

AgiLearning

Dinámicas de Presentación Agile

Estas dinámicas son apropiadas, como su nombre lo indica, para romper el hielo y las tensiones del primer momento de los grupos. Ellas permiten que todos los participantes sean tomados en cuenta y se presenten.

Ellas favorecen un primer conocimiento de las personas, sus valores e inquietudes; permiten formarse una idea más clara de quienes participan en el grupo.

¡Experian
evolucioná
y nuestra cultura también!

DINAMICAS DE PRESENTACIÓN

Metodología Agile



COMO UNA COMIDA

El Scrum Master le solicitará al grupo hacer una ronda de presentación de manera original. Cada integrante deberá dar a conocer su nombre, el área y citará una comida con la que se identifique por que posee características similares.

Algunos ejemplos:

- “Hola mi nombre es Juan, soy del área de operaciones y soy agridulce como un pato a la naranja”.
- “Hola mi nombre es Natalia, del área de IT y soy sofisticada como fideos con salsa de camarones”

Es ideal que el Scrum Master comience la ronda de presentación para dar el ejemplo.



TELARAÑA

Tan solo necesitamos un madeja de lana que se irá lanzando entre los/las participantes del grupo.



El grupo se coloca formando un círculo. Es importante que todos se vean entre sí. Le damos a una persona (voluntaria, que quiera empezar) la madeja de lana. Ésta deberá presentarse diciendo su nombre, su área y su pasatiempo o su interés. Al acabar, lanzará el resto de la lana a algún participante que elija.

A continuación, el que recibe el trozo de lana, seguirá los mismos pasos de presentación y al terminar lanzará a otro/a participante la madeja de lana quedándose él/ella con una parte.

La actividad se repite hasta llegar al último participante y formar una telaraña.

Para deshacer la telaraña, el Scurm Master da la consigna de que los participantes deben decir el nombre del participante al que le lanzan el trozo de lana (que es el mismo que se lo lanzo a ellos) y una característica positiva. Así se continúa hasta llegar a la primera persona que tiene el inicio de la madeja.

EL DADO

Para realizar esta dinámica es necesario crear con cartón un dado del tamaño de la palma de la mano.

En las caras del dado se deben escribir preguntas.

La persona que tire el dado deberá presentarse con su nombre, su área y responder a la pregunta que le toque de acuerdo con la que figure en la cara del dado.

El grado de profundidad de las preguntas queda a criterio del Scrum Master.

Se pueden realizar consultas menos comprometidas como conocer el color favorito, la comida más rica o el lugar mas lindo que conocieron. Otra posibilidad es preguntar acerca de sus miedos logros o motivaciones.

