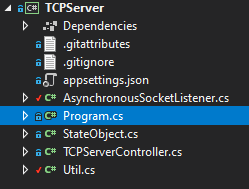
بسمه تعالی

داکیومنت مربوط به TCPServer App

تاریخ تنظیم سند: 24/10/98

این اپلیکیشن, مسئولیت ارتباط با دستگاه های ActiveProbe را برعهده دارد و بر بستر .netCore نوشته شده است.



* منطق های TCPSocket ها در کلاس AsynchronousSocketListener پیاده سازی میشود و منطق های مربوط به پردازش نتایج تست ها, و ارسال تست ها و بقیه پیام ها مانند پیام KeepAlive به کلاس AsynchronousSocketListener فرستاده میش برای ارسال به دستگاه های مربوط.
* کلاس Program مسئول لانچ کردن اپلیکیشن هست.
* StateObject این کلاس, ساختار ActiveProbe ها را به همراه آبجکت سوکت در خود نگهداری میکند, و به ازای هر دستگاه که متصل میشود یک نمونه از این کلاس ساخته میشود.
* Util , این کلاس مسئول منطق های مربوط به پردازش تست ها و تمام پیغام های ارسالی و دریافتی است.

کانکشن استرینگ در فایل appsettings.json وجود دارد:

"ConnectionStrings": {

"DefaultConnection": "Server=185.192.112.74,1561;Database=ActiveProbeCore;User Id =sa; Password =!QAZ2wsx#EDC;"

}

کلاس AsynchronousSocketListener مطابق BestPractice ماکروسافت پیاده شده است در لینک زیر:

[https://docs.microsoft.com/en-us/do tnet/framework/network-programming/asynchronous-server-socket-example](https://docs.microsoft.com/en-us/do%20tnet/framework/network-programming/asynchronous-server-socket-example)

در زیر لیست متد هایی که در Util.cs امده و وظایف آنها آمده است:

ProcessProbeRecievedContent

بسته به نوع پیغام دریافتی آن را به متد مربوطه اش ارسال میکند:

case "MID":

await ProcessMIDRecievedContent;

break;

case "TSC":

await ProcessTSCRecievedContent;

break;

ProcessTSCRecievedContent

مسئولیت پردازش داده های مربوط به جواب تست را دارد.

UpdateMachineTestStatusToFinish

هنگام پایان گرفتن تست, این متد کال میشود.

UpdateMachineTestStatusToRunning

هنگام ارسال تست, و گرفتن پیغام "گرفتم" از ماشین ها, این متد کال میشود.

ProcessMIDRecievedContent

هنگام اولی اتصال پیغام MID دریافت میشود از ماشین, و این متد کال میشود.

Encrypt

مسئولیت رمز نگاری پیام ها را دارد.

SendWaitingTest

مسئولیت ارسال تست ها به ماشین ها را دارد.

Decrypt

مسئولیت رمز گشایی پیام ها را دارد.

UpdateMachineState

هنگام اتصال یا قطع شدن ارتباط با ماشین ها, وضیعت آنها را به قطع یا وصل تغییر میدهد.

LogErrorAsync

مسئولیت ثبت لاگ و ارور را دارد.