- **1.1.** [# 5] Сгенерировать с помощью алгоритма Нарайаны порождения всех перестановок с выводом времени работы до сотых секунд для N=10. Записать время порождения всех перестановок для N=10, N=15, N=20 без вывода полученных последовательностей. Оценить время работы программы для входа N=50 и N=100.
- **1.2.** [# **15**] Реализовать алгоритм Джонсона Троттера с выводом времени работы до сотых секунд. Записать время порождения всех перестановок для N = 10, N = 15, N = 20 без вывода полученных последовательностей. Оценить время работы программы для входа N=50 и N=100.
- 1.3. [# 5] Реализовать алгоритм порождения случайной перестановки.
- **1.4.** [# 25] Задача коммивояжера. Для графа, заданного матрицей смежности найти гамильтонов цикл минимальной суммарной стоимости.

Предполагается, что граф задан матрицей смежности. Решить задачу для N=10, N=15, где N- количество вершин в графе. Оценить время работы программы для входа N=20 и N=50.

- **1.5.**[# **15**] Реализовать алгоритм порождения композиции положительного числа n в последовательность положительных целых чисел $\{z_1, z_2, ..., z_k\}$, $z_1 + z_2 + \cdots + z_k = n$. Здесь учитывается порядок чисел z_i и $z_i > 0$.
- **1.6.** [# 35] Задача об укладке рюкзака. Есть n различных предметов. Каждый предмет с номером i, где i=1,...,n, имеет заданный положительный вес w_i и стоимость c_i . Нужно уложить рюкзак так, чтобы общая стоимость предметов в нем была не менее S, а вес не превышал заданного T. Форма предметов значения не имеет

Вход. В первой строке три числа n, T и S, в следующих n строчках — по два числа (вес w_i и стоимость c_i)

Выход. В первой строке – вес получившегося рюкзака, во второй строчке строка из 0 и 1 поясняющих какие предметы берутся, а какие – не берутся

2.1. [# **50**] В заданном неориентированном связном графе найти все точки сочленения. Граф задан матрицей смежности.

Вход. Граф задан списком рёбер. Первая строка исходного файла содержит два целых числа v ($1 \le v \le 400$) — количество вершин и e ($0 \le e \le \frac{v(v-1)}{2}$) — количество рёбер.

В последующих e строчках содержатся по 2 числа $v_i v_j$, разделенных пробелами: наличие ребра между вершинами v_i и v_j .

Вершины пронумерованы от 1 до v

Выход. В первую строчку вывести через пробел номера точек сочленения.

2.2. [# **50**] Для заданного ориентированного графа найти компоненты сильной связности Граф задан матрицей смежности.

Вход. Первая строка исходного файла содержит целое число v ($1 \le v \le 400$) – количество вершин. В последующих v строках содержатся по v чисел, разделенных пробелами: вес ребер между вершинами. Вершины пронумерованы от 1 до v

Выход. В каждой строчке выходного фала вывести номера вершин, принадлежащих одной компоненте сильной связности.

2.3. [# 50] Для ориентированного графа найти гамильтонов цикл методом ветвей и границ. Граф задан матрицей смежности.

Вход. Первая строка исходного файла содержит целое число v ($1 \le v \le 15$) – количество вершин. В последующих v строках содержатся по v чисел, разделенных пробелами: вес ребер между вершинами. Вершины пронумерованы от 1 до v.

Выход. В единственной строчке вывести список вершин, образующих направление гамильтонова цикла.

2.4. [# 50] Проверить, что граф плоский и произвести укладку графа, используя гамма-алгоритм.

Вход. Первая строка исходного файла содержит целое число v ($1 \le v \le 400$) – количество вершин. В последующих v строках содержатся по v чисел, разделенных пробелами: вес ребер между вершинами. Вершины пронумерованы от 1 до v.

Выход. Если граф не планарный, то в единственной строчке вывести одно число 0. Если граф планарный, то в первой строчке вывести количество граней F.

В следующих F строчках вывести циклы, образующие каждую грань.

2.5. [# 50] Раскрасить заданный граф, используя алгоритм Ершова.

Вход. Первая строка исходного файла содержит целое число v ($1 \le v \le 400$) – количество вершин. В последующих v строках содержатся по v чисел, разделенных пробелами: вес ребер между вершинами. Вершины пронумерованы от 1 до v

Выход. В v строчках вывести по два числа: номер вершин (от 1 до v) и номер цвета вершины (нумерация цветов начинается с 1)

3.1. [# 100] Провести триангуляцию Делоне для заданного множества точек.

Вход. Первая строка исходного файла содержит целое число v ($1 \le v \le 100$) – количество вершин. В последующих v строках содержатся по v чисел, разделенных пробелами: вес ребер между вершинами. Вершины пронумерованы от 1 до v

Выход. В первой строчке вывести количество внутренних треугольников N. В следующих N строчках вывести циклы, образующие каждую грань

3.2. [# 100] На плоскости заданы множество T точек на плоскости (терминалы). Используя алгоритм Кокейна, найти кратчайшую сеть, соединяющую все терминалы, используя дополнительные вершины — точки Штейнера

Вход. Первая строка исходного файла содержит одно целое число T ($1 \le v \le 10$) – количество вершин (терминалов). В последующих T строках содержатся по два числа, разделенных пробелами: координаты терминалов. Терминалы пронумерованы от 1 до n

Выход. В первой строчке одно натуральное число s — количество точек Штейнера. Точки Штейнера пронумеровать n+1, n+2, ..., n+s. В следующих s строчках по два числа: координаты точек Штейнера. В следующих n+s-1 строчках по два числа: номера вершин, соединенных ребром в дереве Штейнера.

3.3. [# **50**] Для заданного графа, содержащего v вершин, найдите количество остовных деревьев.

Вход. Первая строка исходного файла содержит одно целое число v ($1 \le v \le 100$) – количество вершин. Вершины пронумерованы от 1 до n. В последующих v строках содержатся по v чисел, разделенных пробелами: вес ребер между вершинами.

Выход. В первой строке должно содержаться одно натуральное число – количество остовных деревьев.

4.1. [# 100] Задан орграф G = (V, E), где V — множество вершин, E — множество ребер, |V|=n. Каждой дуге $e \in E$ поставлено в соответствие положительное вещественное число c(e) — пропускная способность. Вершину с номером 0 назовём источником, а вершину с номером n-1 стоком. Требуется найти максимальный поток.

Вход. Первая строка исходного файла содержит целое число n ($1 \le n \le 400$) – количество вершин. В последующих n строках содержатся по n чисел, разделенных пробелами: пропускная способность между вершинами. Вершины пронумерованы от 0 до n-1.

Выход. Первая строка исходного файла содержит целое число n — количество вершин. В последующих n строках содержатся по n чисел, разделенных пробелами: величина потока между вершинами.

4.2. [# **50**] Задан двудольный граф G = G(X, E, Y), где X, Y – множество вершин, |X| = |Y| = n; E – множество ребер. В заданном двудольном графе найти полное паросочетание, воспользовавшись алгоритмом Куна.

Вход. Двудольный граф G = G(X, E, Y) задается матрицей A[1..p, 1..q], p = |X|, q = |Y|, в которой A[x,y] = 1, если есть ребро (x,y) и A[x,y] = 0, если такого ребра нет. Первая строка входного файла содержит два числа p,q $(1 \le p,q \le 100)$ — количество вершин в каждой доле. В последующих p строках содержатся по q чисел матрицы A. Вершины в каждой доле пронумерованы от 1.

Выход. В первой строчке Yes либо No, в зависимости от того есть максимальное паросочетание или нет. Во втором случае, следующих n строчках по два числа — вершины, соединенные ребром (первое число — первая доля, второе — вторая).

4.3. [# **50**] Задан двудольный граф G = G(X, E, Y), где X, Y — множество вершин, |X| = |Y| = n; E — множество ребер. В заданном двудольном графе найти полное паросочетание, воспользовавшись алгоритмом Рабина-Вазирани.

Вход. Двудольный граф G = G(X, E, Y) задается матрицей A[1..p, 1..q], p = |X|, q = |Y|, в которой A[x,y] = 1, если есть ребро (x,y) и A[x,y] = 0, если такого ребра нет. Первая строка входного файла содержит два числа p,q $(1 \le p,q \le 100)$ – количество вершин в каждой доле. В последующих p строках содержатся по q чисел матрицы A. Вершины в каждой доле пронумерованы от 1

Выход. В первой строчке Yes либо No, в зависимости от того есть максимальное паросочетания или нет. Во втором случае, следующих n строчках по два числа — вершины соединенные ребром (первое число — первая доля, второе — вторая)

4.4. [# **50**] Задан двудольный граф G = G(X, E, c, Y), где X – множество рабочих, Y – множество работ, |X| = |Y| = n; E – множество ребер, c(x, y) определяет стоимость выполнения рабочим x работу y. Каждому рабочему подобрать определенный вид

работы, чтобы суммарная стоимость выполнения всех работ была минимальной, воспользовавшись венгерским алгоритмом

 $Bxo\partial$. Двудольный граф G = G(X, E, c, Y) задается матрицей A[1..n, 1..n], в которой A[x,y] = c(x,y). Первая строка входного файла содержит целое число n ($1 \le n \le 100$) — количество вершин в одной доле. В последующих n строках содержатся по n чисел матрицы A. Вершины в каждой доле пронумерованы от 1 до n

Bыход. В первой строчке вывести общую стоимость выполняемых работ. В следующих n строчках вывести по два числа: рабочего и выполняемую им работу