|  |
| --- |
|  |
| IGDockManager调研报告 |
| Genesis3D-编辑器-界面布局 |
|  |
| **孙鹏** |
| **2014/7/4** |

**签 署**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 撰 稿 人 | 孙鹏 | 撰稿时间 | 2014-07-04 |
| 编写说明 | **针对目前编辑器AvalonDock一系列无法解决的问题，准备使用收费的商业级控件Infragistics.DockManager进行替换，对其功能满足度及替换所需工作量进行了调研。** | | |
| 签 字 |  | | |
| 文件状态 | [ √ ]草稿 [ ]正式发布 [ ]正在修改 | | |
|  | | | |
| 评审人 | 评审意见 | 评审时间 | 签 字 |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  | | | |
| 审 批 人 |  | 审批时间 |  |
| 审批意见 |  | | |
| 签 字 |  | | |

修订历史记录

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 日 期 | 版 本 | 说 明 | 作 者 |
| 2014/7/4 | 1.0 | 报告初版 | 孙鹏 |
| 2014/7/9 | 1.1 | 调研完成 | 孙鹏 |
| 2014/7/18 | 2.0 | 接入实测完成 | 孙鹏 |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

目 录

[1 前言 3](#_Toc393461598)

[1.1 编写目标 3](#_Toc393461599)

[1.2 名词说明 3](#_Toc393461600)

[1.3 参考内容 3](#_Toc393461601)

[2 调研分析 3](#_Toc393461602)

[2.1 产品比较 3](#_Toc393461603)

[3 相关问题 4](#_Toc393461604)

# 前言

* 1. 编写目标

针对目前编辑器AvalonDock一系列无法解决的问题，准备使用收费的企业级控件Infragistics.DockManager进行替换，对其功能满足度及替换所需工作量进行了调研。

* 1. 名词说明
* Dock：指通过拖放等操作自由改变界面的布局形式如悬浮、停靠、侧边隐藏等
* AvalonDock：编辑器目前使用的开源、免费Dock库
* Infragistics.DockManager：一款收费的商业级控件库中提供的Dock控件
  1. 参考内容

http://www.infragistics.com/products/wpf/

# 调研分析

* 1. 产品比较

|  |  |
| --- | --- |
| **AvalonDock中的功能及用途** | **IGDock是否满足** |
| Dock基本布局功能 | No  （实际接入后拖动改变面板大小发生崩溃，Debug未能获得有效信息无法确定原因，搜索论坛发现一篇发布于2010年的帖子描述了类似问题，没有解决方案） |
| 设置布局宽高 | Yes |
| 设置面板图标 | Yes |
| 布局保存与加载 | Yes |
| 禁用侧边栏隐藏布局模式 | Yes |
| 自定义菜单 | Yes |
| 自定义样式 | Yes |
| Loaded Event  （启动流程的重要一环，标示界面已加载完成以进行后续步骤） | Yes |
| Header Content Binding  （用于界面中英文即时切换支持） | Yes |
| OnDragedFloatWnd Event  （拖拽浮动窗口后将焦点设回渲染窗口） | No |
| Hiding Event | Yes  （用Closing事件代替） |
| StaticEvent\_Hiding Event  （关闭浮动窗口后将焦点置回主窗口） | No  （可通过监听实例的Closed事件替代） |
| LayoutSerializationCallback Event  （加载布局时的回调以初始化面板内容） | Yes  （InitializePaneContent） |
| IsSelectedChanged Event  （用于当渲染窗口实际不可见时暂停渲染及切换环境-太阳光的编辑开关） | No  （不支持，已用UserControl的IsVisibleChanged替代） |
| IsActiveChanged  （用于2D精灵编辑保存磁盘文件） | No |
| 泛型接口实现  （用于查找获取指定的布局容器，以对其进行操作） | Yes |
| IsSelectedChanged Event  （当界面不再被激活时进行特定的操作） | Yes |
| IsSelected  （当多个Dock重叠放置时用于判断是否当前在最前显示的那个） | No  （不支持，已用UserControl的IsVisible替代） |
| IsHidden/IsVisiable | Yes  （仅有IsVisiable，与原有功能相同，只能用于判断对应的Dock是否处于隐藏状态） |
| LayoutAnchorable.Hide() | ContentPane.ExecuteCommand(ContentPaneCommands.Close) |
| LayoutAnchorable.Float() | Yes  （API及调用方式不同，但可完全实现该功能） |

# 相关问题

[说明：记录沟通过程产生的相关问题和解决方式。]

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 日期 | 问题 | 提出人 | 结果 | 确认人 | 确认日期 |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |