

#### تقديم

به صبوری شریف،انسانی کریم، و اسوه ای بی همتا،
تقدیم به پدران عزیزمان
که همواره کمی کمتر از ستودن
دوستشان داریم.
امیدواریم بتوانیم در طول عمرمان
جوابگوی
گوشهای از زحمات بی دریغشان باشیم.

تقدیم به برکت و نعمت آسمانی مان، مادران بزرگوارمان که اگر خدا را به ما نمی شناساندند همواره پرستشان میکردیم.



دانشکده فنی و مهندسی

# تحلیل ، طراحی و پیاده سازی فروشگاه آنلاین

اميد قريب

استاد راهنما:

مهندس شادی لنگری

پایا ن نامه برای دریافت درجه کارشناسی در رشته مهندسی کامپیوتر گرایش نرم افزار

شهريور ١٣٩١

کلیه حقوق مادی و معنوی این پایان نامه متعلق به دانشگاه بجنورد می باشد.

## تقدير

خدای بزرگ مهربان را از صمیم قلب شکرگزاریم که ما را با لطف بیشمار خود یاری رساند. همچنین بر خود لازم میدانیم از اساتید بزرگوار و دلسوزمان نهایت تشکر و قدردانی را داشته باشیم.

#### چکیده

#### فروشگاه آنلاین

با توجه به نیاز روز افزون جوامع، برای حضور در عرصه ی ارتباطات و تکنولوزی، جهت حداقل کردن زمان و هزینه، شاهد این هستیم که بسیاری از فروشندگان، برای تسهیل و توسعه ی ارائه ی خدمات و محصولات خود و تبلیغات گسترده تر و مقرون به صرفه تر ,به معرفی کالاهایشان در سایتهای اینترنتی روی آورده اند. هم چنین سایر مزایای این نوع خرید و فروشها، مانند امکان تسهیل در مقایسه و انتخاب کالا، پرداخت اینترنتی و اطلاع از وضعیت خرید، که بسیار سریع و بدون نیاز به در دسترس بودن پول نقد است و تغییر نگرش مردم به اعتماد به این نوع تجارت، که در ظاهر شبیه به تجارت سنتی اما در عمل بسیار متفاوت است، ما را بر آن داشت تا با طراحی یک سایت فروشگاه آنلاین، این امکان را برای خریداران مختلف فراهم آوریم.

با اجرای این پروژه اهدافی مانند حداقل کردن زمان وهزینه هایی نظیر اجاره ی مکان مالیات ، امکان عرضه محصولات در فضای گسترده تر در ابعاد کشوری ، تسهیل مقایسه و انتخاب کالا ، ارتباط سریع و آسان خریداران ، پشتیبانی و ارتباط با مشتریان ، ارایه ی محصولات جدید ، پرداخت اینترنتی یرای خریداران ، رایط کاربری آسان و زیبا و ... میسر می شود.

پروژه حاضر تلاشی است در جهت انتقال فروش و تبلیغات، از فضای سنتی و محدود به سیستم کامپیوتری در فضای مجازی (Cyber) که در بستر وب (web) اجرا شده است.

تحلیل و پیاده سازی این سیستم در بخش تحلیل با UML به کمک نرم افزار IBM Rational Rose در UML بخش پیاده سازی این سیستم به کمک زبان های CSS3،HTML5 ،C#،ASP.Net و JavaScript و Susiness Logic(BL) و تکنولوژی های همچون برنامه نویسی ۳لایه (لایه بانک اطلاعاتی، لایه میانی یا SQL Server 2008 و SQL Server 2008 و همچنین برای طراحی بانک اطلاعاتی از SQL Server 2008 و همچنین برای طراحی بانک اطلاعاتی از R2 بهره گرفته شده است.

#### واژگان كلىدى:

User interface, SQL, ASP.Net, HTML5, Business Logic, AJAX, Cyber, web.

خرید آنلاین، فروشگاه آنلاین، سبد خرید، عضویت فروشنده.

# فهرست مطالب

عنوان صفح
مقدمه
فصل اول - تحليل سيستم وامكان سنجي
۱-۱- فروشگاه مجازی چیست؟
۱-۲ خرید اینترنتی چیست
۱-۳ کاربردهای فروشگاه مجازی
۱-۴ امکاناتی که در اختیار بازدید کننده فروشگاه قرار می گیرد
۱–۵ فرآیند خرید در یک فروشگاه
فصل دوم- طراحي سيستم
۱۵ آشنایی با نمودارهای UML
۱-۱-۲ نمو دارمور د کاربری  usecase:
۲-۱-۲ نمودار کلاس class diagram :
۲-۱-۳ نمو دار فعالیت Activity:
۴-۱-۲ نمو دار ترتیبی (Sequence)
۵-۱-۲ نمودار همکاری (Colllaboration)
۲–۱–۶ نمودار حالت (State Diagram)
۲-۲ آشنایی با جداول پایگاه داده:
۱-۲-۲ جدول کاربران :User
۲-۲-۲ جدول محصولات :Product
۲-۲-۲ جدول رنک کالا Rank
۴-۲-۲ جدول های جزیبات Details
. رو ت ت . رو

۲-۲-۶ جدول سفارشات Invoice
۷-۲-۲ جدول تصاویر کالا Image
۵۰ Feedback جدول باز خور د Feedback
۹-۲-۲ جدول سبد کالا Cart کالا Cart
فصل سوم – صفحات کلی سایت
۳-۱صفحه نخست سایت Default است Default
۳–۲صفحه ثبت نام Register
۳-۳ صفحه ورود Login
۳–۴ صفحه ارتباط با ما Contact Us
۵۶ صفحه سبد کالا Cart کا Cart مصفحه سبد کالا Cart
۳-۶ صفحه موبایل Mobile
۳-۷ صفحه اضافه کردن کالا Admin
۳-۸ صفحه نمایش سفارشات Admin
فصل چهارم – نتیجه گیری و پیشنهادات نتیجه گیری و پیشنهادات:
منابع:

#### مقدمه

تجارت شما ممکن است کوچک باشد، اما اینترنت افق فکر شما را گسترش می دهد. هر گونه خدمات و یا محصولی که شما عرضه بدارید، اینترنت زمینه کاری شما وسعت می دهد و به شما امکان رقابت با تجارتهای بزرگ را می دهد و امکان دسترسی به مشتریان زیادی که براحتی می توانند از ویترین فروشگاه اینترنتی شما بطور شبانه روزی خرید کنند را در اختیار شما قرار می دهد.

در دنیای پر از رقیب اینترنت، ارتقاء تجارت و سود شما نیاز به نقشهای حساب شده و مراحل مهمی دارد. هر تجارت الکترونیکی موفق تجربیات زیادی از ناهمواریها و شکستها داشته است. چرا که در طول مسیر بالندگی آن ریسکها و تلهههای موجود پیش بینی نشده بود.

بنابراین برای استفاده کامل از فرصت تجارت الکترونیک مطمئن شوید که زمینهای محکم، برای پوشش دادن هر کدام از عناصر تجارت الکترونیک خود فراهم آورده اید. پاساژ اینترنتی بخشی از دنیای تجارت و معاملات از طریق اینترنت است که بدان پرداخته ایم.

برخی از مزایای پاساژ الکترونیکی عبارت است از:

۱ ارائه محصولات به کاربران محدود به مکان خاصی نیست و کاربران شما از هرنقطهای قادر به مشاهده و خرید محصولات شما هستند.

۲-فروش محصولات در پاساژ اینترنتی محدودیت زمانی ندارد و کاربران در هر لحظه ازشبانه روز می توانند به فروشگاه
 شما مراجعه نموده و اقدام به خرید نمایند.

۳-بازدید کاربران از فروشگاه محدود به مدت زمان خاصی نیست و هر میزان که خریدارتمایل داشته باشــد مــی توانــد در فروشگاه حضور داشته و کالاهای خود را بررسی و انتخاب نماید.

۳-برخلاف فروشگاه فیزیکی که حجم مشخصی کاربر می تواند در آن قرار گیرد، هیچ محدودیتی از نظر تعداد خریداران وجود ندارد.

۳-نیاز به سرمایه گذاری مستقیم توسط شما را به میزان قابل توجهی کاهش میدهد. درفروشگاه فیزیکی کالاها بایـد در اختیار مشتری قرار گیرند تا بررسی و خرید شوند و این نیازمند سرمایه گذاری کـلان در فروشـگاه اسـت ولـی در فروشـگاه اینترنتی شما می توانید پس از ثبت سفارش از طرف مشتری اقدام به خرید کالاها نمایید.

٤-هزینه های سربار مانند خرید یا اجاره فروشگاه، دکوراسیون، کارمندان و ریسکهایی مانند سرقت، آتش سوزی و ... در فروشگاه اینترنتی وجود ندارد.

٥-رضایت بیشتر خریداران به علت عدم نیاز به حضور در محل فروش و فراغت از حمل کالا و مسایل جانبی مانند ترافیک .

7-برطرف شدن چندین نیاز خریداران با مراجعه به یک فروشگاه، درحالیکه بصورت عادی هر نوع از اقلام مورد نیاز باید از فروشگاه خاص خود خریداری شود.

ما این پایان نامه را در ٤ فصل به صورت زیر سازماندهی نموده ایم:

فصل اول : شامل شرح پروژه ، سیستم های موجود و امکان سنجی است.

فصل دوم : در این فصل با توجه به شرح پروژه نمودارهای UML ترسیم شده و توضیحاتی در باب آنها آورده ایم. فصل سوم: در این فصل به صورت کامل صفحات سایت را مورد شرح و بررسی قرار می دهیم . فصل چهارم : در این فصل به نتیجه گیری و پیشنهادات پرداخته ایم.

# فصل اول امکان سنجی و تحلیل سیستم

امروزه شاهد انجام انواع معاملات در فضای اینترنت هستیم ، فروشگاههای خرید و فروش بسیاری در فضای اینترنت به وجود آمده است که اکثرا بر خریدار تمرکز دارند و معدودی نیز به تبلیغات اختصاص یافته اند .

## ۱-۱ فروشگاه های مجازی موجود

فروشگاه مجازی ، فروشگاه طراحی شده بر روی اینترنت است که فروشندگان می توانند کالاها ، محصولات و خدمات خود را از این طریق عرضه نمایند و خریداران می توانند محصولات یا خدمات آنها را از جمله نرم افزار، کتاب ، قطعات و ... به طور کلی کالای مورد نظر خود را انتخاب و در صورت تمایل خریداری نمایند. در واقع فقط بر بخش خرید تمرکز دارند و برخی نیز تنها بر تبلیغات متمرکز شده اند.

#### ۱-۲ خرید اینترنتی

خرید اینترنتی بدین معنی است که فروشگاههایی که متصل به این سیستم هستند محصولات خود را در سایتهای اینترنتی عرضه میکنند و خریداران با توجه به طبقه بندی موجود می توانند محصولات مورد نیاز خود را از طریق اینترنت خریداری کنند.

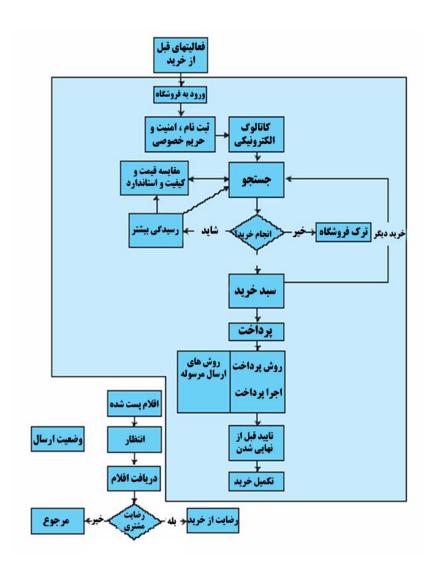
### ۱-۳ کاربردهای فروشگاه مجازی

شامل موارد فوق است مدیریت محصولات شامل اضافه کردن محصولات جدید و ویرایش یا حذف اطلاعات محصولات قبلی، مدیریت قیمت محصولات، تخصیص تعداد نامحدود توضیحات تکمیلی به محصولات به همراه عکس مربوط به محصولات. مدیریت طبقه بندی محصولات شامل حذف، اضافه و یا ویرایش طبقه بندی محصولات در سطوح مختلف و لیست گیری و گزارش گیریهای مربوط به طبقه بندیها. مدیریت سفارشات شامل لیست گیری از سفارشات و تغییر وضعیت هر کدام به همراه گزارش گیری از سفارشات و ویرایش سفارش محصولات هر سفارش مدیریت اعضاء و مشتریان شامل مدیریت اطلاعات اعضاء.

## ۱-٤ امكاناتي كه در اختيار بازديد كننده فروشگاه قرار مي گيرد

- امكان ثبت نام سريع كاربر
- صبد خرید کالا و با قایلیت ویرایش صبد
  - امكان اضافه كردن كالا به صبد خريد
- قابلیت اتصال به سیستم بانکی و انجام پرداخت انلاین
  - نمایش هوشمند کالاها و تبلیغات
  - امکان نظر دادن برروی هر کالا و بحث درمورد آن
    - امكان امتياز دادن در مورد هر كالا
      - امکان شکایت و پی گیری آن
      - نمایش سوابق خرید هر کاربر
        - موتور جست وجوى توانا
    - دسترسی به توضیحات متن ، عکس هر محصول
      - مكان تماس با مسئولين سايت و ارائه نظرات
- مشاهده اطلاعات متنى در مورد فروشنده ، راهنمايي سيستم و ساير اطلاعات مربوطه
  - و...

# ۱-۲ فرآیند خرید در یک فروشگاه



فصل دوم طراحی سیستم

## ۱-۲ آشنایی با نمودارهای UML:

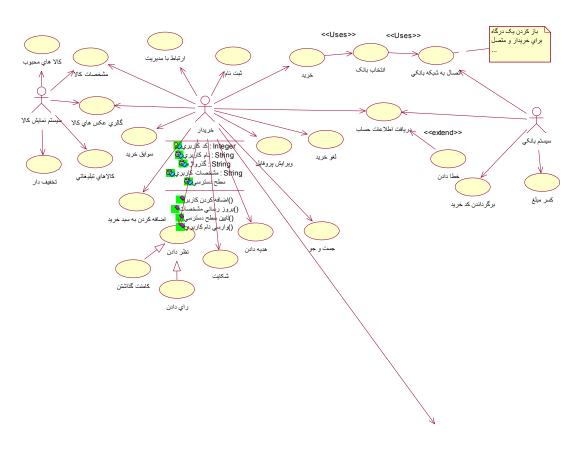
UMLیک ابزار ویژوال بوده و از انواع متفاوتی دیاگرام استفاده مینمایید . هر یک از دیاگرامهای UML ، امکان مشاهده یک سیستم نرم افزاری را از دیدگاههای متفاوت و با توجه به درجات متفاوت Abstraction در اختیار پیاده کنندگان قرار میدهد. برخی از دیاگرامهای UML عبارتند از :

- Class Diagram •
- State Diagram •
- Sequence Diagram •
- Collaboration Diagram
  - Activity Diagram •
  - Component Diagram •
- Deployment Diagram •

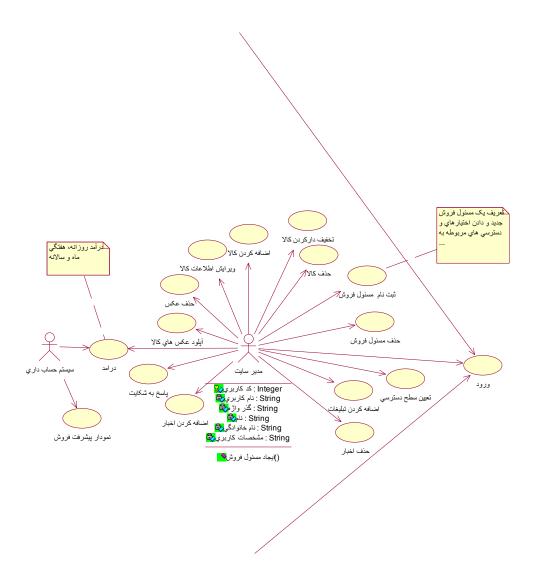
#### ۱-۱-۲ نمودارموردکاربری usecase:

روشی که در UML برای نشان دادن خواسته های کاربر بکار گرفته می شود use case نام دارد use case می سود use use مجموعه کی تمام use case ها، تصویر خارجی سیستم را تشکیل می دهد. یک مجموعه خوب از case ها وقتی حاصل خواهد شد که طراح بداند کاربران چه چیزی از سیستم می خواهند.

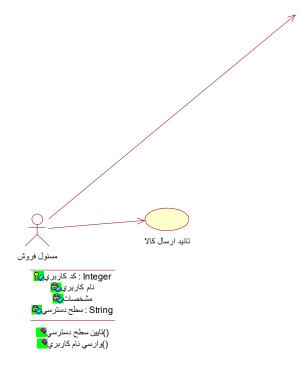
نمودارهای usecase محاورات میان usecase ها و actor ها نشان میدهند،که نشان دهندهی افراد یا سیستمهایی است که اطلاعات را برای سیستم فراهم کرده و یا از آن دریافت میکنند.



۱-۲ نمودار موردکاربری مربوط به خریدار



۲-۲ نمودار موردکاربری مربوط به مدیریت



۲-۲ نمودار موردکاربری مربوط به مسیول فروش

#### ۲-۱-۲ نمو دار کلاس ۲-۱-۲

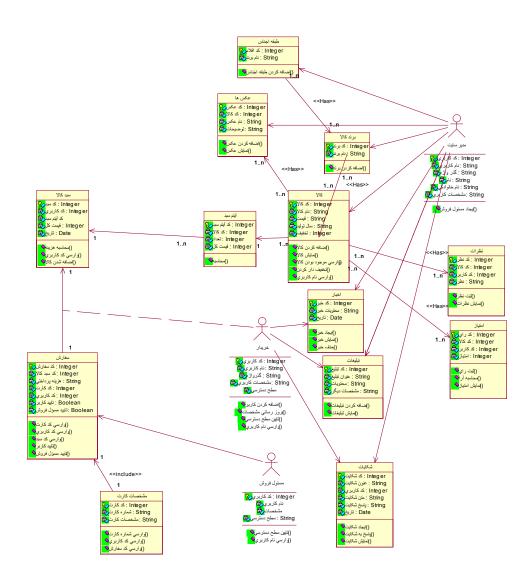
یکی از مهمترین جنبه های ایجاد یک برنامه شیءگرا ،منظم کردن اشیا در سلسله مراتب هاست.ساده ترین سلسله مراتب همبستگی نامیده می شود که در آن کلاس ها توسط روابط هایی با یکدیگر مرتبط اند.

یک چنین ارتباطی می تواند دارای درجه نیز باشد. همبستگی ها روابطی را در کلاس های مستقل از یکدیگر معرفی می کنند. سلسله مراتب در کلاس هایی که از یکدیگر مستقل نیستند نیز بخش مهمی از یک سیستم شیءگرا است. دو راه مشخص برای نمایش این گونه سلسله مراتب ها وجود دارد راه اول این است که یک کلاس را به عنوان قسمتی از کلاس دیگر در نظر بگیریم. در این روش سلسله مراتب تحت عنوان جزء/کل شناخته می شود. به این رابطه شمول گفته می شود. اشیایی که در این رابطه قرار دارند می توانند بیایند و بروند. اگر اشیا اجزای داخلی یک کل باشند، سلسله مراتب ترکیب نامیده می شود. در این حالت کل بدون جز وجود ندارد.

نوع دوم رابطه رابطه میان کلاسها تعمیم است.برای مثال اگر سلسله مراتبی برای مدل سازی حیوانات طراحی شده است،ممکن است کلاسی برای سگ داشته باشیم که نمونهای از پستانداران و در نهایت نمونه-

ای از مهره داران است.کلید این مفهوم این است که سگ یک پستاندار است و یک پستاندار یک مهره دار و بالاخره سگ یک حیوان است.

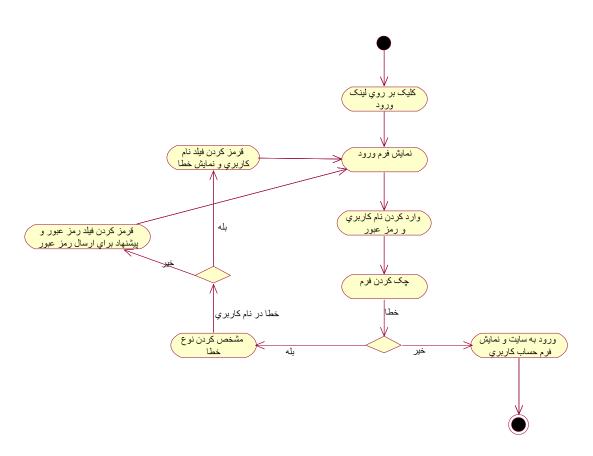
مکانیسم اصلی برای اجرای این رابطه تحت عنوان وراثت نامیده می شود.در وراثت یک کلاس سطح پایین از یک کلاس سطح بالاتر مشتق می شود.در متون مربوط به شیءگرا یسی کلاس سطح بالا را کلاس مافوق و کلاس سطح پایین تر را زیر کلاس می گویند.بالاترین کلاس در سلسله مراتب کلاس ریشه نامیده می شود.زیر کلاس های مشتق شده نه تنها مشخصات کلاس بالاتر خود را به ارث برده بلکه می توانند رفتارها و مشخصههای به ارث برده شده را تعمیم و یا تغییر دهند.برای نمایش وراثت در نمودارهای LMLاز یک خط با فلش مثلثی که به کلاس عمومی تر اشاره می کند استفاده می شود.



۲-٥ نمودار كلاس

#### ۲-۱-۳ نمو دار فعالیت Activity:

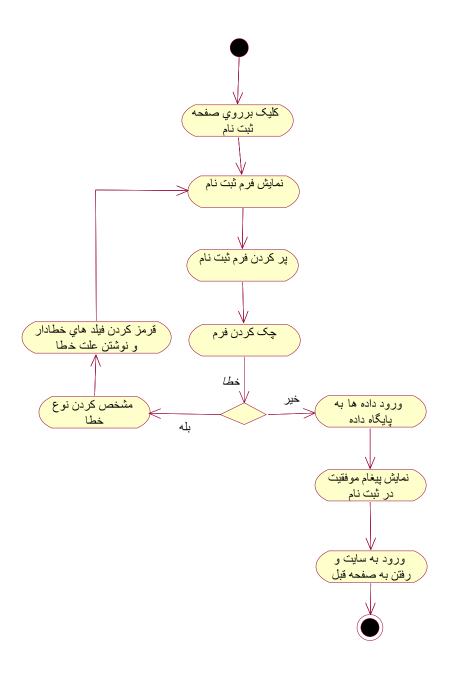
از آنجا که نمودار فعالیت، پردازه ها و توابع منطقی را توصیف می کند، اغلب به عنوان بخشی از نمای عملیاتی یک سیستم در نظر گرفته می شود. نمودار فعالیت همانند یک فلوچارت روند و نحوه عملکرد سیستم را در مواجه با حالتهای مختلف نشان می دهد. برای تمامی فعالیت های سیستم می توان نمودار و روند عملکرد سیستم را تشریح کرد.



۲-۲ نمودار فعالیت ورود به سیستم کاربران



۲-۷ نمودار فعالیت خروج از سیستم کاربران



۲-۸ نمودار فعالیت ثبت نام خریدار



۲-۹ نمودار فعالیت افزودن کالا مسیول سایت



۲-۱۰ نمودار فعالیت حذف کالا مسیول سایت



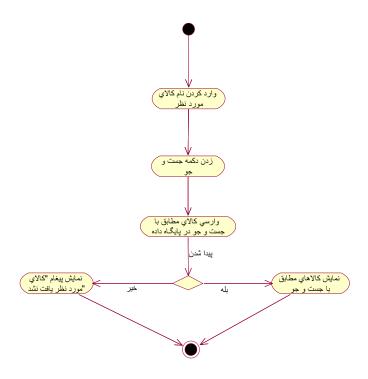
۱۱-۲ نمودار فعالیت ویرایش محصولات



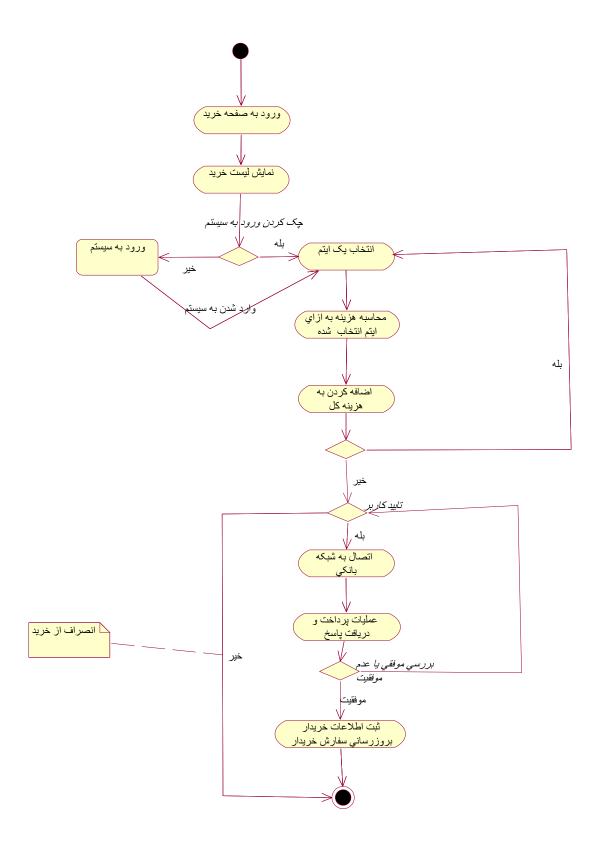
۲-۲ نمودار فعالیت نمایش پرفروش ترین کالا



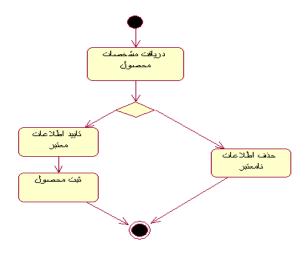
۲-۱۳ نمودار فعالیت سفارشات دریافتی



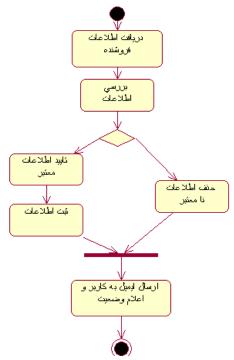
۲-۱۶ نمودار فعالیت جست وجوی کالا توسط خریدار



۲-۱۵ نمودار فعالیت خرید



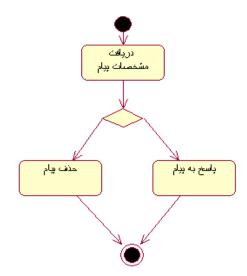
۲-۱٦ نمودار تاييد محصولات توسط مديريت



۲-۱۷ نمودار تایید فروشندگان توسط مدیریت



۲-۱۸ نمودار فعالیت افزودن گروه کالا مدیریت



۲-۱۹ نمودار فعالیت دریافت پیغام توسط مدیریت

#### ۲-۱-۲ نمو دار ترتیبی (Sequence)

در هر سیستم، اشیاء درون سیستم با اشیا ءدیگر، از طریق ارسال یکسری پیام به تعامل و همکاری می-پردازند.برای نمایش این نوع رفتار از نمودارهای تعامل استفاده می شود.

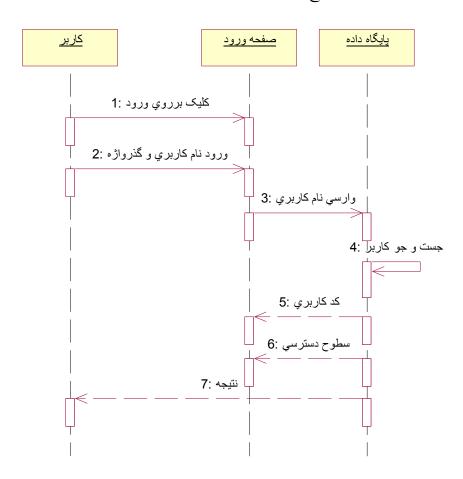
نمودارهای تعامل ،مدلهایی هستند که چگونگی تعامل و همکاری مجموعهای از اشیا را از نظر رفتاری توصیف میکنند و در این نمودارها پیامهای ارسالی بین اشیا مشخص می شود.نمودارهای تعامل به دو دسته نمودارهای همکاری و نمودارهای توالی تقسیم بندی می شوند.

در نمودارهای همکاری،رابطه ی اشیا گوناگون با یکدیگر که از طریق ارسال پیام فرآهم می گردد مد نظر است.در این نمودارها ترتیب،ترتیب زمانی ارسال پیامها اهمیت ندارد.در نمودارها ی ترتیب،ترتیب زمانی ارسال پیامها بین اشیاء موجود در سیستم بررسی می شود که در این نمودار بر عکس نمودار همکاری ،ترتیب زمانی اجرای پیامها از اهمیت بالایی برخوردار است.

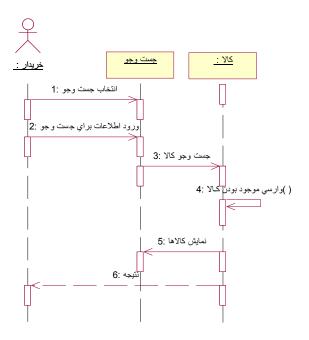
در نمودارهای ترتیب پس از آنکه اشیا کاندید انتخاب شدند و سلسله مراتب و رفتارها تعیین گردیدند،درک چگونگی رابطه اشیا با یکدیگر مفید خواهد بود.در UML نمودارهای ترتیبی برای کمک به درک چگونگی رابطه میان اشیا در نظر گرفته شده است.یک نمودار ترتیبی مثالی از نمونه اشیابه صورت افقی و زمان حیات آنها به شکل عمودی است که در آن زمان از بالا به پایین در گذر است.

نمودارهای ترتیبی اغلب همراه و در ارتباط با use case استفاده شده و هـ ر سـناریو در یـک نمـودار ترتیبی نمایش داده می شود.این نمودارها برای درک چگونگی ارتباط اشیا با یکدیگر مفید هستند.

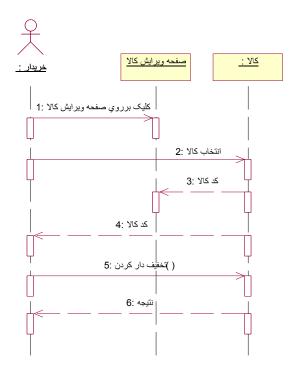
به عبارتی،این نمودارها نحوه رد و بدل کردن پیامهای مجموعههایی از فعالیتهای مستمر را بر اساس ترتیب زمان آنها نشان میدهد.بیشتر مواقع از این نمودارها جهت توصیف use case ها استفاده می شود.



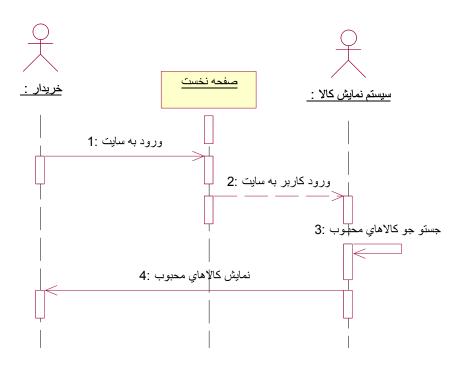
۲-۲۰ نمودار توالی ورود به سایت



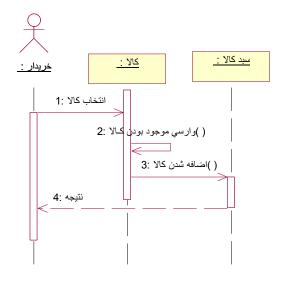
۲-۲۱ نمودار توالی جست و جو کالا



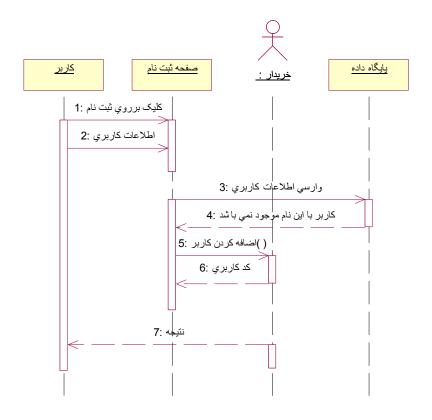
۲-۲۲ نمودار توالی نمایش کالاهای تخفیف دار



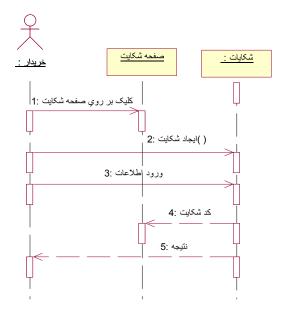
۲-۲۳ نمایش کالاهای محبوب



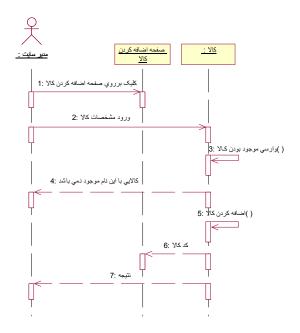
۲-۲ نمودار توالی اضافه کردن به سبد کالا



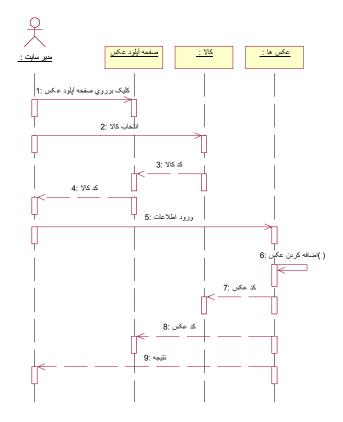
۲-۲۵ نمودارتوالی ثبت نام



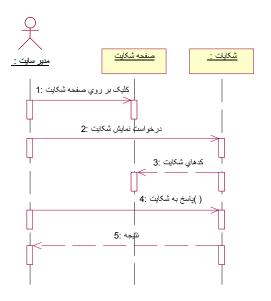
۲-۲۳ نمودار فعالیت شکایت کردن



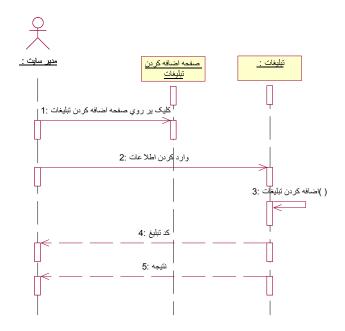
۲-۲۷ نمودارتوالی افزودن کالا



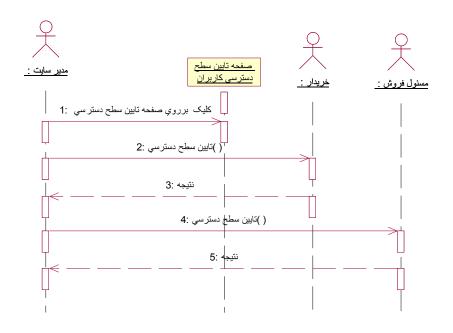
۲-۲۸ نمودار توالی اَپلود عکس های کالا



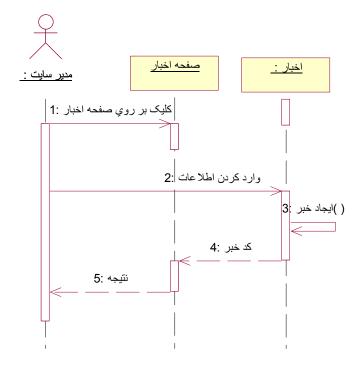
۲-۲۹ نمودار توالی پاسخ به شکایت



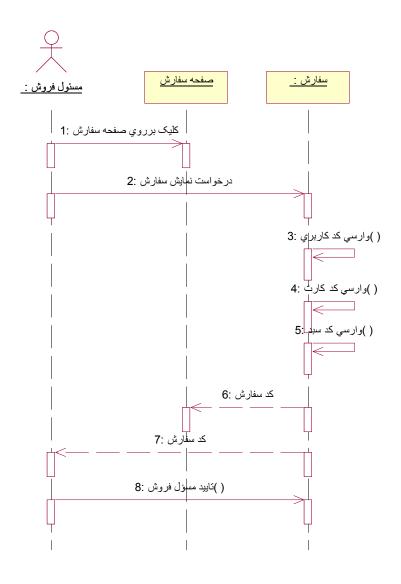
۲-۲۰ نمودار توالی تبلیغات



۲-۳۱ نمودار توالی تعیین سطح دسترسی

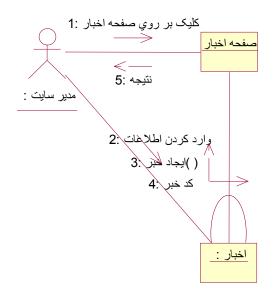


۲-۳۲ نمودار توالی اضافه کردن اخبار

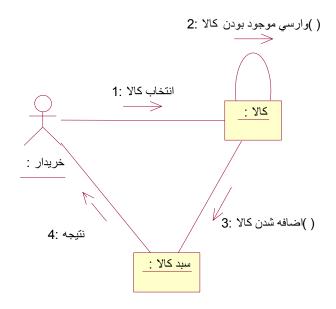


۲-۳۳ نمودار توالی تایید ارسال کالا

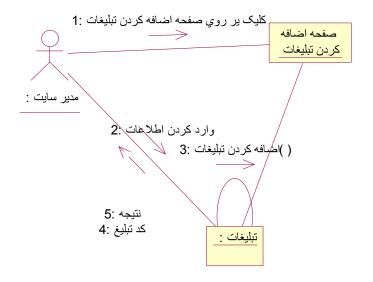
# ۲-۱-۵ نمودار فعالیت Collaboration:



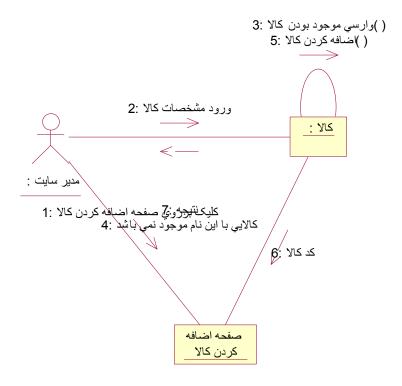
۲-۳۶ نمودار همکاری اضافه کردن اخبار



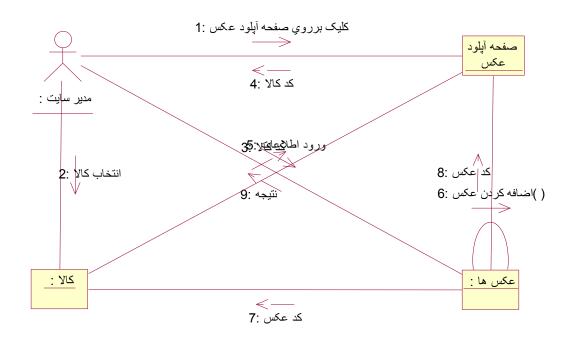
۲-۳۵ نمودار همکاری اضافه کردن به سبد کالا



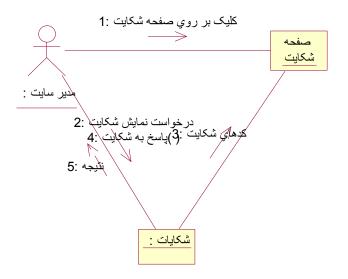
۲-۳۹ نمودار همکاری اضافه کردن تبلیغات



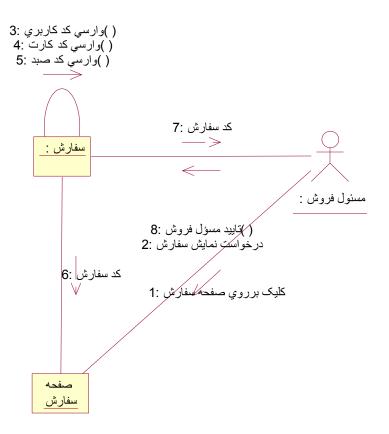
۲-۳۷ نمودار همکاری اضافه کردن کالا



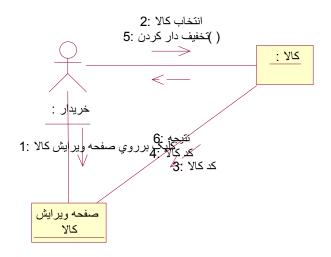
۲-۳۸ نمودار همکاری آپلود عکس



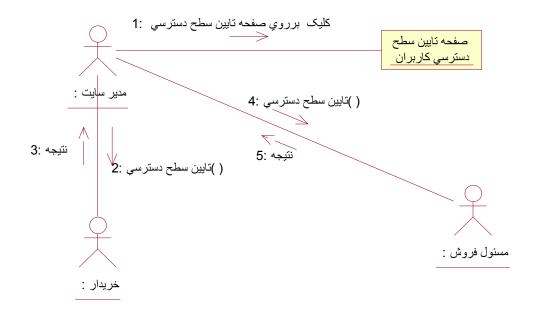
۲-۳۹ نمودار همکاری پاسخ به شکایت



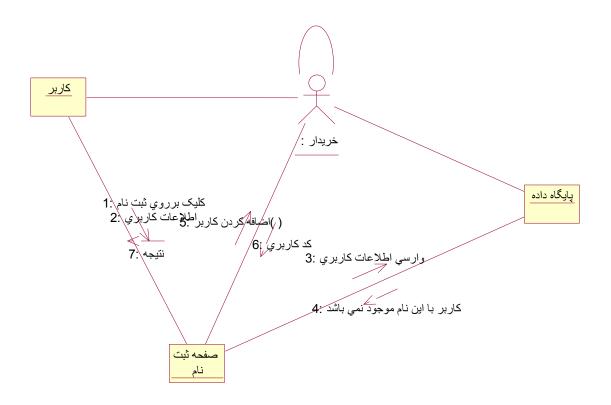
۲-۲ نمودار همکاری تایید ارسال کالا



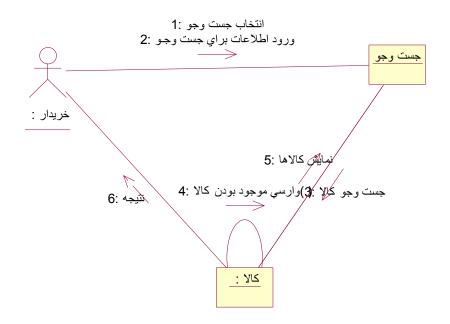
۲-۲۱ نمودار همکاری تخفیف دار کردن کالا



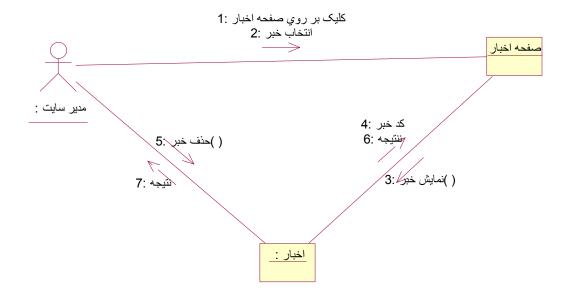
۲-۲ نمودار همکاری تعیین سطح دسترسی



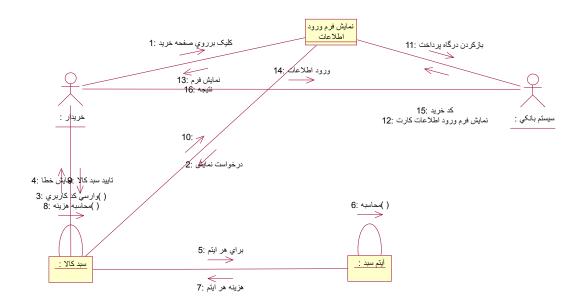
۲-۲۳ نمودار همکاری ثبت نام



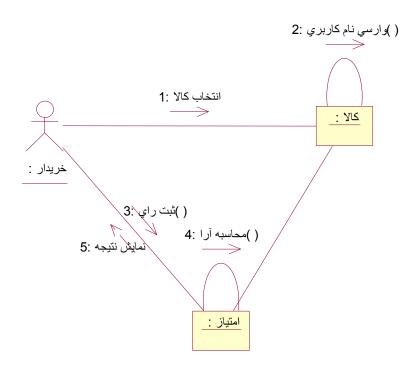
۲-٤٤ نمودار همكاري جست وجو كالا



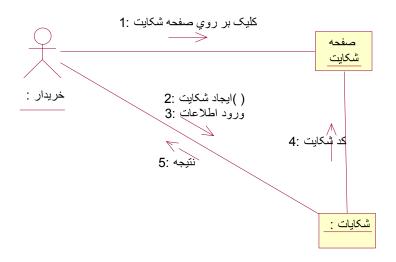
۲-20 نمودار همکاری حذف اخبار



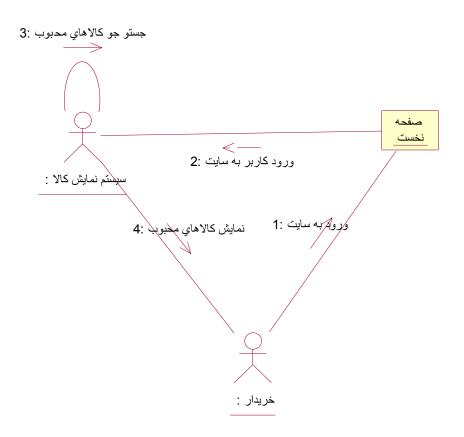
۲-۲ نمودار همکاری خرید



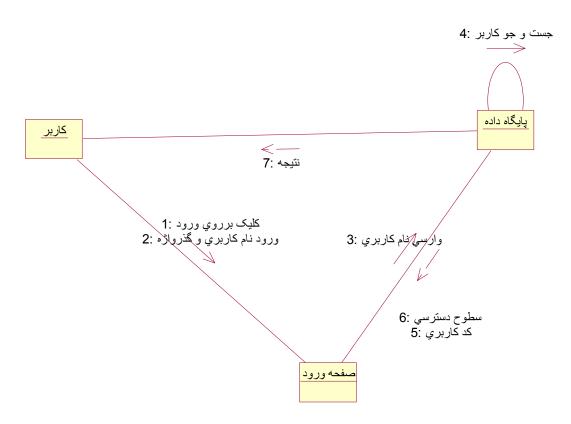
۲-۷۷ نمودار همکاری نظر دادن



۲-۸۷ نمودار همکاری شکایت کردن

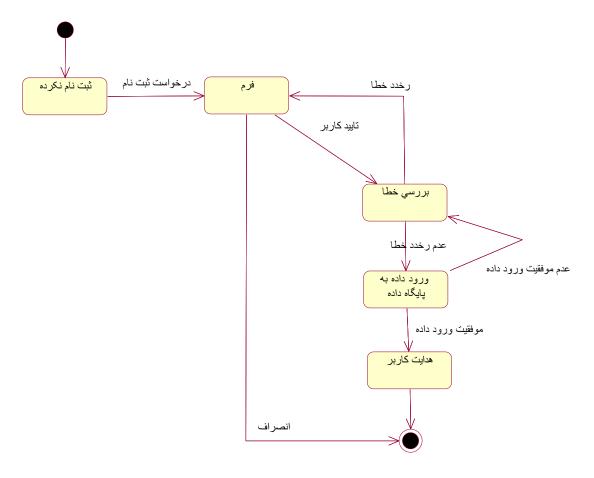


۲-٤٩ نمودار همكاري نمايش كالاهاى محبوب

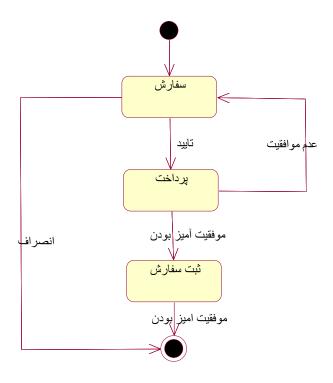


۲-۵۰ نمودار همکاری ورود به سیستم

# ۲-۱-۲ نمودار حالت State Diagram:



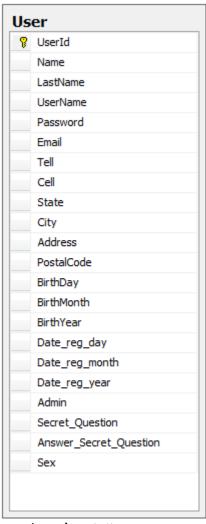
۲-۵۱ نمودار حالت ثبت نام



۲-۵۲ نمودار حالت ثبت نام

۲-۲ آشنایی با جداول پایگاه داده:

۲-۲-۱ جدول کاربران User:

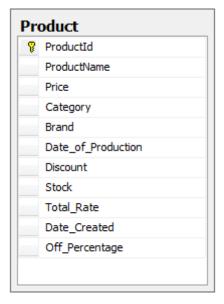


۲-۱ جدول فروشنده

این جدول شامل اسامی کاربران اعم از فروشنده و مدیر سایت میباشد. تفکیک نوع کاربری، با توجه به فیلد Admin است، که برای مدیر سایت دارای مقدار یک و برای فروشنده دارای مقدار صفر است. اطلاعات فروشنده بعداز تکمیل فرم عضویت، در این جدول ذخیره می شود.

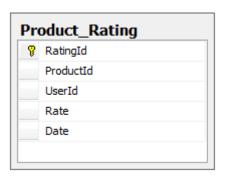
#### product: جدول محصولات ۲-۲-۲

محصولات فروشندگان در این جدول لیست می گردد.



٢-٢ جدول محصولات

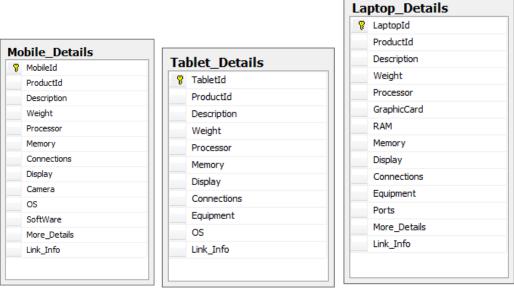
# ۲-۲-۳ جدول رنک کالا Rank



۲-۳ جدول رنک کالا

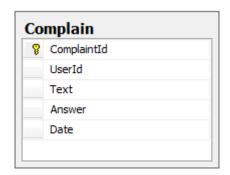
# ۲-۲- جدول های جزییات Details

مشخصات کلی آیتم های فروشگاه می باشد در اینجا شامل ۳ جدول برای مشخصات تخصصی گوشی، ،تیلت و لپ تاپ می باشد.



۲-۲ جداول جزييات

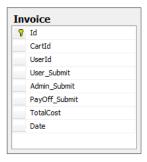
# ۲-۲-۵ جدول اعتراض Complain



٧-٧ جدول اعتراض

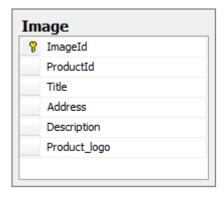
# ۲-۲-۲ جدول سفارشات(صورت حساب ها) Invoice

خریدار پس از تایید نهایی مقادیر سبد خرید، سفارشش ایجاد می شود.



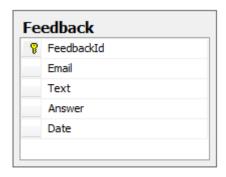
۲-۶ جدول سفار شات

### **Image** ۲-۲-۷ جدول تصاویر کالا



۲-۷ جدول تصاویر کالا

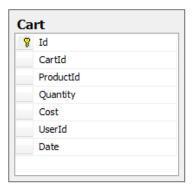
### ۲-۲-۸ جدول بازخورد ۲-۲



Feedback جدول ^-۲

#### ۲-۲-۹ جدول سبد کالا Cart

شامل ایتمهای خریداری شده توسط خریدار می باشد.

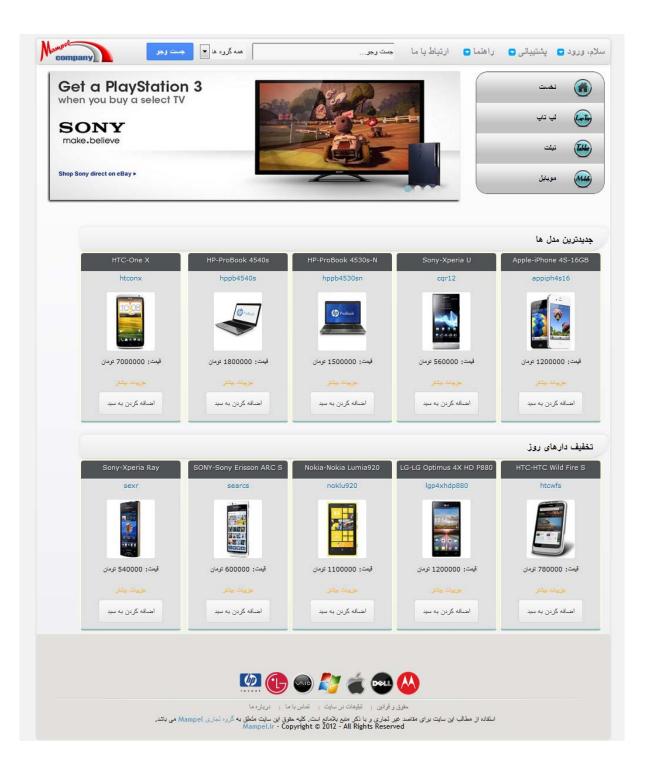


٧-٩ جدول سبد كالا

فصل سوم صفحات کلی سایت

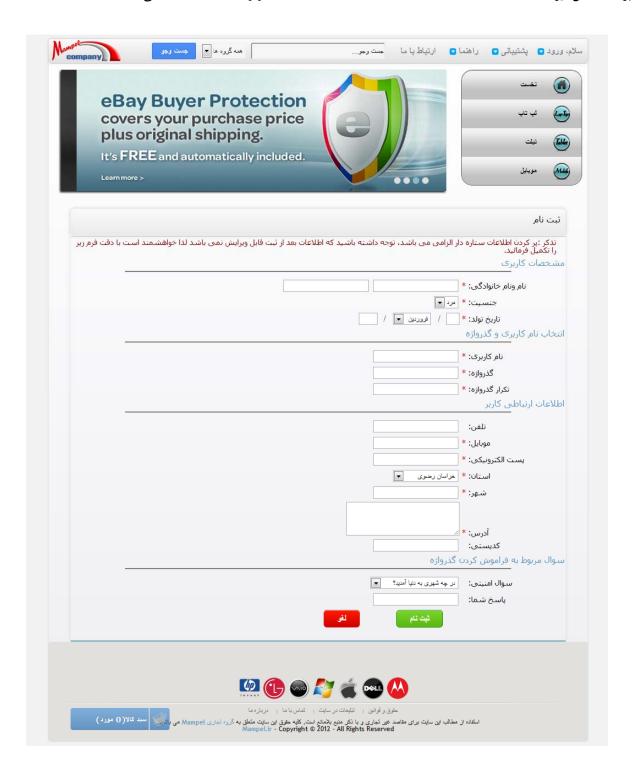
#### ۱-۳ صفحه نخست سایت

صفحه نخست سایت که شامل بخش ها مختلف شامل: منو ها، اسلایدر ، لینک های ارتباطی ، نمایشی از یک سری کالا ها ی جدید بروز شده این بخش کاملا داینامیک بوده و اطلاعات از روی دیتابیس خوانده می شود.



### ٣-٢ صفحه ثبت نام

صفحه ثبت نام برای ثبت نام مشتریان سایت می باشد و با ثبت نام کردن می توانند اقدام به خرید کنند در این صفحه برای سنجش میزان ارزشمندی گذرواژه از Password Strength که از تکنولوژی AJAX استفاده می کند استفاده شده.



### ٣-٣ صفحه ورود

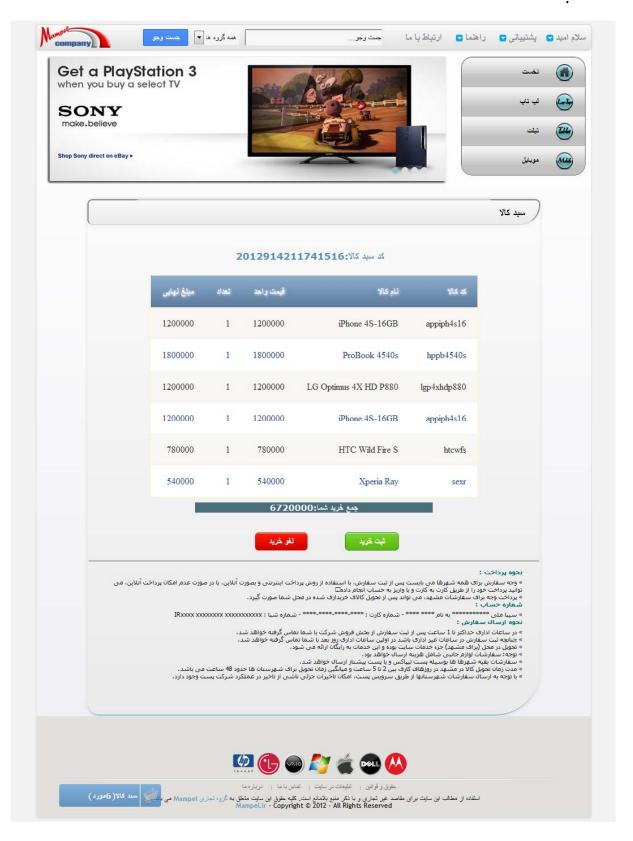
کاربر با ورود به سایت می تواند از امکانات مختلف سایت بهره مند شود.



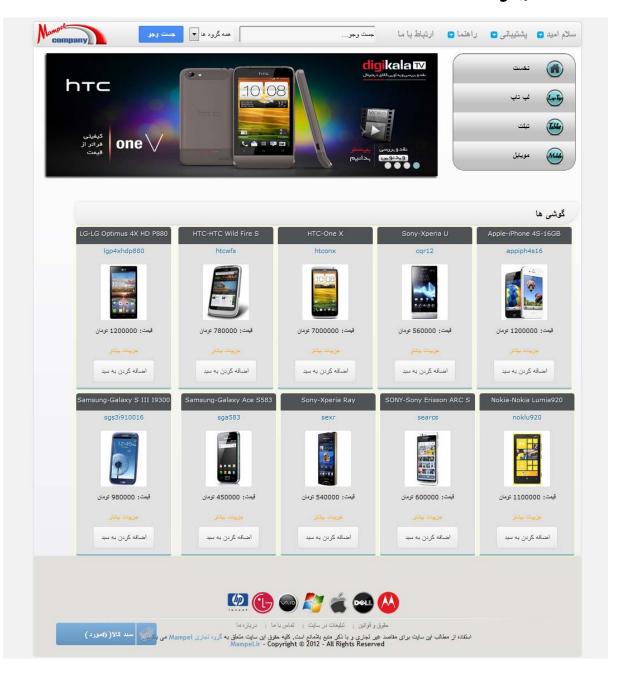
#### ٣-٤ صفحه ارتباط با ما



#### ۳-۵ صفحه سبد کالا Cart



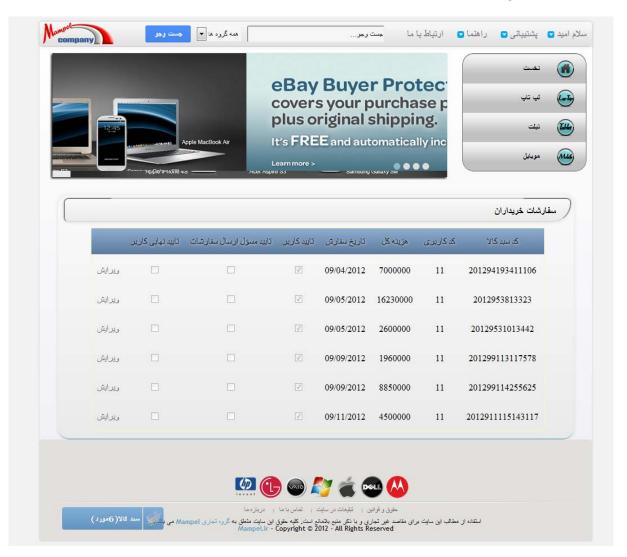
#### ٣-٦ صفحه موبايل



# ۷-۳ صفحه اضافه کردن کالا Admin



# ۸-۳ صفحه نمایش سفارشات Admin



فصل چهارم نتیجه گیری و پیشنهادات

### نتیجه گیری و پیشنهادات:

با توجه به معیارهای توضیح داده شده نتیجه می گیریم که این سایت بر خلاف سایر سایتهای فروش آنلایین موجود، دارای رابط کاربری بهتری بهتری user friendly، امنیت بهتر به خاطر تکنولوژی الایه (Business Logic(BL)) استفاده بسیار کم از تصاویر در طی پروسه طراحی سایت و کم حجم کردن صفحات سایت در موقع بارگذاری صفحات و ... می باشد. سعی شده در این پروژه از تمامی تکنولوژی ها ی روز استفاده شود و همچنین با بررسی و تحلیل سایت های مختلف تمامی ان امکانات پیاده سازی شود. وامیدواریم که این پروژه خرید آنلاین را بهبود داده و این امر را تسهیل نماید.

پیشنهاد ما برای این سایت افزودن امکانات بیشتر همچون صفحه نمایش جزیبات بیشتر کالا، گالری تصاویر کالاها، امکان مقایسه کالاها با یکدیگر ، اخبار روز ، امکان drag and drop کردن کالاها به داخل سبد کالاها، امکان مقایسه کالاها با یکدیگر ، اخبار روز ، امکان SEO(search engine optimization) و موجود در سمت چپ صفحه، استفاده از وب معنایی ، گرافیکی تر کردن صفحات سایت با کمک یک گرافیست.

همچنین می توان امکان پرداخت آنلاین مبلغ نهایی خرید را برای خریدار فراهم آورد که البته این نیازمند دریافت نشان اعتماد و رسیدن تعداد کاربران به یک حد نصاب می باشد.

### منابع:

- [۱]. نویسنده راشل اندرو، مترجم امیرعباس عبدالعلی، ۱۰۱ نکته و ترفند برای استفاده از CSS در طراحی وب.
- [۲]. نویسنده الیزابت کاسترو، مترجم مانی قاسم نیا همدانی، کتاب HTML for the world wide [۲]. نویسنده الیزابت کاسترو، مترجم مانی قاسم نیا همدانی، کتاب web 5<sup>th</sup> version
  - [٣].نویسنده علیرضا کاظمی ،مقدمه ای بر تجارت الکترونیک ، مقاله ، ١٣٨٥.
    - [٤].نویسنده رضا فهیمی ،تجارت الکترونیک و سازوکار ۱۳۸۰.
  - [o]. ASP.NET 2.0 Unleashed By Stephen Walther. 2006.
  - [٦]. http://www.Softgazar.com
  - [v]. http://www.msdn2.microsoft.com
  - [A]. Sql Server2008 Implementation And Maintenance
  - [4]. www.ebay.com
  - [\•]. www.amazon.com
  - [11]. www.digikala.com
  - [17]. www.esam.ir
  - [\r]. www.w3Schools.com
  - [\٤]. www.github.com