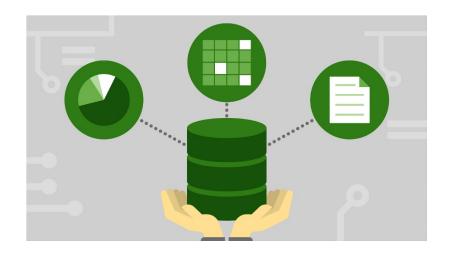
به نام خدا



دانشگاه تهران پردیس دانشکدههای فنی دانشکده برق و کامپیوتر





آزمایشگاه پایگاهداده دستورکار شماره ۲

شماره دانشجویی ۸۱۰۱۹۶۴۲۳

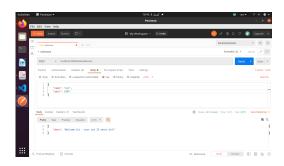
گزارش فعالیتهای انجام شده

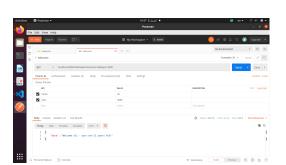
• قسمت اول

در تصویر مقابل، موفق آمیز بودن ساخت پروژه hello-world مشخص میباشد.

سایر گامهای اجرای پروژه مطابق توضیحات دستور پروژه اجرا شد.

در دو تصویر زیر نیز دو API نهایی از طریق postman صدا زده شدهاند و نتایج مشخص میباشد.





تمام کدهای این پروژه بر روی فولدر Lab2 قرار دارد.

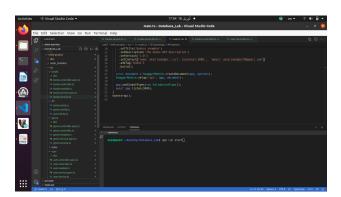
آدرس مخزن گیت: https://github.com/omigo2000/Database Lab.git

متن آخرین کامیت ثبت شده برای قسمت ۱ دستور کار: Initialize nest.js with hello-project(Sec. 1)

شناسه آخرین کامیت ثبت شده برای قسمت ۱ دستور کار: 94b9d53e42304d7a58bbb56e7fea742e1ffbd395

• قسمت سوم

در این قسمت، با استفاده از typeorm با دیتابیس SQLite کار خواهیم کرد. ابتدا سه ماژول genre ،books و ruser و میسازیم. تصویر زیر از محیط vscode گرفته شده است که نشان دهنده ی ساخته شدن این فایلها می باشد. به دلیل مشابهت با لینک قرار داده شده، کدهای هر قسمت را قرار نمی دهم.

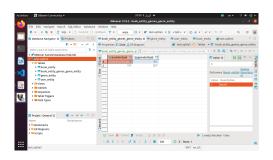


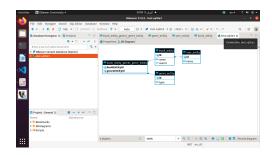


حال پس از اضافه کردن مستندسازی ها نمای سواگر به صورت شکل مقابل است. برای زیاد نشدن تعداد عکسها، بازشده ی هر قسمت در گزارش ثبت نشده است. همانطور که مشاهده می شود، برای تمام اندپوینتهای API مستندسازی انجام شده است. در انتها از طریق سواگر اقدام به وارد کردن کتاب، یوزر و ژانر می کنم. دو تصویر از پایگاه داده برای نمایش در اینجا آورده شده است.

در تصویر سمت چپ، جدولی که برای ارتباط book و genre میباشد آورده

شده است و مشاهده می شود یک ردیف به آن اضافه شده است و کتاب با شناسه ۱، ژانری با شناسه ۱ دارد. در تصویر سمت راست، ER Diagram تولید شده توسط DBeaver مشاهده می شود.





متن آخرین کامیت ثبت شده برای قسمت ۳ دستور کار: Implement bookstore using sqlite3

شناسه آخرین کامیت ثبت شده برای قسمت ۳ دستور کار: 246efc426263b47bc8e1c11f286f44334c48e5d6

• قسمت چهارم

در این قسمت بجای کار با SQLite از پستگرس استفاده میکنم. ابتدا فایل ormconfig را به صورت زیر تغییر می دهم. username و password ای که ساخته شده است todoapp1 می باشد. نام پایگاه داده نیز postgress می باشد.

"type": "postgres",
 "host": "localhost",
 "port": 5432,
 "username": "todoapp1",
 "password": "todoapp1",
 "database": "postgres",
 "entities": ["dist/**/**.entity{.ts,.js}"],
 "synchronize": "true"

حال توابع put و delete را پیاده سازی می کنم. در تصویر مقابل، کنترلر book را تغییر داده ام و درای دو اندپوینت برای delete و put را اضافه می کنم. برای پیاده سازی delete و برای put و برای بیاده سازی delete و برای put و put، از update-book.dto استفاده شده است که همانند oreate-book.dto می باشد و صرفا یک متغیر bookId بیشتر دارد. وضعیت های مختلف (کد ۲۰۰ و ۴۰۰) در حالات مختلف request پیاده سازی شده اند.



در تصویر مقابل، service را برای دوتابع update و delete پیادهسازی میکنیم. update بسیار شبیه insert می باشد صرفا بجای ()new BookEntity کتاب مورد نیاز برای



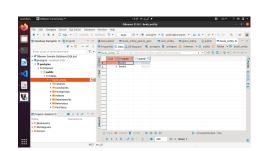
تغییر را پیدا می کنم. در delete نیز مجددا با findone کتاب را پیدا می کنم و با استفاده از ()remove آن را حذف می کنم. قسمتهای تغییر یافته در سواگر به صورت زیر می باشد و مشاهده می شود قسمت update و delete اضافه شده است:





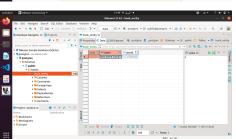
برای اطمینان از درستی توابع پیادهسازی شده، ابتدا دو کتاب را اضافه میکنیم و نتایج آن در سواگر و پستگرس به صورت زیر است:

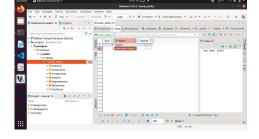




با استفاده از سواگر و به صورت مقابل، نام کتاب با شناسه ۲ را به صورت زیر تغییر میدهیم و مشاهده میشود در پایگاهداده نیز نام کتاب دوم تغییر کردهاست.







در انتها کتاب با شناسه ۱ (bookId=1) را توسط endpoint با نام delete حذف می کنیم و همانطور که مشاهده می شود، در پایگاه داده این کتاب حذف شده است.

متن آخرین کامیت ثبت شده برای قسمت ۴ دستور کار: Implement connection to postgreSql 17ecb59ab54db7f429157d9f1291acf91abbdcd3 شناسه آخرین کامیت ثبت شده برای قسمت ۴ دستور کار: 17ecb59ab54db7f429157d9f1291acf91abbdcd3

• قسمت پنجم

ابتدا کتابخانههای لازم را نصب میکنیم. سپس ماژول و سرویس auth را در پوشهی src ایجاد میکنیم. AuthService وظیفهی دریافت کاربر و چک کردن رمز عبور او را برعهده دارد. در این فایل، تابع validateUser را که وظیفه بررسی کردن وجود نام کاربری دادهشده و درست بودن رمز را برعهده دارد، ایجاد کردهام.

حال برای ایجاد استراتژی فایل local.strategy.ts ایجاد می شود و در تابع validate آن، تابعی که در بالا توضیح دادم، صدا زده می شود. در صورتی که کاربر وجود نداشت یا رمز عبور نادرستی داشت، خطای کاربر احراز نشده (()UnaouthorizedException) فعال می شود. در صورت درست بودن این فرآیند، اطلاعات کاربر برگردانده می شود.

Gaurds امکاناتی را فراهم میکند تا در صورتی که کاربری احراز هویت نشدهبود، امکان استفاده از سرویسهای خاصی را نداشتهباشد و در صورت احراز مویت شدن، با فراهم کردن jwt، دسترسی وی در درخواستهای بعدی را نیز فراهم کند. همچنین در صورتی که کاربر احراز هویت شده با فراهم کردن jwt، دسترسی داشتهباشد. در فایل local-auth.guard.ts یک گارد از نوع local ایجاد کردهام.

حال در فایل auth-service.ts، تابع login را نیز اضافه میکنم که وظیفه ساخت jwt را دارد. به عنوان ورودی username و mame را در فایل sign و constants.ts را می کنم.

در این مرحله، در auth.module نیز JWT را اضافه می کنم و زمان منقضی شدن آن را ۶۰ ثانیه قرار می دهم.

در مرحله آخر، با استفاده از passprt JWT، برای اندپوینتها شرط وجود یک jwt ،jwtFromRequest را قرار می دهم. با jwt ،jwtFromRequest را نیز تعیین request بدست می آید. ignoreException را نادرست قرار می دهیم تا به انقضا اهمیت داده شود. همچنین secret key را نیز تعیین می کنیم.

برای استفاده از jwt در اندپوینتها، در قسمت providers، علاوه بر سرویس متناظر هر ماژول، عبارت مقابل را نیز اضافه کردهام:

 $\{provide: APP_GUARD, useClass: JwtAuthGuard,\}$

همچنین برخی اندپوینتهای سیستم مانند ساخت کاربر جدید نیاز به احراز هویت ندارند. برای این موارد، می توان از ()Public همچنین برخی اندپوینتهای سیستم مانند ساخت کاربر جدید نیاز به احراز هویت ندارند. برای این موارد، می توان از ()Public و اگر استفاده کرد. تعریف این تابع در gwt-auth-guard.ts قابل مشاهده است. حال در jwt-auth-guard.ts بررسی می کنیم و اگر Public بود، مقدار true را باز میگردانم و jwt بررسی نمی شود.



در نهایت همچیز آماده می شود و در زیر به توضیح تست و استفاده از سواگر خواهم پرداخت. همانطور که در تصویر مقابل مشاهده می شود، بجز تابع login و ساخت کاربر، در کنار تمام توابع تصویر قفل وجود دارد که نشان دهنده ی نیاز آنها به jwt می باشد.

حال یک کاربر ایجاد میکنم. مطابق تصویر مقابل، در صورتی که بخواهیم لیست ژانرها را بازگردانیم، کد ۴۰۱ دریافت میکنم و نیاز به احراز هویت است.

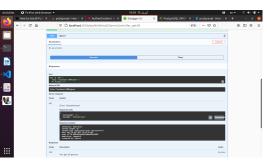
بنابراین، از طریق postman، ابتدا کاربر را login میکنیم.

مطابق تصویر مقابل، در خروجی درخواست، token برای استفادههای بعدی کاربر تولید شدهاست.

حال این توکن را در درخواستهای مورد نظر، در قسمت Authentication حال این توکن را در درخواستهای خود را انجام میدهیم.

همانطور که مشاهده می شود، با افزودن jwt امکان مشاهده لیست کاربران را خواهیم داشت.

بنابراین فرآیند احراز هویت نیز با موفقیت انجام شد.







متن آخرین کامیت ثبت شده برای قسمت ۵ دستور کار: Implement Authentication

شناسه آخرین کامیت ثبت شده برای قسمت ۵ دستور کار: 35461a878244f35a6b5620e1664ca107b7f81dab

• قسمت دوم

در این قسمت، API ها را مطابق جدول زیر طراحی می کنیم. چهار قابلیت به شرح زیر می باشد:

۱- امکان ثبتنام، ویرایش اطلاعات، مشاهده و حذف کاربر (برای کارفرما و فریلنسر)

۲- امکان اضافه کردن شرکت، مشاهده اطلاعات، ویرایش و حذف اطلاعات شرکت (برای کارفرما)

۳- امکان اضافه کردن پروژه، مشاهده، ویرایش و حذف پروژه(برای کارفرما)

۴- امکان اضافه کردن درخواست، مشاهده، ویرایش و حذف درخواست(برای فریلنسر)

Resource	Method	Request	Response	Description
/users	POST	UserObj = {username, firstname, lastname, email, password}	[200, 400: Bad Request]	Create new user
/users/:username	Get		UserObj [200, 400: Bad Request]	Retrieve user details
/users/:username	PUT	UserObj	UserObj [200, 400: Bad Request]	Update user info
/users/:username	Delete	UserObj	UserObj [200, 400: Bad Request]	delete user
/users/:username/company	POST	CompanyObj= {id, name, location, website}	[201, 400: User not found]	Register company informations for the user {id}
/users/:username/company	GET		CompanyObj [200, 400: User not found]	Retrieve company informations for the user {id}
/users/:username/company	PUT	CompanyObj	CompanyObj [201, 400: User not found]	Update company informations for the user {id}
/users/:username/company	DELETE		CompanyObj [201, 400: User not found]	Remove company informations for the user {id}

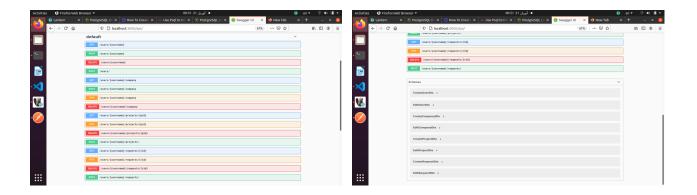
/users/:username/projects	POST	<pre>projectObj = {title, budget, deadline, filePath]</pre>	[200, 400: User not found]	Create new project
/users/:username/projects/:pid	GET		projectObj [201, 400: User or project not found]	Retrieve the details for project {pid}
/users/:username/projects/:pid	PUT		projectObj [201, 400: User or project not found]	Update the details of project {pid}
/users/:username/projects/:pid	DELETE		projectObj [201, 400: User or project not found]	Remove project {pid}
/users/:username/requests/	POST	reqObject= {projectId, budget, deadline}	[200, 400: user or project not found, repeated project]	Create new request
/users/:username/requests/:rid	GET		reqObject, [200, 400: user or project not found]	Retrieve the details for request {pid}
/users/:username/requests/:rid	PUT		reqObject, [200, 400: user or project not found]	Update the details of request for {pid}
/users/:username/requests/:rid	DELETE		[200, 400: user or project not found]	Remove request for {pid}

• قسمت ششم

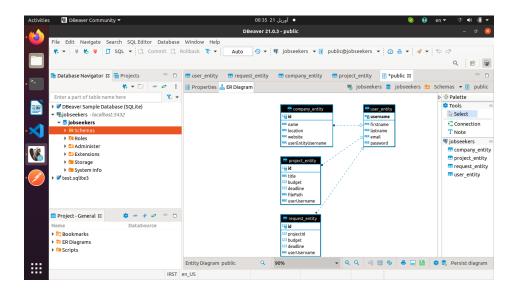
در این قسمت، ماژول jobseekers را ایجاد کردهام. در فایل Entity موجودیتها را تعریف کردهام. مطابق جدول قسمت دوم، هر کاربر صرفا میتواند اطلاعات یک شرکت را ثبت کند و هر شرکت میتواند برای دقیقا یک کاربر باشد. پس بنابراین، یک رابطهی One to One یین user یین user و پروژههای خود (projects) یک رابطه عنود (requests) و پروژههای خود دارد. همچنین بین user و درخواستهای خود (topiects) یک رابطه to Many و جود دارد و هر کاربر، میتواند چند پروژه تعریف کرده و یا درخواست داده شده داشته باشد. برای هر کدام از ساخت کاربر، ویرایش پروژه و ویرایش پروژه و ویرایش پروژه، یک dto ایجاد

شده است. تمام اندپوینتها با استفاده از جدول قسمت ۲، در jobseekers.controller.ts و سرویسهای استفاده شده در وست. swagger و مدویسهای استفاده از swagger، داکیومنتیشنی ایجاد شده است.

در دو تصویر زیر، صفحه سواگر و اندپوینتهای اضافه شده و dto ها قابل مشاهده میباشد:



همچنین ER Diagram بدست آمده توسط DBeaver به این صورت می باشد:



متن آخرین کامیت ثبت شده برای قسمت ۶ دستور کار: Complete jobseekers

شناسه آخرین کامیت ثبت شده برای قسمت ۶ دستور کار: 589210700fb0ebd2778c7cdb7ed9cc560bf61f66

مشكلات و توضيحات تكميلي

حجم پروژه بسیار زیاد بود و زمان بسیار زیادی صرف آن شد. از نظر اینجانب، یادگیری سواگر و یا فرآیند احراز هویت قسمتهایی میباشند که بودنشان بار یادگیری زیادی ندارد.

همچنین منبع قسمت ۳(لینک قرار دادهشده) اشتباهات پیادهسازی زیادی دارد.

احتمالا کار کردن با دستورات postgreSql یا شاخصها و موارد مشابه یادگیری بیشتری را فراهم می کرد. البته یادگیری typeorm بسیار ارزشمند بود اما قسمت کمی از پروژه به آن اختصاص داشت.

همچنین حجم زیادی کد بسیار مشابه و صرفا وقت گیر برای قسمت ۶ نوشته شد.

آنچه آموختم

آشنایی با Swagger برای داکیومنت کردن و typeorm که بسیار ارشمند بود. همچنین با فریمورک nestjs آشنا شدم و توانستم یک نمونه نسبتا کامل شامل فرآیند احراز هویت، ایجاد API، دریافت request ها و ایجاد response ها و همچنین نگهداری دادهها در پایگاهداده را پیاده سازی کنم.