

# Lean Logbook Vermines

Date	Hypothèse	Action / Test	Feedback observé	Décision	Impact / Résultat
19/09/25	Un MVP jouable permet au créateur de se projeter dans la version numérique	Démo V1 de <i>Vermines</i> + entretien Alexis	Jeu jugé vivant, mais problèmes de lisibilité, UX lourde, bug défausse, attente d'un "vrai plus" numérique	Itérer sur UX, lisibilité, rythme et corriger bugs	Lancement itération V1 > V2
Début 10/25	Améliorer la lisibilité et le rythme augmentera la valeur perçue	Développement V2 (annonces de tour, règles simplifiées, textes + grands)	MVP perçu comme plus clair, plus fluide et plus crédible	Valider les choix UX et préparer un re-test créateur	Renforcement de la crédibilité du MVP
Début 01/26	Plus de polish et d'immersion renforcera la confiance du créateur	Re-test V2 avec Alexis Aspecada	Frictions majeures résolues, meilleure projection produit, attente confirmée d'une valeur ajoutée numérique différenciante	Continuer le projet et approfondir la collaboration	Confiance renforcée, décision de poursuite du projet