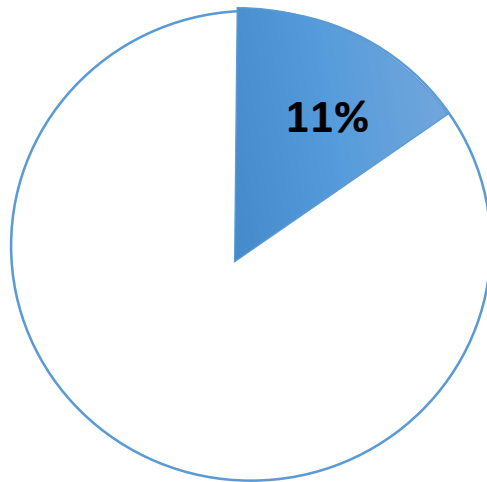




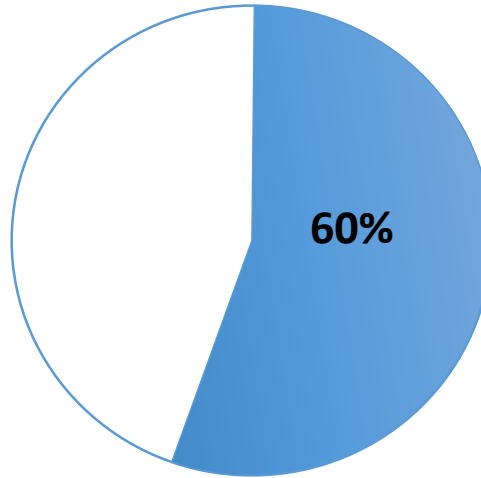
Agilidad y DevOps



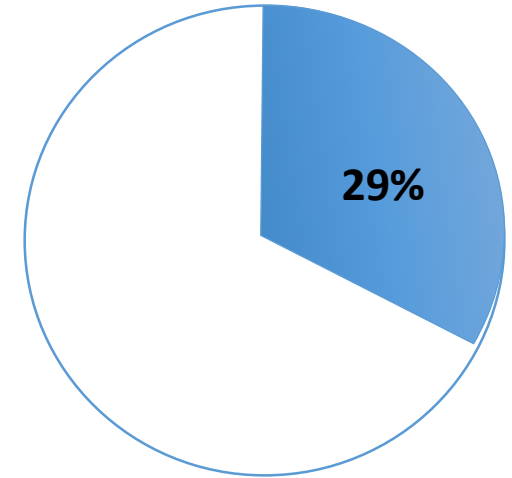
Encuesta- % de Finalización de los Proyectos



Éxito

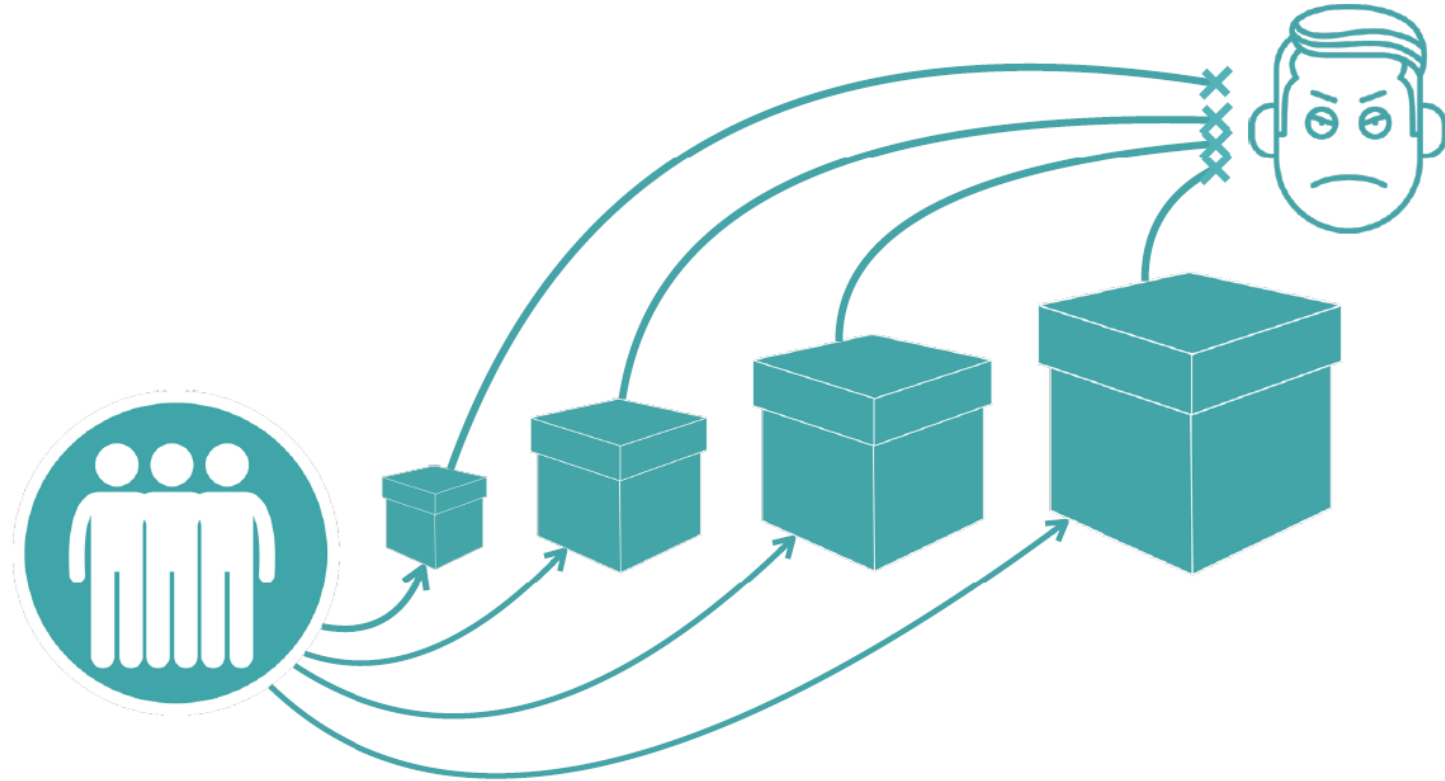



Cambian



Cancelados

¿Qué está pasando?



A close-up photograph of two men's faces, positioned very close together and facing each other. Both men have their mouths wide open in a shout or yell, showing their teeth. The man on the left has a beard and mustache, while the man on the right is clean-shaven. The background is a plain, light color.

**“No entendiste lo que quería”
“No cumpliste los plazos”
“¡Todo es prioritario!”**

***“No estaba en el alcance”
“Estoy perdiendo dinero!”***



La solicitud del usuario



Lo que entendió el líder del proyecto



El diseño del analista de sistemas



El enfoque del programador



La recomendación del consultor externo



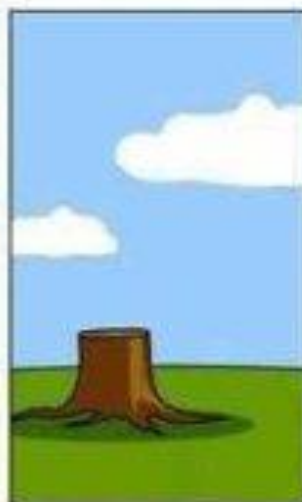
La documentación del proyecto



La implantación en producción



El presupuesto del proyecto



El soporte operativo



Lo que el usuario realmente necesitaba

HICIERON LAS COSAS DIFERENTES



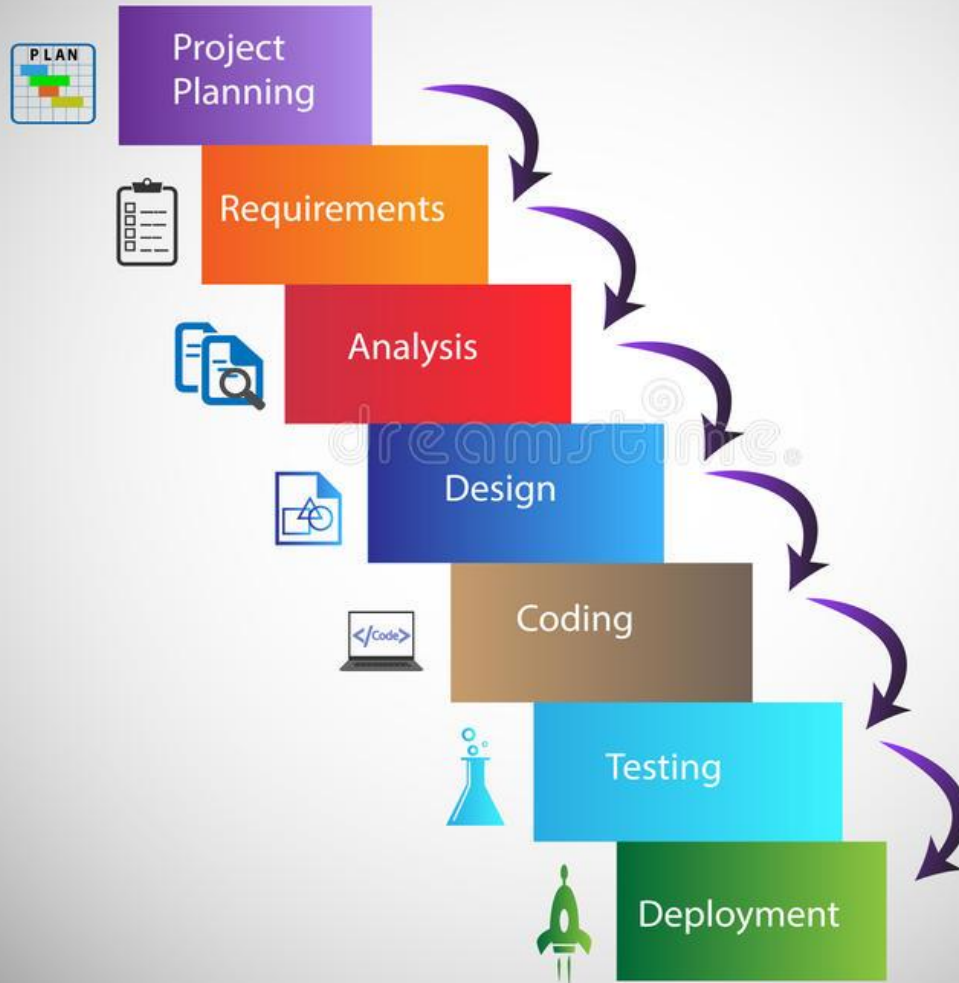
Experimentaron

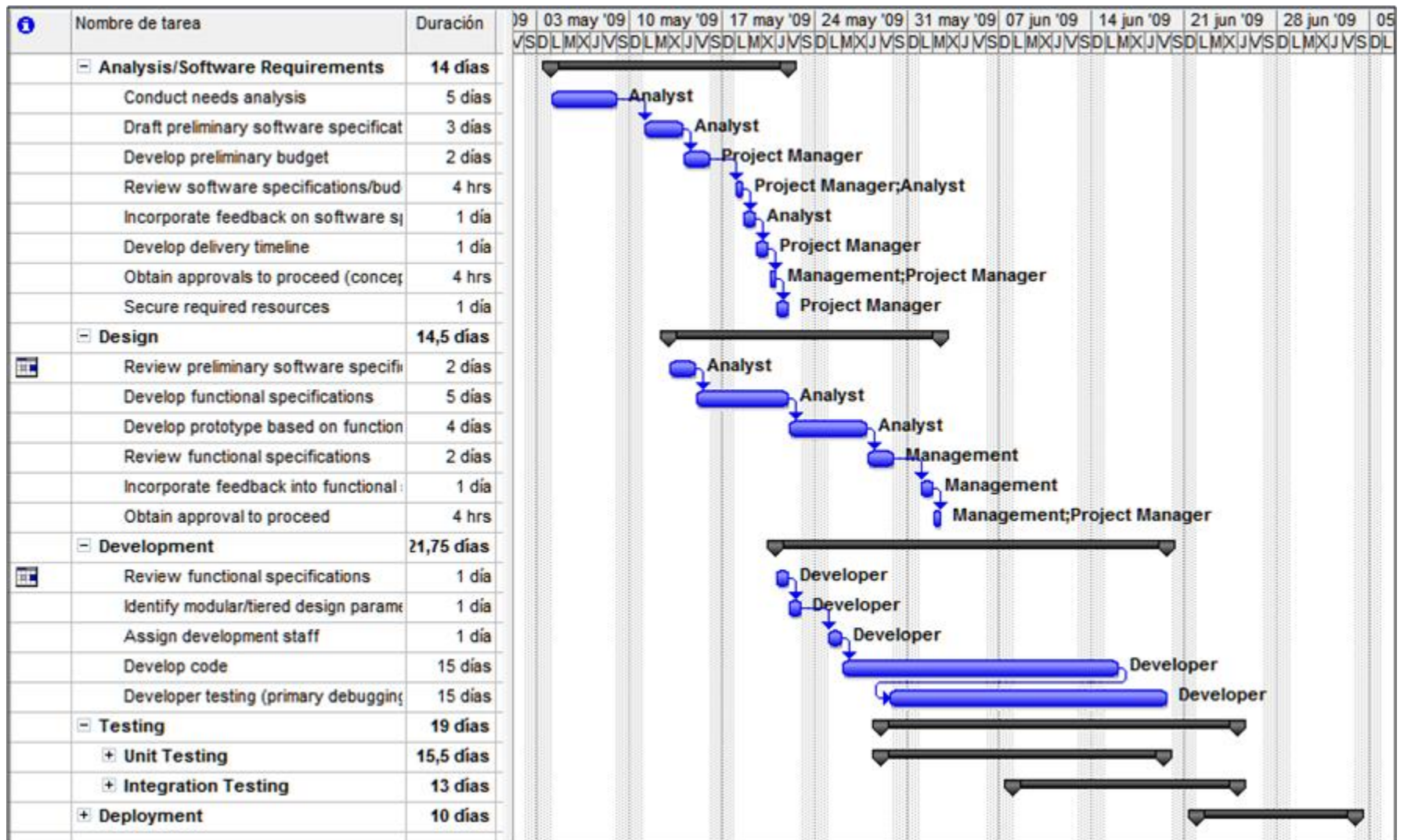


Escucharon al cliente

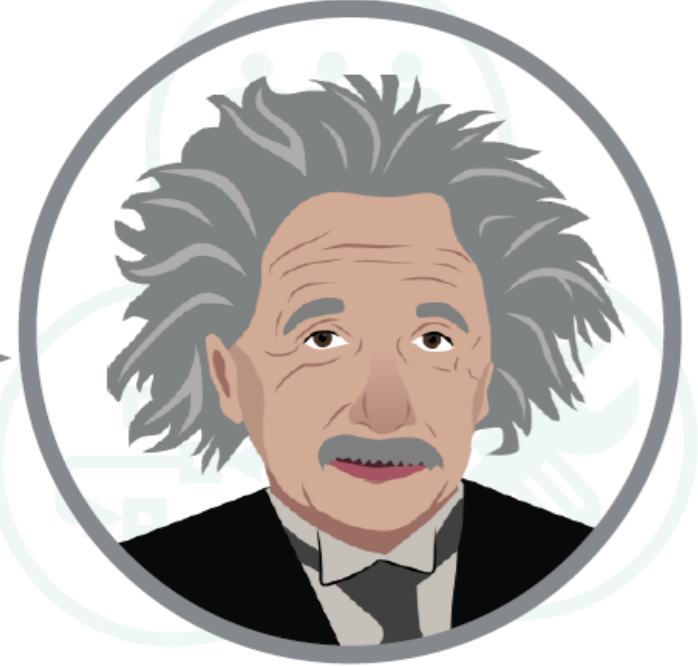
Metodologías Tradicionales

Waterfall-Model





«Una locura es hacer la misma cosa una y otra vez esperando obtener resultados diferentes. Si buscas resultados distintos, no hagas siempre lo mismo».



ALTERNATIVA AGIL?

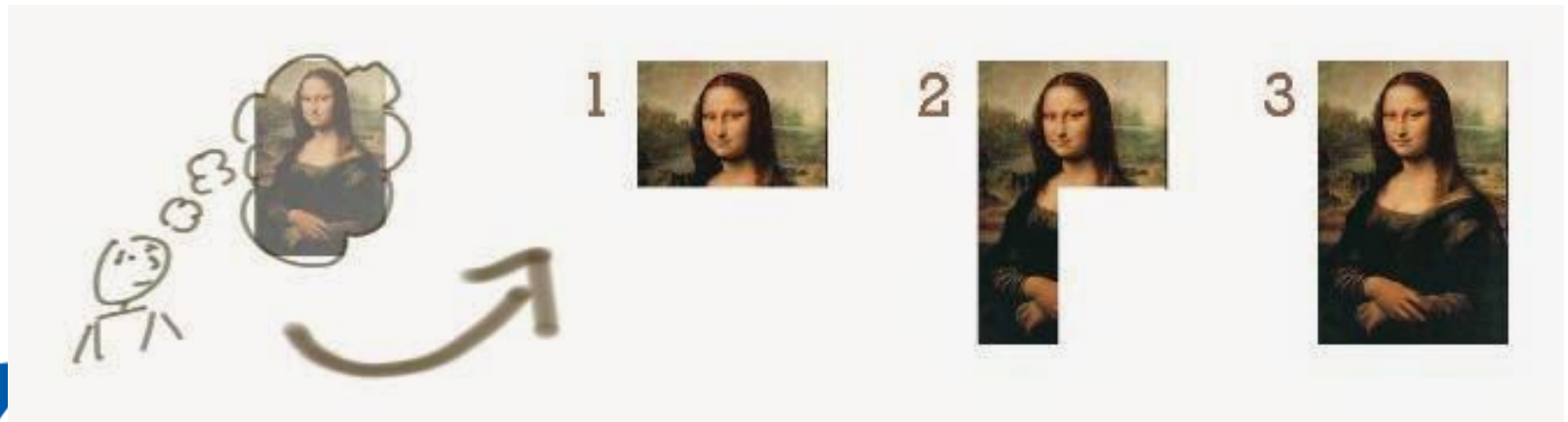


Construcción Software Iterativo e Incremental

Forma Ágil



Forma No Ágil



Entrega Temprana y Continua de software con Valor



Versión 1



Versión 1.1

Ley de Pareto

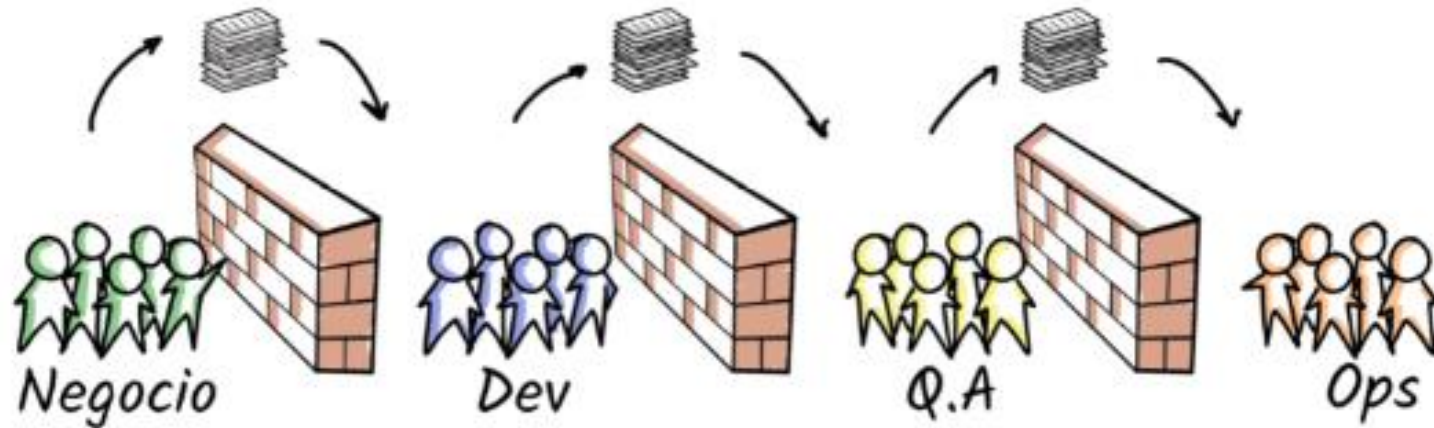


Versión 1.2

A woman with curly hair, wearing a light-colored blazer over a teal top, is smiling and holding up a large, stylized blue speech bubble icon with white diagonal lines. She is sitting at a wooden desk with a laptop. In the background, a man in a dark suit and tie is working on a laptop, and another person is visible in the distance. The office has a modern, industrial feel with exposed ceiling pipes and large windows.

DevOps

Situación Actual



Situación Actual



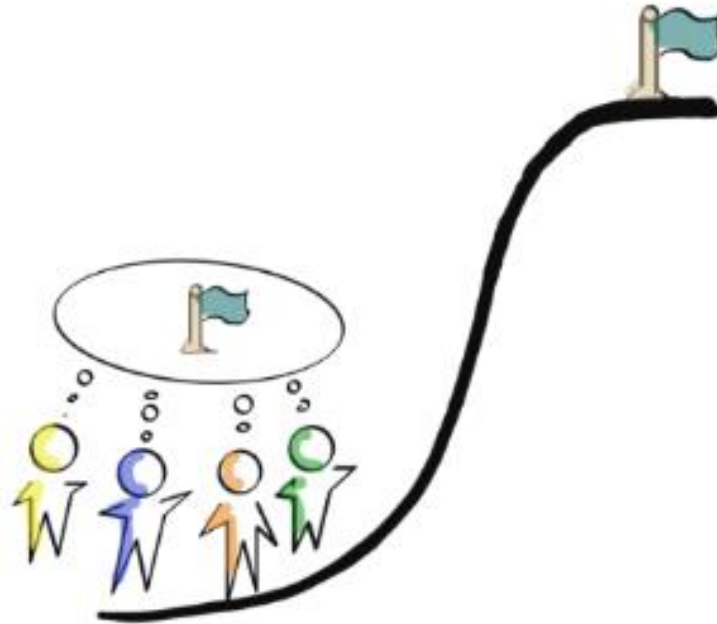
Situación Actual



IMAGINEN UN MUNDO DONDE...

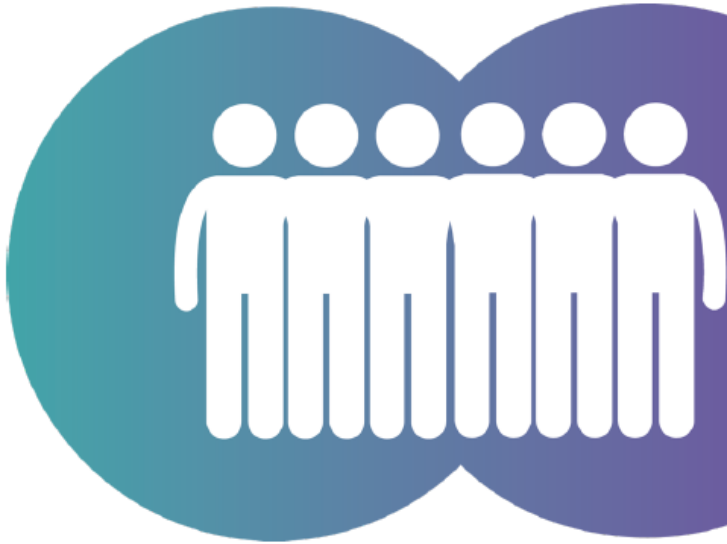


IMAGINEN UN MUNDO DONDE...



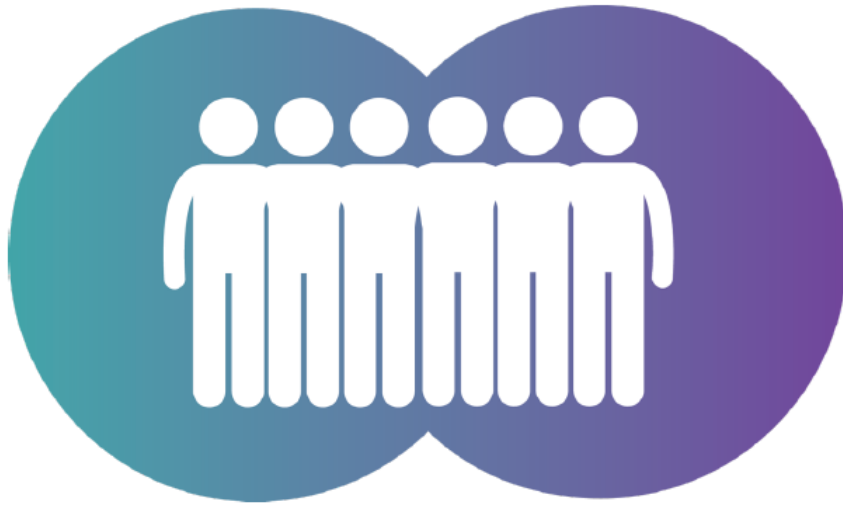
Negocio, desarrolladores, QA, operaciones y seguridad trabajaran juntos con un único objetivo en común.

Que es DevOps



Automatización
Entrega frecuente
Mejora continua
Colaboración

Que es DevOps



Personas

- Las personas son la unidad fundamental del cambio cultural
- La responsabilidad es de todos
- Romper paradigmas
- Inspirar
- Habilitar capacidades
- Acompañar
- Reinforcement
- Todos en el mismo barco



Procesos

- Analizar el proceso completo orientado a generar valor.
- ¿Cómo estamos desarrollando software?
- ¿Cómo estamos asegurando la calidad?
- ¿Cómo somos sostenibles y escalables?
- ¿Cómo estamos desplegando?
- ¿Podemos devolvernos?
- ¿Cuántas veces podemos liberar?
- ¿Cuánto nos cuesta liberar?



Herramientas

- Técnicas de desarrollo de software
- Pruebas automatizadas
- Arquitectura reflejada en Dev. e Infra
- Revisión automática de código
- Pruebas de rendimiento automatizadas
- Infraestructura como servicios
- Infraestructura como código
- Medición y mejora
- Control



Que Mejoramos

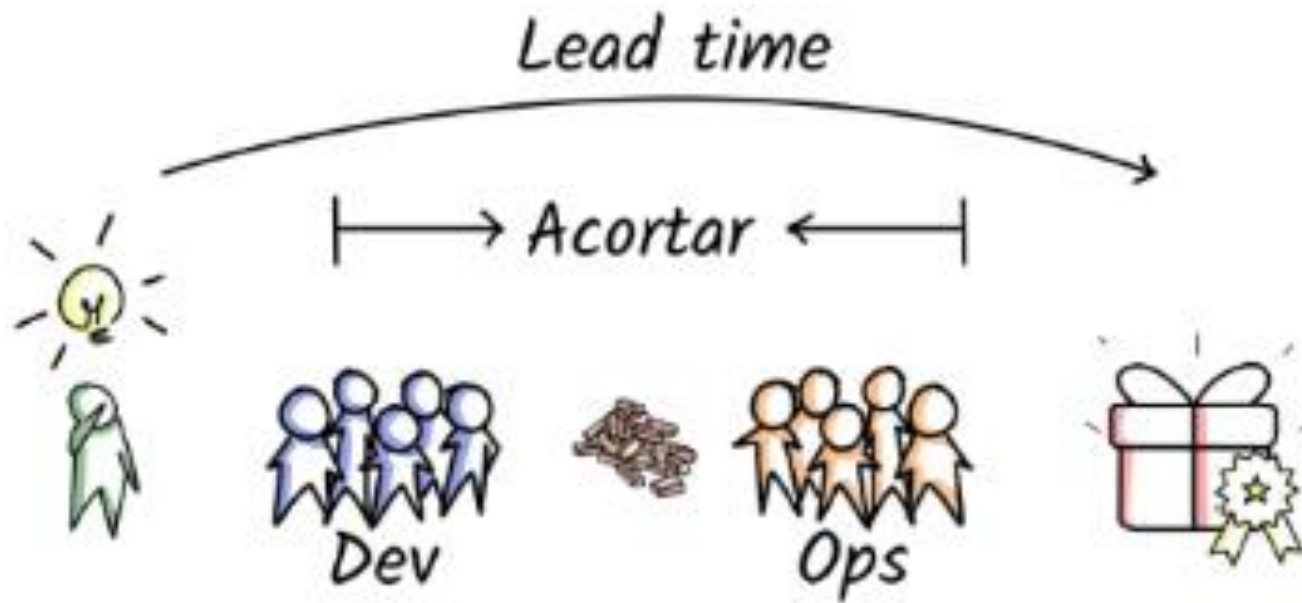


Frecuencia de despliegue **+ 30x**

Tiempo de despliegue **-200x**

Calidad en la entrega **+ 60x**

Velocidad de solución de fallos **+168x**



Quien Usan DevOps





10 despliegues x Día



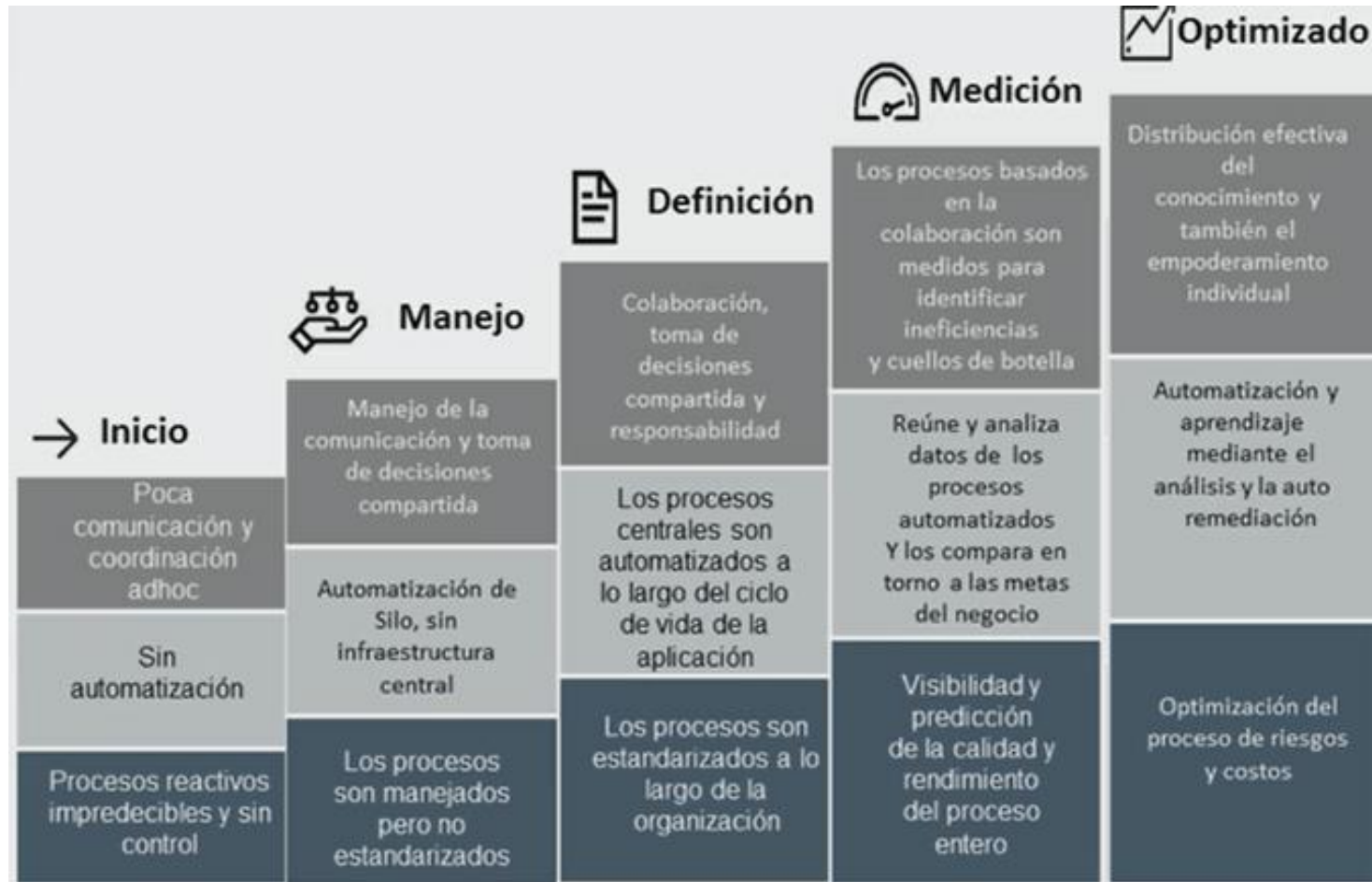
Despliegues cada 11.7 seg

NETFLIX

Despliegues cientos de veces al día.

Crearon Simian Army, suite de herramientas automatizadas para realizar pruebas de estrés sobre Infraestructura y permitir a la compañía identificar vulnerabilidades antes de que llegaran al usuario final.

Madurez DevOps

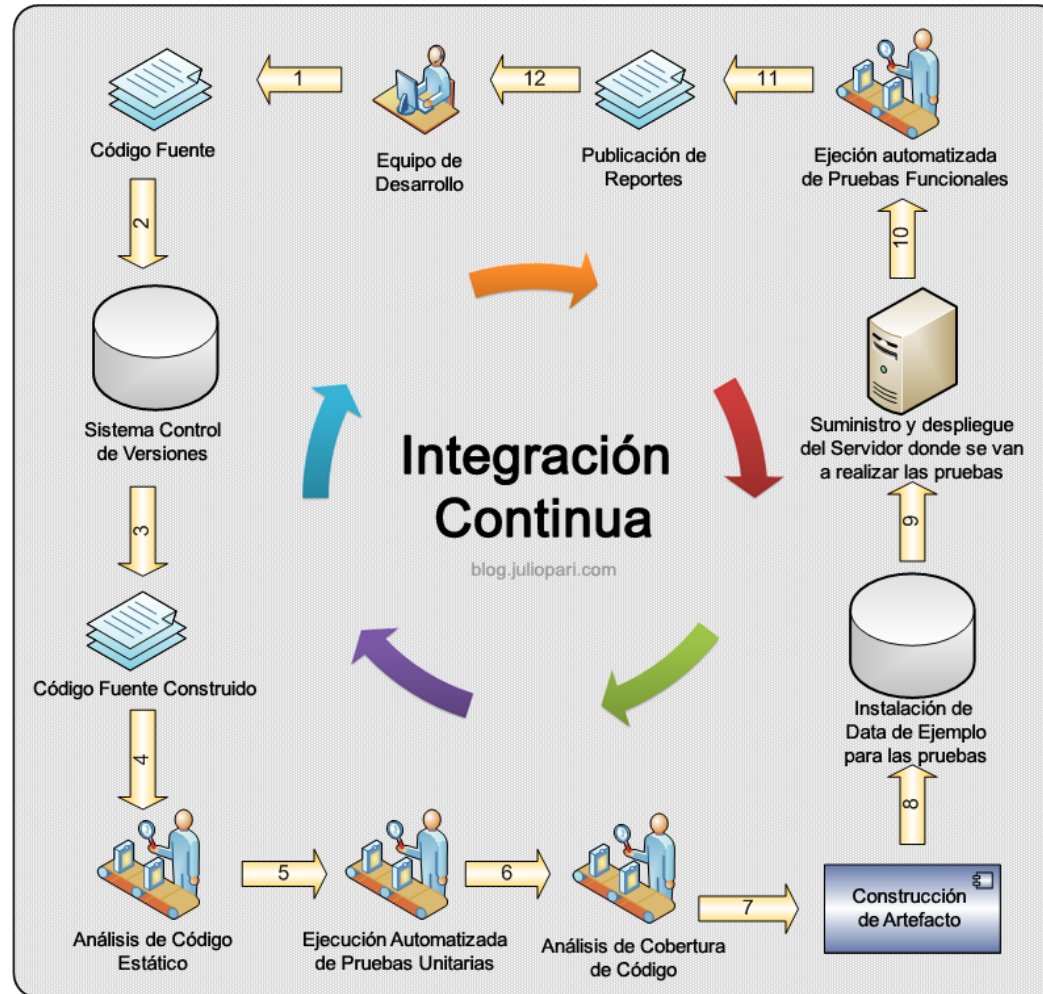


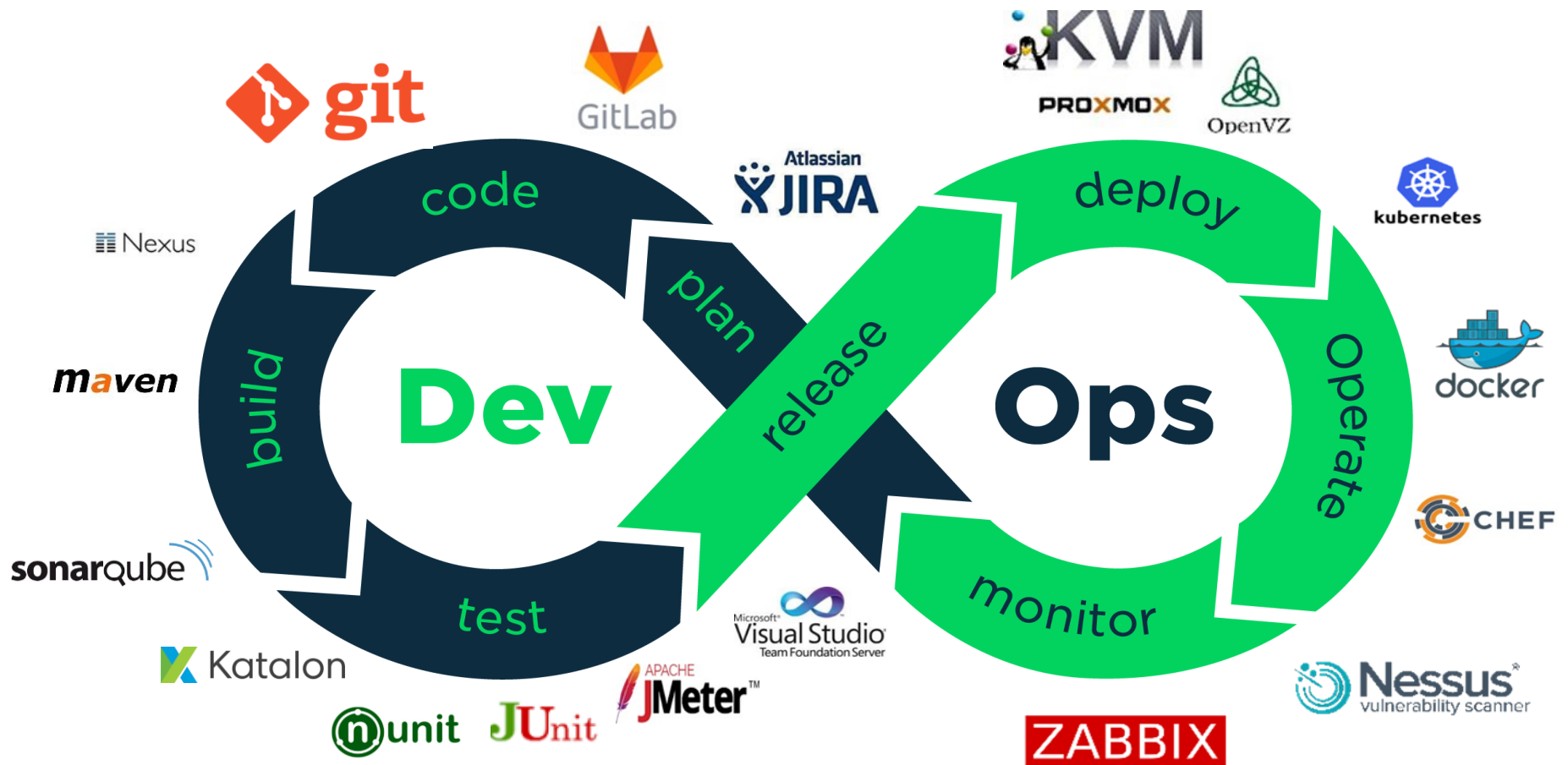
Ejercicio Integración Continua

Organiza las fichas en secuencia para un esquema de **Integración Continua** de un proyecto ágil.



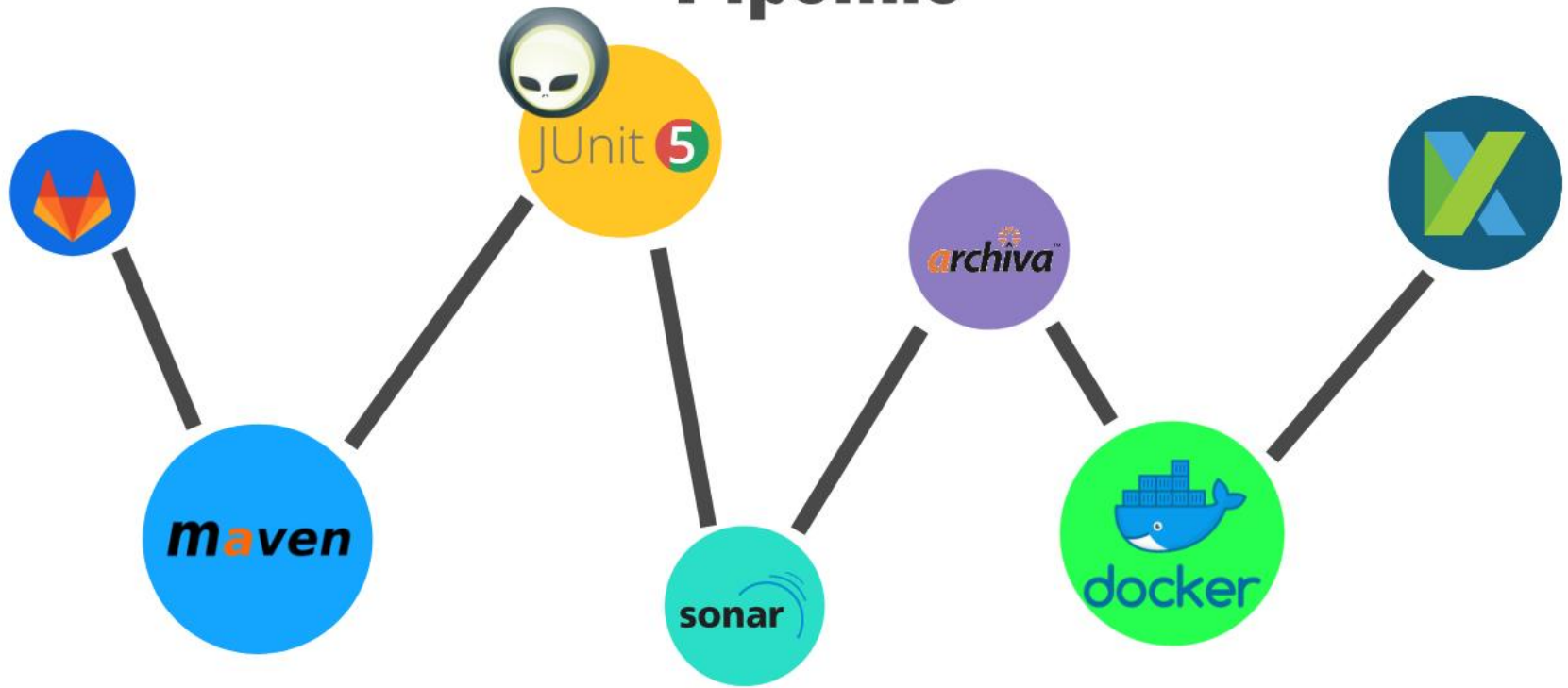
Ejercicio Integración Continua





Integration Continua

Pipeline



Jenkins

Beneficios

- La empresa adquiere ventajas competitivas
- Incrementa la eficiencia de los recursos IT
- Toma mejores y rápidas decisiones
- Mantiene el ritmo de trabajo con la demanda del negocio



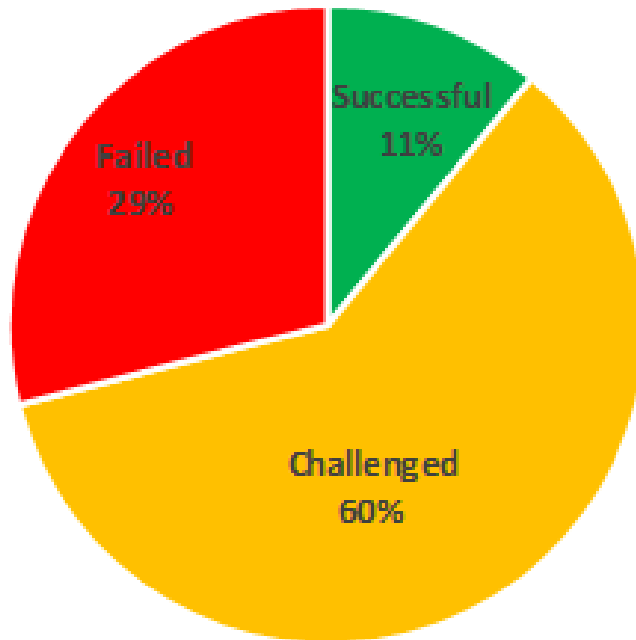
Demostración

Motor de reglas Construido para proyecto
Colpensiones

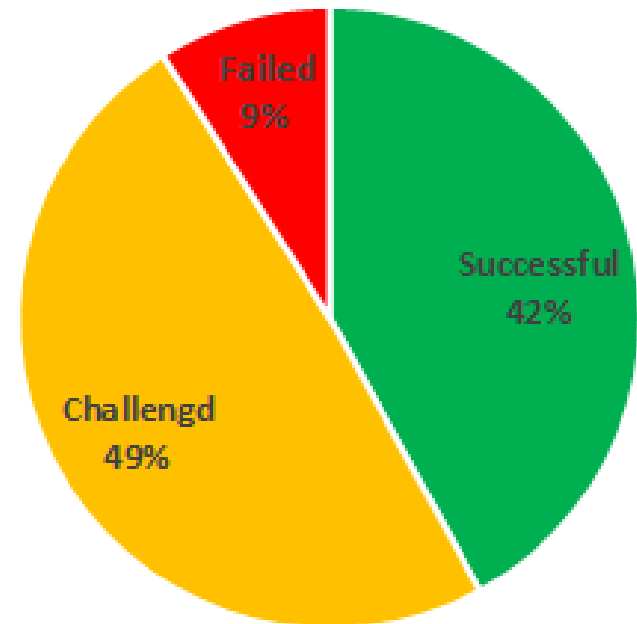
VALUE STREAM MAP

	T. efectivo	En cola	
Pedido del usuario interno	1 semana	1 semana	Lead time: 44 S.
			Process time: 15 S.
Análisis y requerimientos	1 semana	12 semanas	
Selección y priorización	0 semanas	4 semanas	Eficiencia:
diseño y arquitectura	1 semana	1 semana	$15/44 = 0.34$
programación	6 semanas	2 semanas	
pruebas	3 semanas	2 semanas	34%
despliegue	1 semana	4 semana	
Capacitación y feedback	2 semanas	3 semanas	

Waterfall



Agile



Standish Group, 2015
© Management Plaza Español

Referencias

<https://www.slideshare.net/proyectalis>

<http://agilemanifesto.org/iso/es/manifesto.html>

@JGarzás

@Angel_Medinilla





Grat
Stefanini Colombia

Transformando Sueños en