框架设计：

1、主要管理器用单例，并且继承MonoBehaviour，比如：

（1）资源管理器；

（2）声音管理器；

（3）网络通信管理器；

（4）数据配置管理器；

（5）UI管理器；

（6）资源下载管理器；

（7）预制体管理器；

2、使用Mvvm框架，作为UI框架支持，其中Servicer不继承MonoBehaviour、

3、逻辑代码统一写在热更项目中；