

# Générale mini-jeux

[https://miro.com/app/board/uXjVMlj2sT0=](https://miro.com/app/board/uXjVMlj2sT0=/)

## Liens Exploration, Scraps, nombre de Merlies

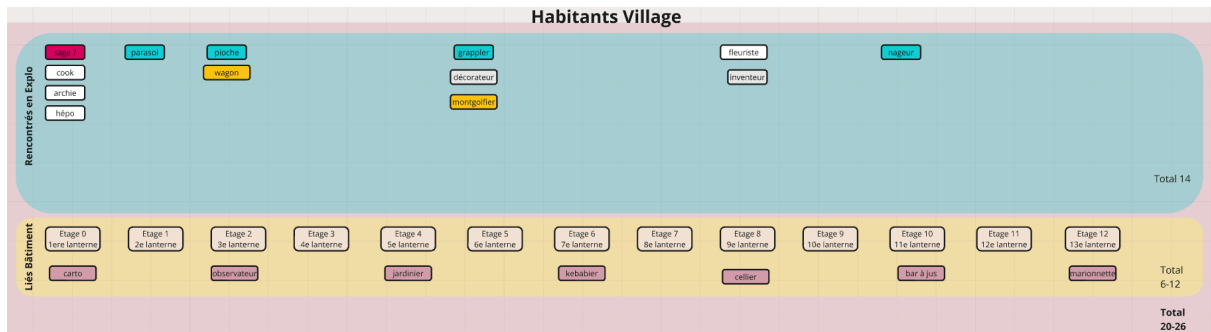
*Plus il y a de Merlies au village plus il y a une variété de mini-jeux. Les Merlies non liés arrivent au village une fois qu'on a trouvé des scraps. Il y a un Merlie non lié par scraps.*

```
---  
title: ♥Game Loop♥  
---  
graph LR  
  Exploration →  
  Scraps & job ⇒  
  id1([Village]) ⇒  
  Construction & Débloquesouche ⇒  
  Lantern ⇒  
  Merlies'arrivals →  
  Exploration
```

Un Merlie lié au scraps qu'on a trouvé, 2 Merlies non lié dès qu'on a trouvé tous les scraps d'une zone.

Est ce qu'on peut lancer une lanterne à chaque bâtiments ? j'aime le côté déceptif + surprise ? que les Merlies ne soient pas tous des liés aux bat

On peut lancer une lanterne s'il y a assez de bâtiments à construire, assez de place (zone, nombre de Merlies max par zone ?) pour ajouter des potes : "Nous avons plein de bâtiments prêt, et de la place lançons une lanterne pour faire venir d'autres potes".



# Apparitions des mini-jeux

## Mini-jeux

Les différents mini-jeux validés, sont disponible dans cette documentation :

### Activités Village

La cuisine n'est pas considérée comme un mini-jeu et est disponible dès que la cuisine construite (après la première partie de l'explo).

### Cuisine

### Revives

## Apparitions des mini-jeux

La souche de dispose **pas de mini-jeux avant que des Merlies non liés** n'arrivent au village (prologue).

Les **mini-jeux apparaissent** en fonction de l'**arrivée des nouveaux Merlies non liés** à des bâtiments et du **débloquage des zones de la souche**.

Il y a entre **0 et 4 mini-jeux disponibles au villages** à chaque retour d'exploration. Les mini-jeux **changent à chaque retour** au village. Il peut arriver que des **mêmes mini-jeux apparaissent de façon consécutives**.

Les **scraps** sont **gatekepted par le recrutement** des Merlies d'exploration, on peut considérer qu'il y a une moyenne de **4 Merlies non liés par zone débloquée** de la souche.

Les mini-jeux **dépendent du nombre de Merlies non liés** et de **zones débloquées**. Le cache-cache, par exemple n'apparaît que quand toutes les zones sont débloquées.



### Déroulé type :

Les joueuses reviennent d'exploration avec un nouveau *job/merlie* et deux *scraps* liés à des bâtiments.

Le panneau fixé au *lantern launcher* affiche le chiffre 2.

Ce chiffre correspond à la fois à la quantité de bâtiment constructible et au nombre de lanternes disponible au lancement.