

BİL104 NESNE TABANLI PROGRAMLAMA-I

Yarıyıl	Kodu	Adı	T+U	Kredi	AKTS
2	BİL104	NESNE TABANLI PROGRAMLAMA-I	4	3	5

Dersin Detayları	
Dersin Dili	Türkçe
Dersin Düzeyi	Meslek Yüksekokulu
Bölümü/Programı	BİLGİSAYAR PROGRAMCILIĞI
Öğretim Türü	Örgün Öğretim
Dersin Türü	Zorunlu
Dersin Amacı	Nesne tabanlı programlama temelleri, nesne tabanlı programlama ilkeleri, nesne tabanlı programlama yöntemleri ile yazılım geliştirmek.
Ders İçeriği	Nesne tabanlı programlama temelleri, nesne tabanlı programlama ilkeleri, nesne tabanlı programlama yöntemleri ile yazılım geliştirmek.
Ön Koşulları	
Dersin Koordinatörü	Yok
Dersi Veren	
Dersin Yardımcıları	Yok
Dersin Staj Durumu	Yok

Dersin Kaynakları	
Kaynakları	Her Yönüyle C# - Sefer Algan Her Yönüyle C# Sefer Algan

Ders Yapısı	
Matematik ve Temel Bilimler	: 20
Mühendislik Bilimleri	:
Mühendislik Tasarımı	:
Sosyal Bilimler	:
Eğitim Bilimleri	:
Fen Bilimleri	:
Sağlık Bilimleri	:
Alan Bilgisi	: 80

Ders Konuları			
Hafta	Konu	Ön Hazırlık	Dökümanlar
1	Sınıf ve nesne arasındaki ilişki		
2	Sınıf ve alan tanımlama işlemleri		
3	Kapsülleme ilkesi		
4	Yapıcı Metotlar		
5	Static Kavramı		
6	Kalıtım İlkesi		
7	İsim Gizleme Yöntemleri		
8	Çok biçimlilik ilkesi		
9	Görsel programlamaya giriş		
10	Olay kavramı ve kullanımı		
11	Formlar arası veri taşıma işlemleri		
12	Kullanıcı giriş kontrolleri		
13	Dosyalama işlemleri		
14	Xml-Json kavramları		

Dersin Öğrenme Çıktıları	
Sıra No	Açıklama
Ö01	Sınıf ve nesne arasındaki ilişkiyi açıklayabilme
Ö02	Alan ve özellikler tanımlayabilme
Ö03	Yapıcı metodlar tanımlayabilme
Ö04	Nesne tabanlı programlama ilkelerini açıklayabilme
Ö05	Olay tabanlı programlama yapabilme
Ö06	Nesne tabanlı programlama teknikleri ile yazılım geliştirebilme

Programın Öğrenme Çıktıları	
Sıra No	Açıklama
P11	Alanıyla ilgili edindiği temel bilgiler ile öngörülme durumlarla karşılaştığında araştırma yaparak, çözüm üretmek bireysel olarak veya takımlarda etkin çalışır.
P13	Sözlü ve yazılı iletişim kurar; en az bir yabancı dili en az Avrupa Dil Portföyü A2 Genel Düzeyinde kullanır, bilişim ve bilgisayar bilimleri alanındaki bilgileri izler ve meslektaşları ile iletişim kurar.
P14	Alanıyla ilgili mesleki ve etik sorumluluk bilinci taşır, bilişim uygulamalarında meslek etiğini de gözeterek iş sağlığı ve güvenliğini önemser
P02	Alanında öğrendiği bilgilerle, bilgisayar yazılımları ile ilgili ihtiyaçları analiz eder
P03	Alanında öğrendiği bilgilerle, bilgisayar yazılımları geliştirme süreçlerini planlar
P04	Alanında öğrendiği bilgilerle, bilgisayar yazılımlarını geliştirir
P05	Alanında öğrendiği bilgilerle, bilgisayar yazılımlarını test eder

P01	Alanının gerektirdiği düzeyde, Matematik, hesaplama ve bilgisayar bilimleri konularında temel kuramsal ve uygulamalı bilgilere sahiptir.
P06	İnternet programlama ve web tasarım konularında temel kuramsal ve uygulamalı bilgilere sahiptir.
P07	Algoritmik düşünme ve planlama yaklaşımını uygulamalarında kullanır.
P08	Bilgisayar sistemlerinde meydana gelebilecek donanımsal arızaları tespit eder.
P09	Bilgisayar sistemlerinde meydana gelebilecek donanımsal arızaları giderir.
P10	Yazılım uygulamalarında kullanılan arayüz tasarımlarını geliştirir.
P12	Yaşam boyu öğrenmenin gerekliliği bilinci ile bilgi ve iletişim teknolojilerindeki güncel gelişmeleri izler.

ÖRNEKTİR

Değerlendirme Ölçütleri		
Yarıyıl Çalışmaları	Sayısı	Katkı
Ara Sınav	1	%40
Ödev	0	%0
Uygulama	0	%0
Projeler	0	%0
Pratik	0	%0
Kısa Sınav	0	%0
Yarıyıl Sonu Sınavı	1	%60
Toplam		%100

AKTS Hesaplama İçeriği			
Etkinlik	Sayısı	Süresi	Toplam İş Yüğü Saati
Haftalık teorik ders saati	14	2	28
Haftalık uygulamalı ders saati	14	2	28
Okuma Faaliyetleri	0	0	0
İnternette tarama, kütüphane çalışması	14	3	42
Materyal tasarlama, uygulama	0	0	0
Rapor hazırlama	0	0	0
Sunu hazırlama ve sunum	0	0	0
Ara sınav ve ara sınava hazırlık	1	10	10
Yarıyıl Sonu Sınavı	1	25	25
Toplam İş Yüğü			133
AKTS Kredisi			5

Dersin Öğrenme Çıktılarının Programın Öğrenme Çıktılarına Katkıları		
Katkı Düzeyi: 1: Çok düşük 2: Düşük 3: Orta 4: Yüksek 5: Çok yüksek		

	P04	P07
Tüm	5	5
Ö01	5	5
Ö02	5	5
Ö03	5	5
Ö04	5	5
Ö05	5	5
Ö06	5	5

Semester	Course Unit Code	Course Unit Title	L+P	Credit	Number of ECTS Credits
2	BIL104	OBJECT ORIENTED PROGRAMMING-I	4	3	5
<div>Mode of Delivery : Face to Face</div> <div>Language of Instruction : Turkish</div> <div>Level of Course Unit : Associate Degree</div> <div>Work Placement(s) : No</div> <div>Department / Program : Computer Programming</div> <div>Type of Course Unit : Required</div> <div>Objectives of the Course : Fundamentals of object oriented programming, principles of object oriented programming, developing software using object</div> <div>Teaching Methods and Techniques : oriented programming techniques</div> <div>Prerequisites and co-requisites : Fundamentals of object oriented programming, principles of object oriented programming, developing software using object</div> <div>Course Coordinator : oriented programming techniques</div> <div>Name of Lecturers :</div> <div>Assistants : ENTED PROGRAMMING-I</div>					
Recommended or Required Reading					
<div>Resources : Her Yönüyle C# - Sefer Algan</div> <div>: Her Yönüyle C# Sefer Algan</div> <div>:</div> <div>:</div> <div>:</div>					
Course Category					
Mathmatics and Basic Sciences : 20		Engineering : 20	Education Science : 80	Health Field : 80	
Weekly Detailed Course Contents					
Week	Topics	Study Materials		Materials	
1	Sınıf ve nesne arasındaki ilişki				
2	Sınıf ve alan tanımlama işlemleri				
3	Kapsülleme ilkesi				
4	Yapıcı Metodlar				
5	Static Kavramı				
6	Kalıtım İlkesi				
7	İsim Gizleme Yöntemleri				
8	Çok biçimlilik ilkesi				
9	Görsel programlamaya giriş				
10	Olay kavramı ve kullanımı				
11	Formlar arası veri taşıma işlemleri				
12	Kullanıcı giriş kontrolleri				
13	Dosyalama işlemleri				
14	Xml-Json kavramları				
Course Learning Outcomes					
No	Learning Outcomes				
C01	Sınıf ve nesne arasındaki ilişkiyi açıklayabilme				
C02	Alan ve özellikler tanımlayabilme				
C03	Yapıcı metodlar tanımlayabilme				
C04	Nesne tabanlı programlama ilkelerini açıklayabilme				
C05	Olay tabanlı programlama yapabilme				
C06	Nesne tabanlı programlama teknikleri ile yazılım geliştirebilme				

Program Learning Outcomes	
No	Learning Outcome
P11	To be able to work effectively individually or in teams by doing research and producing solutions when faced with unforeseen situations with the basic knowledge acquired
P13	To be able to communicate orally and in writing; to be able to use at least one foreign language at least at the European Language Portfolio A2 General Level, to be able to
P14	Carries professional and ethical responsibility awareness related to the field, cares about occupational health and safety by considering professional ethics in informatics
P02	Analyzes the needs related to computer software with the knowledge learned in the field
P03	Plans computer software development processes with the knowledge learned in the field
P04	Develops computer software with the knowledge learned in the field
P05	Tests computer software with the knowledge learned in the field
P01	To have the basic theoretical and practical knowledge in mathematics, computing and computer sciences at the level required by the field.
P06	To have basic theoretical and practical knowledge about internet programming and web design.
P07	Uses algorithmic thinking and planning approach in their applications.
P08	Detects hardware failures that may occur in computer systems.
P09	Eliminates hardware malfunctions that may occur in computer systems.
P10	Develops interface designs used in software applications.
P12	Follows the current developments in information and communication technologies with the awareness of the necessity of lifelong learning.

Assessment Methods and Criteria			ECTS Allocated Based on Student Workload			
In-Term Studies	Quantity	Percentage	Activities	Quantity	Duration	Total Work Load
Mid-terms	1	%40	Weekly Theoretical Course Hours	14	2	28
Assignment	0	%0	Weekly Tutorial Hours	14	2	28
Practice	0	%0	Reading Tasks	0	0	0
Projects	0	%0	Searching in Internet and Library	14	3	42
Practice	0	%0	Material Design and Implementation	0	0	0
Mid-Term	0	%0	Report Preparing	0	0	0
Final examination	1	%60	Preparing a Presentation	0	0	0
Total		%100	Midterm Exam and Preperation for Midterm Exam	1	10	10

Contribution of Learning Outcomes to Programme Outcomes			
Contribution: 1: Very Slight 2:Slight 3:Moderate 4:Significant 5:Very Significant			

	P04	P07
All	5	5
C01	5	5
C02	5	5
C03	5	5
C04	5	5
C05	5	5
C06	5	5

	ECTS Allocated Based on Student Workload			
	Activities	Quantity	Duration	Total Work Load
	Final Exam and Preperation for Final Exam	1	25	25
	Total Work Load			133
	ECTS Credit of the Course			5

Contribution of Learning Outcomes to Programme Outcomes
Contribution: 1: Very Slight 2:Slight 3:Moderate 4:Significant 5:Very Significant