```

הfonקציה מקבלת את המספר הייחודי
שיצרה setTimeout

```
//Fruit Arrays 1 & 2 declaration & assignment  
  
const fruitArr1 = ['apple', 'mango'];  
  
const fruitArr2 = ['banana', 'papaya'];  
  
//If the fruit name is mango, the clearTimeout method will clear the timeout value and mango fruit will  
not be displayed  
  
function checkFruit(fruitArr) {  
  
    for (var i in fruitArr) {  
  
        const timeout = setTimeout(displayFruit, 2000, fruitArr[i]);  
  
        if (fruitArr[i] === 'mango') {  
  
            clearTimeout(timeout);  
  
        }  
  
    }  
  
}  
  
//Function to display the selected fruit name  
  
function displayFruit(fruit) {  
  
    console.log(`The fruit selected is ${fruit}`);  
  
}  
  
//Invoke checkFruit method  
  
checkFruit(fruitArr1);  
checkFruit(fruitArr2);
```

modal

כאשר רוצים להציג הודעה ניתן להשתמש ב modal למשל <dialog>

```
<dialog id="myDialog">This is a modern alert!</dialog>
<script>
  const dialog = document.getElementById('myDialog');
  dialog.showModal();
  setTimeout(() => dialog.close(), 2000); // Auto-close after 2 seconds
</script>
```

setInterval

```
<body>
  <span id="counter">0</span>
  <script>
    function increaseCountAfter1Sec() {
      let s = document.querySelector("#counter");
      s.innerHTML = parseInt(s.innerHTML) + 1;

    }
    setInterval(increaseCountAfter1Sec, 1000)
  </script>
</body>
```

הfonקציה תבצע את הקוד שוב ושוב לפי
זמן שקבע:

יצרנו מונה שיגדל בכל שנייה את הערך ב-
span

*הפסקת הפונקציה ע"י פונקציית
.clearInterval

чикוי setTimeout ו setInvterval

באמצעות רקורסיה ניתן לרשום קוד שחוזר על עצמו עם פונקציית :setTimeout

```
<body>
  <span id="counter">0</span>
  <script>
    function increaseCountAfter1Sec() {
      let s = document.querySelector("#counter");

      s.innerHTML = parseInt(s.innerHTML) + 1;
      setTimeout(increaseCountAfter1Sec, 1000)

    }
    setTimeout(increaseCountAfter1Sec, 1000)
  </script>
</body>
```

תרגיל פתרים יחד

- כתוב count down timer הסופר את הזמן מעכשיו עד ההפסקה

0d 0h 29m 14s

- כאשר מגיעה ההפסקה יופיע

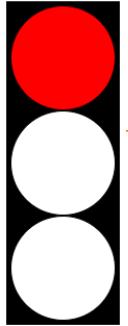
TIME UP!!

CountDount.html •

clearInterval

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
    <meta charset="utf-8" />
    <title></title>
</head>
<body>
    <progress value="0" max="10" id="progressBar"></progress>

    <script>
        let timeleft = 10;
        let downloadTimer = setInterval(function () {
            if (timeleft <= 0) {
                clearInterval(downloadTimer);
            }
            document.getElementById("progressBar").value = 10 - timeleft;
            timeleft -= 1;
        }, 1000);
    </script>
</body>
</html>
```



תרגיל מסכם



צרו רמזור שעבוד לפי החוקים הבאים:

- אור אדום – 5 שניות
- אור צהוב – 1 שניה
- אור ירוק 5 שניות ולאחר מכן יחזור לצהוב וכן הלאה.

```
table { background-color: black; }
td {
    width: 30px;
    height: 30px;
    border-radius: 50%;
    background-color: white;
}
```