

Kotlin
Ödev -3
“Banka Uygulaması”

Teslim Tarihi: 07 Nisan 2024, Saat 21:30

Açıklama:

Bir banka uygulaması geliştirmek istiyorsunuz. Bu uygulamada müşterilerin hesapları yönetilecek ve farklı türde hesaplar bulunacak. Aşağıdaki gereksinimleri karşılayan bir Kotlin programı yazınız:

1. ‘Account’ adında soyut bir sınıf oluşturun. Bu sınıf, her hesabın ortak özelliklerini içermelidir. Her hesap, bir id ve bir balance (bakiye) sahip olmalıdır. Ayrıca, her hesap için bir withdraw (para çekme) ve bir deposit (para yatırma) metodu olmalıdır.
2. ‘SavingsAccount’ adında bir alt sınıf oluşturun. Bu sınıf, Account sınıfından türetilmelidir. Bir tasarruf hesabı, aylık faiz oranı ile birlikte tanımlanmalıdır. Her ayın sonunda, bakiyeye bu faiz oranı uygulanmalıdır.
3. ‘CheckingAccount’ adında bir alt sınıf daha oluşturun. Bu sınıf da Account sınıfından türetilmelidir. Bir kontrol hesabı, bir ay içinde yapılan her işlem (çekme, yatırma) için bir ücret kesmelidir. Bu işlem ücreti, hesap bakiyesinden düşülmelidir.
4. Bir ‘Customer’ sınıfı oluşturun. Bu sınıf, müşterinin adını, soyadını ve hesaplarını içermelidir. Bir müşteri, birden fazla hesaba sahip olabilir.
5. Programınızda, hesap açma, para yatırma, para çekme ve hesap bakiyesini kontrol etme gibi temel işlemleri gerçekleştirecek uygun fonksiyonları ekleyin.

Not: Programın kullanıcı arayüzü geliştirmesi gerekmemektedir. Sadece sınıfları ve temel işlemleri içeren bir Kotlin kodu yazmanız yeterlidir.

Başarılar.