

## אינדיקטורים:

$$Var(X_i) = P(X_i = 1) \cdot P(X_i = 0) \text{ or } Var(X_i) = E(X_i^2) - E(X_i)^2 \text{ :שונות} \quad E(X_i) = P(X_i = 1) \text{ :תוחלת}$$
$$Cov(X_i, X_j) = P(X_i = 1, X_j = 1) - P(X_i = 1) \cdot P(X_i = 0) \text{ :COV}$$

**מ"מ פיצול לאינדיקטורים:**

$= \Sigma \text{Var}(X_i) + 2 \cdot \sum_{i < j} \text{Cov}(X_i, X_j)$ : יש תלות.  $\text{Var}(X) = \Sigma \text{Var}(X_i)$ : שונות (שאינן תלות בין אינדיקטורים).  $E(X) = E(\Sigma X_i) = \Sigma E(X_i)$ : תוחלת.

## אי שוויוניים:

**מרקוב:** אם  $X$  הוא משתנה מקרי אי שלילי, אז  $t > 0$  ו-  $P(X \geq t) \leq \frac{E(X)}{t}$ .

**הערה:** אם  $t$  קרוב לממוצע אז מרקוב לא יעיל, צריך שיהיה גדול כדי שיהיה לנו חסם.

**צ'בישב:** אם  $X$  מ"מ עם שונות סופית  $t > 0$ , אז  $P(|X - E(X)| \geq t) \leq \frac{Var(x)}{t^2}$ .

**הערה:** כאשר שמים את הערך מוחלט אנחנו מגדילים את ההסתברות לכן אם רוצים ללא ערך מוחלט זה עדיין עובד רק שזה יותר קטן מהערך המוחלט.

**צירוף:** אם  $X_1, X_2 \dots X_n$  מ"מ ב"ת המחזירים ערכים בטווח  $[0,1]$  ואם  $X = \sum X_i$  אז:

1. רוצה לדעת מה המרחק כמו צ'בישב: לכל  $t > 0$  מתקיים:

$$P(X \leq E(X) - t) \leq e^{-\frac{2t^2}{n}} \text{ וגם } P(X \geq E(X) + t) \leq e^{-\frac{2t^2}{n}}$$
$$. P(|X - E(X)| \geq t) \leq 2e^{\frac{-2t^2}{n}}$$

ככל שגדול אנחנו יורדים אספונציאלית בניגוד לצ'בישב ולכן חזק יותר. וגם בכיוון ההפוך.

$$.P(X \leq (1 - \epsilon)E(X)) \leq e^{-\frac{\epsilon^2 E(X)}{2}} \quad \text{ולכן } \epsilon > 0 \text{ מתקיים:} \quad 2.$$
$$P(X \geq (1 + \epsilon)E(X)) \leq e^{-\frac{\epsilon^2 E(X)}{3}}: \text{אז, } \epsilon \leq \frac{3}{2} \text{ אם } \dots \quad 3.$$

**צ'רנוף הופדינג:** אם  $X_1, X_2, \dots, X_n$  מ"מ ב"ת כך ש:  $P(X_i = 1) = P(X_i = -1) = \frac{1}{2}$  ואם  $X = \sum X_i$  אז: לכל  $t > 0$  מתקיים  $P(X \geq t) \leq e^{-\frac{t^2}{2n}}$  וגם

$$.P(X < -t) \leq e^{-\frac{t^2}{2n}}$$

## משפטי גבול:

## החוק החלש של המספרים הגדולים:

ננתונה לנו סדרה מ"מ  $\{X_n\}$  ב"ת אחד בשני על אותו מרחב עם תוחלת  $\mu$  (תוחלת שווה) לכל אחד. אזי לכל  $\varepsilon > 0$  מתקיים:

$$\lim_{n \rightarrow \infty} P\left(\left|\frac{X_1 + \dots + X_n}{n} - \mu\right| \geq \varepsilon\right) = 0$$

- אינטואיציה:** ממוצע התוצאה של הטלת קובייה הוא 3.5. ככל שנטיל יותר קוביות (יותר מ"מ, בנוסחה כל  $X_i$  הוא תוצאת הטלת הקובייה  $i$ ) הממוצע (חישוב הסכום וחלוקה במספר הקוביות) יתקרב ל-3.5 יותר ויותר עד שההסתברות לחרוג מהממוצע אפילו במקצת שואפת ל-0.

### החוק החזק של המספרים הגדולים:

בנתונה לנו סדרה מ"מ  $\{X_n\}$  ב"ת אחד בשני על אותו מרחב עם תוחלת  $\mu$  לכל אחד ושונות סופית. אזי מתקיים:

$$P\left(\lim_{n \rightarrow \infty} \frac{X_1 + \dots + X_n}{n} = \mu\right) = 1$$

- בהוכחה הגבלנו לשונות סופית כדי להשתמש בצ'בישב.

**מושגים מכלילים את החוקים לעיל:**

### התכנסות בהסתברות: סדרת משתנים מקריים $\{X_n\}_{n=1}^\infty$ מתכנסת בהסתברות למ"מ $X$ .

פורמלית:  $X_n \xrightarrow{P} X$  אם לכל  $\varepsilon > 0$  מתקיים:  $\lim_{n \rightarrow \infty} P(\{\omega \in \Omega: |X_n(\omega) - X(\omega)| \geq \varepsilon\}) = 0$

החוק החלש זה מקרי פרטי של זה.

**התכנסות כמעט בוודאות:** סדרת משתנים מקריים  $\{X_n\}_{n=1}^{\infty}$  מתכנסת כמעט בוודאות למ"מ  $X$ .

פורמלית:  $X_n \xrightarrow{a.s.} X$ . אם מתקיים:  $P(\{\omega \in \Omega: \lim_{n \rightarrow \infty} X_n(\omega) = X(\omega)\}) = 1$

דוגמה:  $X \equiv 0$  והסדרה  $\{X_n\}_n^\infty$  לכל  $X_n \sim \begin{cases} n, 1/n^2 \\ 0, 1 - 1/n^2 \end{cases}$

$$\lim_{n \rightarrow \infty} P(|X_n - X| \geq \varepsilon) = \lim_{n \rightarrow \infty} P(X_n = 1) = \lim_{n \rightarrow \infty} 1/n^2 = 0 : X_n \xrightarrow{p} X \quad -$$

רק כאשר  $X_n = 1$  נקבל ש  $|X_n - 0| \geq \varepsilon$  לכן זה שקול להסתברות  $P(X_n = 1)$

-  $X_n \xrightarrow{a.s.} X$  : נבדוק האם קיים אינדקס כלשהו  $m$  כך שמהאינדקס הזה כל איברי הסדרה שווים ל- $X$ .

$$P\left(\lim_{n \rightarrow \infty} X_n = X\right) = \prod_{n=m}^{\infty} P(X_n = X) = \prod_{n=m}^{\infty} P(X_n = 0) = \prod_{n=m}^{\infty} 1 - \frac{1}{n^2} \leq \prod_{n=m}^{\infty} e^{-\frac{1}{n^2}} = e^{\sum_{n=m}^{\infty} -\frac{1}{n^2}} = 0 \neq 1 \text{ נחשב את } \sum_{n=m}^{\infty} \frac{1}{n^2}$$

**הערה:** כלי חשוב בחסמים - חסם איחוד:  $P(\bigcup_{i=1}^n A_i) \leq \sum_{i=1}^n P(A_i) = (\text{union bound})$  מוותרים על הכלה והדחה ולכן לא מוותרים על החיתוכים לכן תהייה הסכום גדול יותר מהאיחוד.

### השיטה ההסתברותית:

**מומנט ראשון** (חסם חלש וליניארי – מרקוב) – לראות שאין משהו.

נדבר בדרך כלל על **משתנים מקריים עם מספרים שלמים** ולכן:  $P(X > 0) = P(X \geq 1)$

$$P(X > 0) = P(X \geq 1) \leq \frac{E(X)}{1} = E(X)$$

ואז לפי מרקוב:  $P(X > 0) = P(X \geq 1) \leq \frac{E(X)}{1} = E(X)$

ולכן פשוט נוכל לחשב תוחלת ובאמצעותה לדעת האם  $E(X)$  חיובי או לא.

בנוסף: נשתמש בשיטה זו כדי לחשוב גבולות. אם ככל ש $n$  גדל התוחלת שואפת ל0 זה אומר ש:

$$\lim_{(n \rightarrow \infty)} P(X = 0) = 1 \quad \text{כי הקיום תלוי בתוחלת ואם התוחלת שואפת ל0 אז הקיום שואף ל0 ולכן ערכו של } X \text{ יהיה 0 בהסתברות השואפת ל1.}$$

**מומנט שני** (חסם חזק וריבועי – צ'בישב) – להראות שיש משהו.

**כאשר התוחלת שואפת ל1 ומעלה ואז לא נותנת לנו שום חסם.**

$$P(X = 0) = P(X - E(X) = -E(X)) \leq P(|X - E(X)| = E(X)) \leq P(|X - E(X)| \geq E(X)) \leq \frac{Var(X)}{E(X)^2}$$

כאן המטרה הסופית היא להראות ש:  $0 \leq P(X = 0) \leq \dots \rightarrow 0$  ולכן  $P(X = 0) \rightarrow 0$ .

טריק ל- $Var$  של אינדיקטור:  $Var(X) = E(X_i^2) - E(X_i)^2 \leq E(X_i^2)$  (מקל בחישובים).

**גרפים אקראיים:** מודל בשיטה ההסתברותית (הוכחות שמשוה קיים או לא קיים דרך הסתברות) כדי להוכיח תוכנות של גרפים.

### מודלים של גרפים אקראיים:

-  **$G(n, m)$**  – מרחב הסתברות של כל הגרפים עם  $n$  קוד' ומ צלעות.

לכל ההסתברות היא על "איפה להניח את הצלעות".

מה ההסתברות לכל גרף ספציפי? בחר  $m$  מקומות מתוך  $\binom{n}{2}$  הפוטנציאליים לצלע. לכן זה 1 חלקי כמות הגרפים השונים שיש עם  $n$

$$\text{קודקודים } m \text{ צלעות } \binom{n}{m}$$

$$\text{כלומר: } P(G \in G(n, m)) = \frac{1}{\binom{n}{m}}$$

-  **$G(n, p)$**  – מרחב הסתברות של כל הגרפים על  $n$  קוד' כאשר כל צלע אפשרית בגרף היא נמצאת בהסתברות  $p$ . כאן זו לא התפלגות

$$\text{אחידה כי: } P(G \in G(n, p)) = p^{|E|} (1-p)^{\binom{n}{2}-|E|}$$

**תוכנות של גרפים:** תכונה  $Q$  של גרפים יכולה לתאר לדוגמה: גרף קשיר, יש קודקוד בודד בגרף וכו'.

כאשר גרף  $G$  מקיים את התכונה נסמן  $G \in Q$ , כלומר, תכונה היא קבוצת כל הגרפים שמקיימים אותה.

### תכונה מונוטונית: (שייך ל $G(n, p)$ )

- **עולה:** תכונה מונוטונית עולה אם הוספה של צלעות יכולה לקיים אותה או לשמר את הקיום אך לא לגרום לתכונה לא להתקיים. (ככל

שמוסיפים צלעות יותר טוב לתכונה). פורמלית:  $P(G(n, p_1) \in Q) \leq P(G(n, p_2) \in Q)$  כאשר  $p_1 \leq p_2$ .

או  $P(G(n, m) \in Q) \leq P(G(n, m+1) \in Q)$ .

- **יורדת:** באותו אופן, ככל שמוסיפים צלעות, יורד הסיכוי לקיים את התכונה.

**סף תכונה ספציפית  $Q$ :** פונקציה של הסתברויות, לכל גרף עם  $n$  קוד' יש הסתברות לצלע התלויה בו:  $p(n)$ .

**$p(n)$  המקיימת:** שאם ההסתברות לצלע קטנה בסדר גודל  $p(n)$  התכונה לא תתקיים ואם ההסתברות לצלע גדולה בסדר גודל  $p(n)$  אז התכונה כן תתקיים. במילים אחרות, מהו הגבול בו עוברים מלא לקיים את התכונה לכן לקיים את התכונה?

**פורמאלית:** פונקציה  $p(n)$  היא סף אם:

- $P(G(n, p) \in Q) \rightarrow 1$  אז  $p = \omega(p(n))$  – אם טיפה ירדנו מהגבול – ההסתברות שואפת ל0.
- $P(G(n, p) \in Q) \rightarrow 0$  אז  $p = o(p(n))$  – אם טיפה עברנו את הגבול – ההסתברות שואפת ל1.

**הערה:** נשים לב ש  $o(1) \rightarrow 0$  ואז שמבקשים את הסף בודקים מתי זה קורה.

**סף חד:**  $p_0$  יקרא סף חד של תכונה  $Q$  מונוטונית עולה אם:

- $P(G(n, p) \in Q) \rightarrow 1$  אז  $p \geq (1 + \epsilon)p_0$
- $P(G(n, p) \in Q) \rightarrow 0$  אז  $p \leq (1 + \epsilon)p_0$

**הערה:** בעוד שלכל תכונה מונוטונית עולה יש סף לא בהכרח שיש לה סף חד.

$$\text{טענות עזר: } x = e^{\ln x}, (1-x)^n \leq e^{-xn}$$

$$\text{טענות עזר 2: } (1-x) \leq e^{-x} \text{ or } (1-x) \geq e^{-(x+x^2)}$$

### אלגוריתמים אקראיים:

1. **לאס וגאס** – אלגו' שתמיד צודק בתשובה אבל זמן הריצה שלו תלוי במשתנה מקרי.

2. **מונטה קרלו** – אלגו' שטועה בהסתברות (בדרך כלל נמוכה):

$a$ . **טעות חד צדדית:** אם צריך להחזיר  $true$  אז האלגוריתם תמיד צודק. אם צריך להחזיר  $false$  אז האלגוריתם יכול להחזיר  $true$  בהסתברות נמוכה.

b. טעות דו צדדית: בכל מקרה יש טעות בהסתברות (בדרך כלל נמוכה).

**הערה:** בדרך כלל הם יהיו אלגו' פשוטים, הניתוח ההסתברותי יהיה בדרך כלל יותר מסובך. כמעט תמיד נשתמש באינדקטורים.

#### שיטות:

1. בדרך כלל מדובר בבחירה אקראית מתוך קבוצה של איברים.
2. חזרה על התהליך מספר פעמים מקטינה את ההסתברות לטעות.

#### מרחב ההסתברות רציף:

במרחב ההסתברות כזה:  $P: \Omega \rightarrow [0,1]$

1.  $P(\omega) = 0$
2.  $P(A) = 0$  לכל  $A$  בת מניה.
3.  $0 \leq P(X) \leq 1$
4.  $P(\Omega) = 1$

לא חייבים לדבר על כל תתי הקבוצות, לעיתים ניתן לדבר על חלק מהם. במקרה כזה תת הקבוצה:  $F \subseteq P(\Omega)$  תקרא סיגמא אלגברה: הקבוצה שיש בה את הקבוצה הריקה, את הכל והיא סגורה לפעולות על קבוצות כאשר מספר הפעולות הוא בן מניה.

#### משתנים מקריים רציפים:

משתנה  $X$  על מרחב ההסתברות  $(R, F, P)$  יקרא משתנה מקרי רציף אם קיימת פונקציה:  $f_X: \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}$  כך ש:  $P(X \in A) = \int_A f_X(x) dx$  לפונקציה  $f_X$  קוראים פונקציית צפיפות.

#### תכונות:

1.  $P(X = a) = \int_a^a f_X(x) dx = 0$
2.  $P(X \in \mathbb{R}) = P(\mathbb{R}) = \int_{-\infty}^{\infty} f_X(x) dx = 1$
3.  $P(a \leq X \leq b) = P(a < X < b) = \int_a^b f_X(x) dx$

**מסקנה –** כדי להוכיח שמדובר במרחב ההסתברותי צריך להוכיח שהאינטגרל על הכל שווה ל1  $(\int_{-\infty}^{\infty} f_X(x) dx)$ .

**פונקציית צפיפות מצטברת:**  $F_X(a) = P(X \leq a) = \int_{-\infty}^a f_X(x) dx$

על  $\int_a^b f_X(x) dx = F_X(b) - F_X(a)$  כי אם רוצים את השטח בין  $a$  לב  $a$  אז לוקחים את כל השטח ממינוס אינסוף עד  $b$  ומורידים את השטח ממינוס אינסוף עד  $a$ .

#### תוחלת של משתנה מקרי רציף:

עבור משתנה רציף נקבל ש:  $E(X) = \int_{-\infty}^{\infty} x \cdot f_X(x) dx$

#### תכונות של תוחלת:

1. ליניאריות התוחלת נשמרת:  $E(aX + b) = aE(X) + b$
2.  $E(g(X)) = \int_{-\infty}^{\infty} g(x) \cdot f_X(x) dx$

#### שונות:

$$Var(X) = E(X^2) - E(X)^2$$

#### תכונות:

$$Var(aX + b) = a^2 Var(X) \quad 1.$$

(כמו מה שהיה במרחב בדיד.)

#### התפלגויות מיוחדות:

##### 1. התפלגות אחידה רציפה בקטע $[a, b]$ :

$$f_X(x) = \frac{1}{b-a} \text{ if } a \leq x \leq b, 0 \text{ if } x < a \text{ or } x > b$$

פונ' הצפיפות המצטברת:  $F_X(x) = \frac{x-a}{b-a} \text{ if } a \leq x \leq b, 0 \text{ if } x < a, 1 \text{ if } x > b$

$$F_X(x) = P(X \leq x) = \begin{cases} 0, & x < a \\ \frac{x-a}{b-a}, & a \leq x \leq b \\ 1, & x > b \end{cases}$$

תוחלת:  $E(X) = \frac{a+b}{2}$

שונות:  $Var(X) = \frac{(b-a)^2}{12}$

##### 2. התפלגות אקספוננציאלית מעריכית: פרמטר $\lambda$

$$f_X(x) = \lambda \cdot e^{-\lambda x} \text{ if } x \geq 0, 0 \text{ if } x < 0$$

פונקציית הצפיפות היא:

$$F_X(x) = P(X \leq x) = 1 - e^{-\lambda x} \text{ if } x \geq 0, 0 \text{ if } x < 0$$

$$F_X(x) = P(X \leq x) \begin{cases} 0, & x < 0 \\ 1 - e^{-\lambda x}, & x \geq 0 \end{cases}$$

$$E(X) = \frac{1}{\lambda}$$

$$Var(X) = \frac{1}{\lambda^2}$$

**תכונה שהתפלגות זו מקיימת: חוסר זיכרון.**

$$P(X > s + t | x > t) = P(X > s) \cdot P(X > s + t) = P(X > s) \cdot P(X > t)$$

במילים אחרות: **משפט:** משתנה רציף אי-שלילי יהיה חסר זיכרון אם ורק אם הוא מתפלג מעריכית.

### 3. התפלגות נורמלית: פרמטרים – ממוצע $\mu$ ושונות $\sigma^2$ כאשר $\sigma > 0$ היא סטיית תקן.

$$f_X(x) = \frac{1}{\sqrt{2\pi}\sigma} \cdot e^{-\frac{(x-\mu)^2}{2\sigma^2}}$$

פונקציית הצפיפות היא: פונ' הצפיפות המצטברת: לא קיימת פונקציה סגורה נורמאלית. משתמשים בדרך כלל בהזזה להתפלגות נורמאלית סטנדרטית.

**התפלגות נורמאלית סטנדרטית:**

$$\sigma = 1, \mu = 0$$

התפלגות נורמאלית כך ש: בדרך כלל טבלת הערכים היא על ההתפלגות הסטנדרטית.

$$P(X \leq x) \approx \Phi(x) = \frac{1}{\sqrt{2\pi}} \int_{-\infty}^x e^{-\frac{t^2}{2}} dt$$

הסימון הוא עבור התפלגות נורמאלית הסטנדרטית.

לפונקציה הזו יש טבלת ערכים.

$$P(a \leq X \leq b) \approx \Phi(b) - \Phi(a) = \frac{1}{\sqrt{2\pi}} \int_a^b e^{-\frac{t^2}{2}} dt$$

$$E(X) = \mu \text{ בסטנדרטית } 0 =$$

$$Var(X) = \sigma^2 \text{ בסטנדרטית } 1 =$$

(כשמקבלים תרגיל בהתפלגות נורמלית נהפוך לנורמלי סטנדרטי ע"י הורדת  $E$  וחילוק ב  $VAR$  ואז נעשה את כל החישוב על הנורמלי סטנדרטית שיהיה יותר קל ולבסוף למה שקבלנו בנורמלי סטנדרטי נהפוך חזרה לנורמלי בעזרת

$$E(aX + b) = aE(X) + b \quad Var(aX + b) = a^2 Var(X)$$

**תכונות:**

$$Y = aX + b \text{ אם } X \text{ מתפלג נורמאלית עם ממוצע } \mu \text{ ושונות } \sigma^2 \text{ וגם } Y = aX + b$$

$$a\mu + b \text{ ושונות: } a^2\sigma^2$$

אז  $Y$  מתפלג נורמאלית עם ממוצע  $a\mu + b$  ושונות:  $a^2\sigma^2$ . לכן כדי להמיר משתנה שמתפלג נורמאלית למשתנה מתפלג נורמאלית סטנדרטית:

$$Z = \frac{X - \mu}{\sigma}$$

$$\Phi(-x) = 1 - \Phi(x) \text{ במילים אחרות: } \Phi(x) + \Phi(-x) = 1 \quad x \in R$$

$$E(X \cdot g(X)) = \int f_X(x) \cdot g(x) \cdot x \text{ כי יש לפתוח כך: } E(g'(X)) = E(g'(X))$$

### משפט הגבול המרכזי:

אם  $\{X_i\}_{i=1}^\infty$  סדרה של אינסוף משתנים מקריים:

1. ב"ת אחד בשני
2. בעלי התפלגות זהה עם תוחלת  $\mu$  ושונות  $\sigma^2$  (גם כן זהות) כאשר  $\sigma > 0$ .

$$Y_n = \frac{X_1 + \dots + X_n - n\mu}{\sigma\sqrt{n}} \text{ כך ש } F_n \text{ היא פונקציית הצפיפות המצטברת של } Y_n \text{ אז:}$$

$$\lim_{n \rightarrow \infty} F_n(x) \approx \Phi(x)$$

המשפט הופך כל סדרת משנים (עם התנאים לעיל) למשתנה נורמלי סטנדרטי.

המשפט עוזר כאשר לא ידוע ההתפלגות אלא רק הממוצע וסטיית הקן או שידוע ההתפלגות אך היא קשה לחישוב ואנו רוצים חסמים על הסתברות מסוימת.

אם אין אינסוף משתנים אז המשפט נותן הערכה ולא משהו מדויק אבל צריך לפחות כמות גדולה של משתנים וניתן יהיה להשתמש ב  $Y_n$  עבור  $n$  ספציפי יחסית גדול.

### משפט: (Berry – Esseen)

אם  $\{X_i\}_{i=1}^\infty$  סדרה של אינסוף משתנים מקריים:

1. ב"ת אחד בשני
2. בעלי התפלגות זהה עם תוחלת 0 ושונות  $\sigma^2$  (גם כן זהות) כאשר  $\sigma > 0$ .
3. בנוסף:  $E(|X_i|^3) = \rho$

$$Y_n = \frac{X_1 + \dots + X_n - n\mu}{\sigma\sqrt{n}} \text{ כך ש } F_n \text{ היא פונקציית הצפיפות המצטברת הסטנדרטית של } Y_n \text{ אז:}$$

$$|F_n(x) - \Phi(x)| \leq \frac{\rho}{\sigma^3\sqrt{n}}$$

המשפט מבטיח בהיתן התנאים הנוספים את הקצב שבו מתקרבים להתפלגות נורמאלית.



- לא קיים – ההסתברות של מה שאנחנו רוצים שווה ל0.
- **טיפ:** אחרי המילה "קיים" זה האלמנט ההסתברותי – תעשה את התנאי וההסתברות שזה "עומד בתנאי" זה גדול מ0 או שווה ל0.
- **טיפ 2:** יותר קל להוכיח מתי זה לא מתקיים.
- חלוקה למ"מ: התנאי של כל אחד בדרך כלל יהיה על הקבוצות.
- בשלב האחרון (לפעמים לאחר חסם איחוד) – יהיה צורך לבחון במה ההסתברות שלנו חסומה, האם זה שואף ל0 או לאינסוף.
- **טיפ 3:** ניקח את התנאי ונניח כי יש קבוצות שונות שמנסות לקיים אותו, לכל קבוצה נגדיר אינדיקטור "האם הקבוצה עומדת לא עומדת בתנאי" – מה עדיף?? כדאי לבדוק מתי "מספיק 1" כדי שיתקיים ולא יתקיים, כדי שנסכם אותם נעשה שימוש באיחוד ואז חסם איחוד.

$$S = \sum_{i=1}^{\binom{n}{2}} X_S \cdot G\left(n, \frac{1}{2}\right) \text{ היא קבוצה שלטת ב } A_i$$

$$E(X_S) = P(X_S = 1) = 1 - P(X_S = 0) = 1 - \frac{n-100}{2^{100}}.$$

$$P(\text{exists DomSet}) = P(\cup X_S = 1) \leq \sum_{i=1}^{\binom{n}{2}} 1 - \frac{n-100}{2^{100}} \leq \binom{n}{2} \left(1 - \frac{n-100}{2^{100}}\right) \leq n^{100} \cdot e^{-\frac{(n-100)}{2^{100}}} \rightarrow 0$$

- **טיפ 4:** אם גודל הקבוצות יכול להשתנות אז צריך לבחור לפי כל גודל את הקבוצות בגודל הזה והאם משהו מקיים.
- יש קבוצה בגודל  $1 \leq t \leq n$  שמקיימת תכונה  $Q$ .  $P(\text{Good}) = P(\cup^x X_i = 1)$  (x הכמות של הקבוצות שניתן לייצר).
- **טיפ 5:** יש חסמים שונים לchoose – לא הדוק:  $\binom{n}{k} \leq n^k$  הדוק:  $\binom{n}{k} \leq \left(\frac{en}{k}\right)^k$
- **טיפ 6:** פיצול סיגמות – אם יש סיגמא עם חזקות ושברים שתלויים בt שתלוי במ:
  - ננסה להציב בחזקה את הערך הכי קטן ובשבר – נציב לפי הרצון להגדיל אותו.
  - אם זה לא עבד ננסה את הפיצול עד לנק' קטנה שגם תלויה במ (כמו  $\sqrt{n}$ ) כך:
    - הסיגמא הראשון – מ1 עד הנק' פיצול שלנו שיהיה וארציה שונה וקטנה יותר מהמ הכי גדול שניתן.
    - הסיגמא השנייה – מהוראציה הקטנה עד לn המקסימלי שניתן להגיע אליו.

### משתנה מקרי רציף ופונקציות צפיפות:

- זה בעצם להפוך את ההסתברות  $P(X \leq a)$  לאינטגרל  $\int_{-\infty}^a f_X(x) dx = 1$  ה $f(x)$  היא פונקציה שיגדירו.
- **אינפי:**  $\int_{-\infty}^{\infty} ae^{-|x|} = \int_{-\infty}^0 ae^x + \int_0^{\infty} ae^{-x} = \lim_{b \rightarrow -\infty} ae^0 - ae^b + \lim_{b \rightarrow \infty} -ae^{-b} + ae^0$
- **שאלות "מצאו את a, b":**
  - אם יש לנו פונקציה מפוצלת אז צריך לעשות אינטגרל של .. עד .. לפי ערכי הפונקציה.
  - **חשוב לזכור:** צריך 2 משוואות לכן נעשה שימוש גם בפונקציית הצפיפות וגם בתוחלת.
  - לזכור:  $E(X) = \int_{-\infty}^{\infty} xf_X(x) dx$  למשתנה רציף.
- **שאלות של "הסתברות שיש a פתרונות למשוואה":**
  - **טיפ:** שיש לנו  $P(X > a)$  צריך לעשות:  $1 - P(X \leq a)$ .
  - לפי מה שיש בנוסחת השורשים מתחת לשורש:  $b^2 - 4ac > 0$ , נבדוק מתי חיובי.
  - אם הפרבולה בוכה או מחייכת ולפי זה נחליט מה התוך של המשתנה הרציף.

$$F_X(a) = P(X \leq a) = \int_{-\infty}^a f(x) dx = \int_{-\infty}^a 0 dx = 0 \quad \text{whenever } a < 0 \text{ and} \quad f(x) = \begin{cases} 4x & 0 \leq x < 1/2 \\ 4-4x & 1/2 \leq x \leq 1 \end{cases}$$

$$F_X(a) = \int_{-\infty}^a f(x) dx = \int_{-\infty}^0 f(x) dx + \int_0^a f(x) dx = 0 + \int_0^a f(x) dx = 1$$

whenever  $a > 1$ . Assume next that  $0 \leq a \leq 1/2$ . Then

$$F_X(a) = \int_{-\infty}^a f(x) dx = \int_0^a 4x dx = 2x^2 \Big|_0^a = 2a^2.$$

Finally, assume that  $1/2 < a \leq 1$ . Then

$$F_X(a) = \int_{-\infty}^a f(x) dx = \int_0^{1/2} 4x dx + \int_{1/2}^a (4-4x) dx = 2x^2 \Big|_0^{1/2} + (4x - 2x^2) \Big|_{1/2}^a = (1/2 - 0) + [(4a - 2a^2) - (2 - 1/2)] = 4a - 2a^2 - 1.$$

We conclude that

$$F_X(a) = \begin{cases} 0 & \text{if } a < 0 \\ 2a^2 & \text{if } 0 \leq a \leq 1/2 \\ 4a - 2a^2 - 1 & \text{if } 1/2 < a \leq 1 \\ 1 & \text{if } a > 1 \end{cases}$$

- **דוגמה – הוכח שפונקציה היא פונקציית צפיפות:**
  - צריך להראות שהאינטגרל שלה בין הערכים שווה בסוף ל1 (לפי תכונה 2).
- **הצגת פונקציית צפיפות מצטברת של מ"מ:**
  - **חשוב לזכור:** צריך להראות לפי a כלשהו ולהציג את פונ' הצפיפות לכל טווח הערכים.
  - **לזכור:** כי הטווח העליון תמיד יהיה a!
  - **צריך לבחון:** (הערך הכי קטן שמוגדרת פונ' הצפיפות)  $a < \int_{-\infty}^a f_X(x) dx$  וגם (הערך הכי גדול שבו מוגדרת פונ' הצפיפות)  $a > \int_{-\infty}^a f_X(x) dx$  (תמיד 1 לפי הגדרה!).
  - לאחר מכן לפי הטווחים של הפונ', אבל להתחיל תמיד מ $-\infty$  עד a:
  - אם פונ' הצפיפות מוגדרת בטווח כלשהו שהוא מתחת לגודל a (כמו בדוגמה למטה) צריך לעשות אינטגרל:
    - **הראשון:** מהערך הכי נמוך שמוגדרת הפונק' עד הערך הכי גדול שהוא לא בטווח של a.
    - **השני:** מהטווח הכי נמוך של a עד a.

### מתכנס בוודאות \ בהסתברות:

$$\text{דוגמה: } X \equiv 0 \text{ והסדרה } \{X_n\} \text{ לכל } X_n \sim \left\{ \begin{matrix} n, & 1/n^2 \\ 0, & 1 - 1/n^2 \end{matrix} \right.$$

- $\lim_{n \rightarrow \infty} P(|X_n - X| \geq \varepsilon) = \lim_{n \rightarrow \infty} P(X_n = 1) = \lim_{n \rightarrow \infty} 1/n^2 = 0 : X_n \rightarrow^p X$
  - רק כאשר  $X_n = 1$  נקבל ש $|X_n - 0| \geq \varepsilon$  לכן זה שקול להסתברות  $P(X_n = 1)$ .
  - $X_n \xrightarrow{a.s.} X$  : נבדוק האם קיים אינדקס כלשהו m כך שמהאינדקס הזה כל איברי הסדרה שווים לX.
- $$P\left(\lim_{n \rightarrow \infty} X_n = X\right) = \prod_{n=m}^{\infty} P(X_n = X) = \prod_{n=m}^{\infty} P(X_n = 0) = \prod_{n=m}^{\infty} 1 - \frac{1}{n^2} \leq \prod_{n=m}^{\infty} e^{-\frac{1}{n^2}} = e^{\sum_{n=m}^{\infty} -\frac{1}{n^2}} = 0 \neq 1$$

### נקודות לזכור:

- ספירה של צלעות בגוף:  $\binom{n}{2}$  || ספירה של כמות מתוך סה"כ כל האופציות של צלעות:  $\binom{n}{2}$  || נסמן משתנה מקרי  $X_i$  את הדרגה של i.
- מכאן:  $E(X_i) = \binom{1}{2} \cdot (n-1) < \frac{n}{2}$ . בממוצע אני אהיה מחובר לחצי מכלל הקודקודים שאני יכול להתחבר אליהם ב $\binom{n}{2}$ . || לא קבוצה שלטת (תבחר קודקוד 1 שלא מהקבוצה כפול ההסתברות שהוא לא מחובר לאף אחד [החזקה]  $(p)^X - \binom{n-x}{1}$ ) || ההסתברות שיש קודקוד בודד:  $P(u, v \text{ without common neighbor}) \leq 2 \cdot$  משותף: ללא שכן משותף:  $2 \cdot$
- $P(\text{isolated vertex}) \leq 2n \cdot \left(\frac{1}{2}\right)^n = n \cdot 2^{1-n} \rightarrow 0$
- $B\left(n, \frac{1}{2}\right) \cdot \binom{n}{2} \cdot \left(1 - \left(\frac{1}{2}\right)^2\right)^n \rightarrow 0$