matplotlib学习之基本使用

本节代码来自: 黄海广-机器学习 https://github.com/fengdu78/WZU-machine-learning-course 推荐自学

要用Jupyter notebook进行可交互式的绘图,需要执行下面的语句,这样就可以直接在Notebook里绘图了。

```
In [1]: %matplotlib inline
   import matplotlib.pyplot as plt
   import numpy as np
   import warnings
   warnings.filterwarnings('ignore')
```

重要参考资料-A Brief matplotlib API Primer (一个简单的matplotlib API入门)

这个内容来自《利用python进行数据分析第二版》,主要内容:

- 1 Figures and Subplots (图和子图)
- 2 Colors, Markers, and Line Styles (颜色,标记物,线样式)
- 3 Ticks, Labels, and Legends (标记,标签,图例)
- 4 Saving Plots to File (把图保存为文件)
- 5 matplotlib Configuration (matplotlib设置)

seaborn和pandas内建的一些绘图函数能帮我们省去很多画图的繁杂工作,但如果我们想要定制化地做出一些函数无法绘出的图,就需要了解一些matplotlib的API了。

1 Figures and Subplots (图和子图)

在matplotlib中画的图,都是在Figure对象中的。可以用plt.figure创建一个:

```
In [2]: fig = plt.figure()
```

<Figure size 432x288 with 0 Axes>

如果实在ipython里执行,可以看到一个空白的绘图窗口出现,但是在jupyter中没有任何显示,除非我们输入一些命令。

plt.figure有一些选择,其中figsize保证figure有固定的大小和长宽比,这样也方便保存到磁盘中。

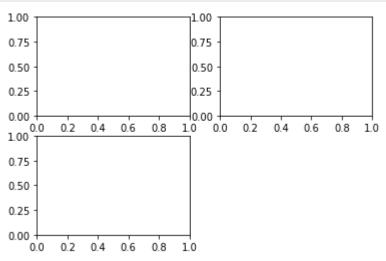
我们不能在一个空白的figure上绘图,必须要创建一个或更多的subplots (子图) ,用add_subplot:

有一个注意点,在使用Jupyter notebook的时候,绘图可能在一个cell之后被重置,所以对于一些复杂的绘图,必须把绘图命令全部放在一个notebook cell中。

这里我们在一个cell中执行这些命令:

这行代码的意思是,figure是2x2(这样一共有4幅图),而且我们选中4个subplots(数字从1到4)中的第1个。如果要创建另外两个子图,可以输入:

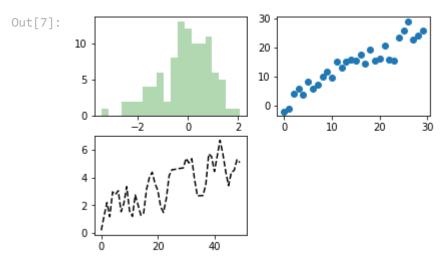
```
In [3]: fig = plt.figure()
    ax1 = fig.add_subplot(2, 2, 1)
    ax2 = fig.add_subplot(2, 2, 2)
    ax3 = fig.add_subplot(2, 2, 3)
    # 下面出现交互式界面后,不要关闭,运行之后的命令,可以看到最后一副图中出现了线
```



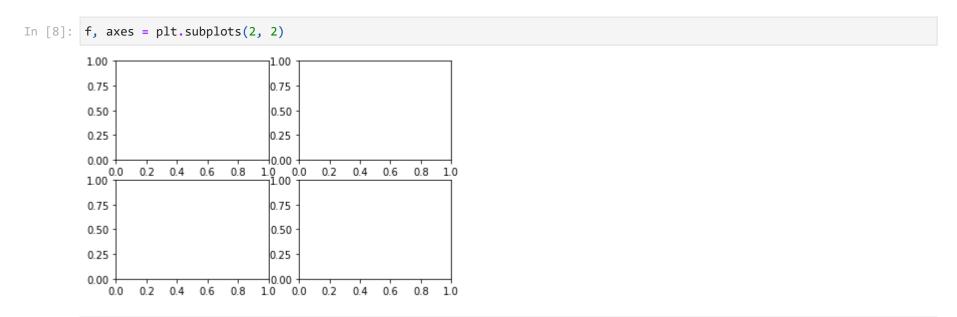
在这里,fig_add_subplot返回的是一个AxesSubplot对象,我们可以直接在空白的subplot上绘图,直接在对应的AxesSubplot对象上调用方法即可:

```
In [4]: ax1.hist(np.random.randn(100), bins=20, color='g', alpha=0.3)
```

```
Out[4]: (array([ 1., 0., 0., 2., 2., 4., 4., 6., 2., 8., 13., 12.,
                10., 10., 11., 6., 5., 1., 1.]),
         array([-3.46615602, -3.18934387, -2.91253172, -2.63571956, -2.35890741,
                -2.08209526, -1.80528311, -1.52847096, -1.25165881, -0.97484666,
                -0.69803451, -0.42122236, -0.14441021, 0.13240194, 0.40921409,
                0.68602624, 0.96283839, 1.23965054, 1.51646269, 1.79327484,
                 2.07008699]),
         <BarContainer object of 20 artists>)
In [5]: ax2.scatter(np.arange(30), np.arange(30) + 3 * np.random.randn(30))
Out[5]: <matplotlib.collections.PathCollection at 0x18e5d1bb8b0>
In [6]: fig
                                   30
Out[6]:
          10
                                   20
                                   10
           5
                                            10
                                                  20
                                                         30
        1.00
        0.75
        0.50
        0.25
        0.00
               0.2 0.4 0.6 0.8 1.0
        'k--'是一个style (样式)选项,它表示使用黑色的虚线。
In [7]: ax3.plot(np.random.randn(50).cumsum(), 'k--')
        fig
```



因为创建一个带有多个subplot的figure是很常见的操作,所以matplotlib添加了一个方法,plt.subplots,来简化这个过程。这个方法会创建一个新的figure,并返回一个numpy数组,其中包含创建的subplot对象:



In [9]: axes

这个操作是很有用的。axes能用一个二位数据来索引,例如,axes[0, 1]。我们可以使用sharex和sharey来指定不同subplot有相同的x-或

y-axis(其实就是令坐标轴的范围相同),这能让我们在同一范围内进行数据之间的比较。不然的话,matplotlib会自动绘图的范围不一定是一样的。

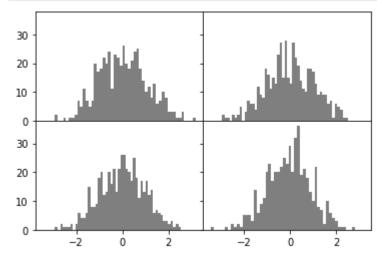
Adjusting the spacing around subplots (调整subplot直接的间隔)

默认情况下,matplotlib会在subplot之间留下一定间隔的边距,这取决于绘图的高度和跨度。所以如果我们调整绘图的大小,它会自动调整。我们可以用Figure对象下的subplots_adjust方法来更改间隔,当然,也可以用第一层级的函数:

```
subplots adjust(left=None, bottom=None, right=None, top=None, wspace=None, hspace=None)
```

wspace和hspace控制figure宽度和长度的百分比,可以用来控制subplot之间的间隔。这里有一个例子,我们让间隔为0:

```
In [10]: fig, axes = plt.subplots(2, 2, sharex=True, sharey=True)
    for i in range(2):
        for j in range(2):
            axes[i, j].hist(np.random.randn(500), bins=50, color='k', alpha=0.5)
    plt.subplots_adjust(wspace=0, hspace=0)
```



我们注意到轴上有些标签重叠了。matplotlib不会检查标签是否重叠,所以我们需要直接规定明确的tick location(记号位置)和tick labels(记号标签),这部分会在之后介绍。

2 Colors, Markers, and Line Styles (颜色,标记物,线样式)

matplotlib的plot主函数能接受x和y坐标,在可选项中,字符串能指定颜色和线样式。

例如,画出x和y,用绿色的点线:

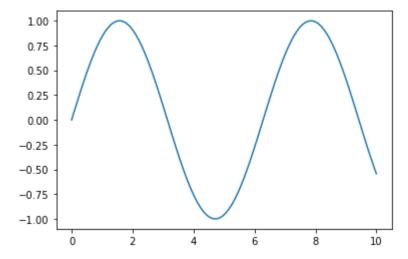
```
简写: ax.plot(x, y, 'g--')
```

```
传参: ax.plot(x, y, linestyle='--', color='g')
```

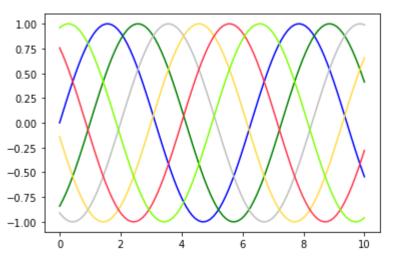
用markers (标记物) 来高亮实际的数据点。

```
In [11]: plt.figure()
    ax = plt.axes()

x = np.linspace(0, 10, 100)
    ax.plot(x, np.sin(x))
    plt.show()
```

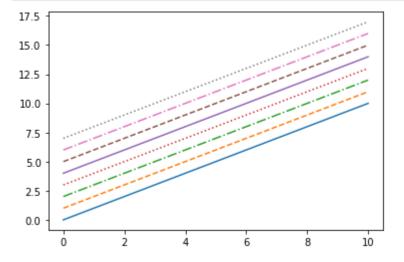


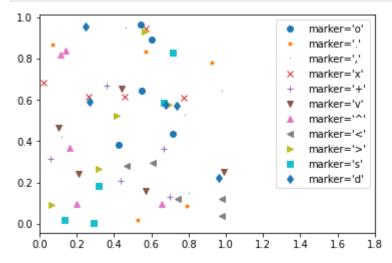
```
In [12]: # 颜色调整
plt.plot(x, np.sin(x - 0), color='blue') # specify color by name
plt.plot(x, np.sin(x - 1), color='g') # short color code (rgbcmyk)
plt.plot(x, np.sin(x - 2), color='0.75') # Grayscale between 0 and 1
plt.plot(x, np.sin(x - 3), color='#FFDD44') # Hex code (RRGGBB from 00 to FF)
plt.plot(x, np.sin(x - 4), color=(1.0,0.2,0.3)) # RGB tuple, values 0 to 1
plt.plot(x, np.sin(x - 5), color='chartreuse') # all HTML color names supporte
plt.show()
```



```
In [13]: # 线条样式
plt.plot(x, x + 0, linestyle='solid')
plt.plot(x, x + 1, linestyle='dashed')
plt.plot(x, x + 2, linestyle='dashdot')
plt.plot(x, x + 3, linestyle='dotted');

# For short, you can use the following codes:
plt.plot(x, x + 4, linestyle='-') # solid
plt.plot(x, x + 5, linestyle='--') # dashed
plt.plot(x, x + 6, linestyle='--') # dashdot
plt.plot(x, x + 7, linestyle='--') # dotted
plt.show()
```





3 Ticks, Labels, and Legends (标记,标签,图例)

pyplot界面是为交互式使用而设计的,它包含很多方法,比如xlim, xticks, xticklabels。这些方法控制绘图的范围,标记位置,标记标签。有两种使用方法:

- 调用的时候不传入参数,使用当前的参数设置 (例如, plt.xlim()返回当前X轴的范围)
- 调用的时候传入参数,使用传入的参数设置 (例如, plt.xlim([0, 10]), 令X轴的范围从0到10)

所有这些方法,作用于激活的或最新创建的AxesSubplot对象上。每一个都在subplot有对应的两个方法;比如对于xlim,就有对应的ax.get_xlim和ax.set_xlim。这里作者使用subplot的方法,这样会更清晰。

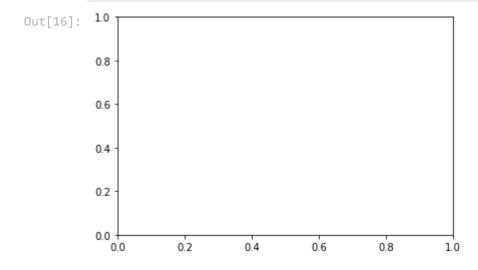
Setting the title, axis labels, ticks, and ticklabels(设定标题,轴标签,标记,标记标签)

这里创建一个简单的图,画一个随机漫步:

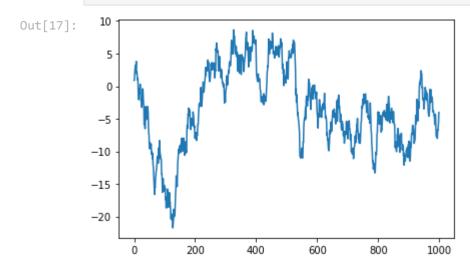
In [15]: **fig = plt.figure() #** 直到下一个黑体标题出现前,不要关闭这个**fig**

<Figure size 432x288 with 0 Axes>

In [16]: ax = fig.add_subplot(1, 1, 1)
 fig



In [17]: ax.plot(np.random.randn(1000).cumsum())
 fig



为了改变x-axis tick(x轴标记),使用set_xticks和set_xticklabels。前者告诉matplotlib沿着x轴的范围,把标记放在哪里;默认会把所在

位置作为标签,但我们可以用set_xticklabels来设置任意值作为标签:

```
In [18]: ticks = ax.set_xticks([0, 250, 500, 750, 1000])
          fig
Out[18]:
            0
           -5
          -10
          -15
          -20
                                     500
                          250
                                                 750
                                                           1000
In [19]: labels = ax.set_xticklabels(['one', 'two', 'three', 'four', 'five'],
                                       rotation=30, fontsize='small')
          fig
           10
Out[19]:
            0
           -5
          -10
          -15
          -20
                                     Puse
                           PNO.
```

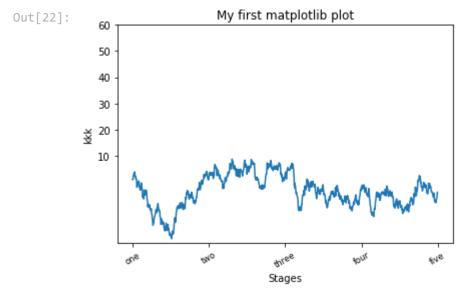
rotation选项让x轴上的标记标签有一个30度的旋转。set_xlabel给x轴一个名字,而set_title给subplot一个标题:

Stages

```
In [20]: ax.set_title('My first matplotlib plot')
           fig
                                 My first matplotlib plot
Out[20]:
              10
               5
              0
             -5
            -10
            -15
            -20
                                           ALGE
                               PNO.
In [21]: ax.set_xlabel('Stages')
           fig
                                 My first matplotlib plot
Out[21]:
              10
               5
              0
             -5
            -10
            -15
            -20
                                           Pulse
                               440
                                                        40UT
                                                                     e<sub>N</sub>e
                  \alpha_6
```

用相同的流程来更改y轴,把上面代码里的x变为y。axes类有一个set方法,能让我们一次设置很多绘图特性。对于上面的例子,我们可以写成下面这样:

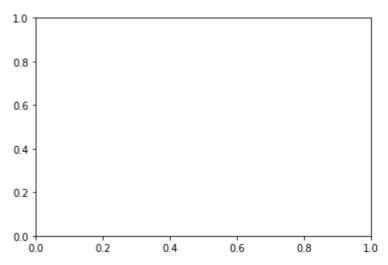
```
In [22]: props = {
          'yticks': [10,20,30,40,50,60],
          'ylabel': 'kkk'
     }
     ax.set(**props)
     fig
```



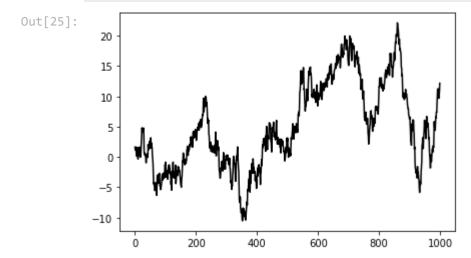
Adding legends (添加图例)

图例对于绘图很重要。有很多方式可以添加图例。最简单的方法是用label参数:

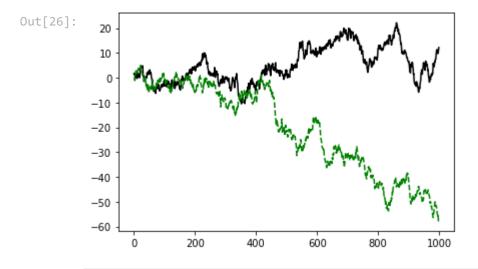
```
In [23]: from numpy.random import randn
In [24]: fig = plt.figure(); ax = fig.add_subplot(1, 1, 1)
```



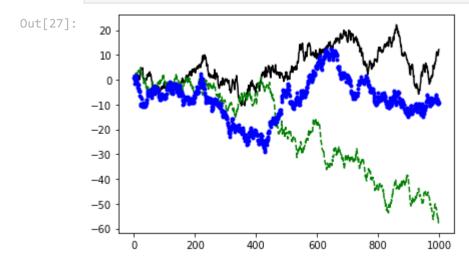
In [25]: ax.plot(randn(1000).cumsum(), 'k', label='one')
fig



In [26]: ax.plot(randn(1000).cumsum(), 'g--', label='two')
fig

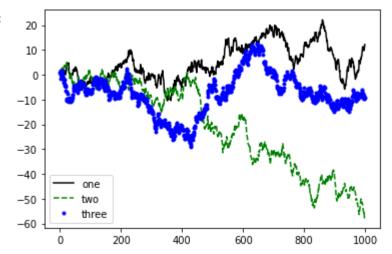


```
In [27]: ax.plot(randn(1000).cumsum(), 'b.', label='three')
fig
```



做完了上面的部分,调用ax.legend()或plt.legend(),来自动创建图例:

Out[28]:



legend方法有一些选项,比如用loc参数设定位置。更多信息,可以参考字符串文档 (ax.legend?)

loc告诉matplotlib把图例放在哪里。如果不挑剔的话,直接设定'best'就可以了,它会自动选择一个合适的位置。如果想要从图例中排除一个或更多的元素,那就不要传入label,或设置 label='_nolegen_'。

4 Saving Plots to File (把图保存为文件)

我们可以用plt.savefig来保存图。这个方法等同于直接在figure对象上调用savefig方法。例如,想要保存一个SVG版本的图片,键入:

`plt.savefig('figpath.svg)`

保存的文件类型通过文件名后缀来指定。即如果使用.pdf做为后缀,就会得到一个PDF文件。

5 matplotlib Configuration (matplotlib设置)

matplotlib很多默认的设置是可以自己定义的,通过修改一些全局设定,比如图大小,subplot间隔,颜色,字体大小,网格样式等等。 一种更累设定的方式是用rc方法,例如,想要设置全局的图大小为10 x 10,键入:

plt.rc('figure', figsize=(10, 10))

rc中的第一个参数是我们想要自定义的组件,比如'figure', 'axes', 'xtick', 'ytick', 'grid', 'legend', 或其他。然后添加一个关键字来设定新的 参数。一个比较方便的写法是把所有的设定写成一个dict:

更详细的设定可以去看一下文档,matplotlib影城而设置文件*matplotlibrc*,位于*matplotlib/mlp-data*文件夹下。如果按自己的方式修改这个文件,并把这个文件放在主目录下,更名为*.matplotlibrc*的话,在每次启动matplotlib的时候,会自动加载这个文件。