

Formelsammlung

Eike Osmer

20. Oktober 2020

Inhaltsverzeichnis

1	Darstellungskonvention	1
2	Vektoranalysis	1
2.1	Vektoralgebra	1
2.2	Koordinatensysteme	2
2.3	Differentialoperatoren	3
2.4	Differential- und Integrationsregeln	3
3	Komplexe Funktionen	3
4	Lineare Algebra	3
4.1	Basiswechsel	3
5	Signale und Systeme	4
5.1	Kontinuierliche Signale	4
5.1.1	Fourier-Transformation	5
5.1.2	Laplace-Transformation	5
5.2	Zeitdiskrete Signale	6
5.2.1	z-Transformation	6
5.3	Zeit- & Wertediskrete Signale	6
6	Elektrische Netzwerke	6
7	Klassische Elektrodynamik	7
7.1	Elektrostatik	7
8	Elektronik	8
8.1	Operationsverstärker	8
9	Hochfrequenztechnik	8
10	Fehlerrechnung	8

1 Darstellungskonvention

Skalare Variablen in *Kursivschrift*: x, y, z

Vektorielle Variablen mit einem Pfeil über der Variable: \vec{a}

Variablen für Matrizen in **fetter Schrift**: \mathbf{A}

Komplexe Variablen unterstrichen:

2 Vektoranalysis

2.1 Vektoralgebra

Skalarprodukt

φ ist der kleinere von \vec{A} und \vec{B} eingeschlossene Winkel.

$$\vec{A} \cdot \vec{B} = ||\vec{A}|| \cdot ||\vec{B}|| \cdot \cos \varphi$$

$$\vec{A} \perp \vec{B}: \vec{A} \cdot \vec{B} = 0$$

Kreuzprodukt

φ ist der kleinere von \vec{A} und \vec{B} eingeschlossene Winkel.
 \vec{n} zeigt in Richtung der Rechten-Hand-Regel.

$$\vec{A} \times \vec{B} = ||\vec{A}|| \cdot ||\vec{B}|| \cdot \sin \varphi \cdot \vec{n}$$

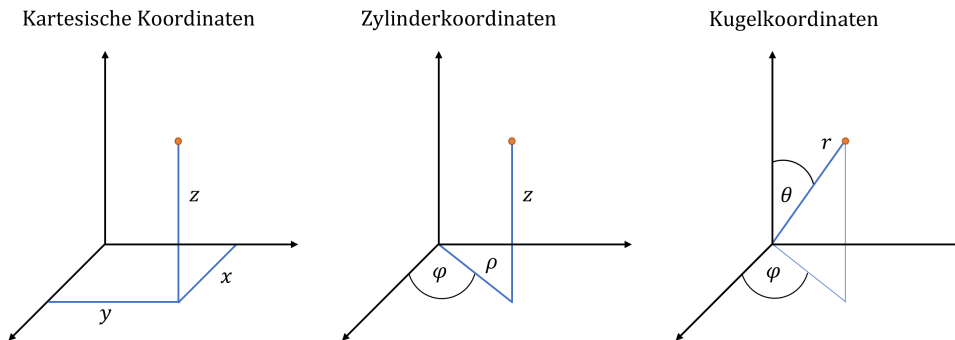
$$\vec{A} \parallel \vec{B}: \vec{A} \times \vec{B} = \vec{0}$$

Richtungsvektor

Zeigt von \vec{A} auf \vec{B} .

$$\vec{r} = \vec{B} - \vec{A}$$

2.2 Koordinatensysteme



	Kartesische Koordinaten	Zylinderkoordinaten	Kugelkoordinaten
Parametrisierung	$\begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix}$	$\begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \rho \cos(\varphi) \\ \rho \sin(\varphi) \\ z \end{pmatrix}$ $\begin{pmatrix} \rho \\ \varphi \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \sqrt{x^2 + y^2} \\ \text{atan2}(\frac{y}{x}) \\ z \end{pmatrix}$	$\begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} r \cos(\varphi) \sin(\theta) \\ r \sin(\varphi) \sin(\theta) \\ r \cos(\theta) \end{pmatrix}$ $\begin{pmatrix} r \\ \theta \\ \varphi \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \sqrt{x^2 + y^2 + z^2} \\ \arccos \frac{z}{\sqrt{x^2 + y^2 + z^2}} \\ \text{atan2}(\frac{y}{x}) \end{pmatrix}$
Definitionsbereich	$-\infty < x < \infty$ $-\infty < y < \infty$ $-\infty < z < \infty$	$0 \leq \rho < \infty$ $0 \leq \varphi \leq 2\pi$ $-\infty < z < \infty$	$0 \leq r < \infty$ $0 \leq \theta \leq \pi$ $0 \leq \varphi \leq 2\pi$
Transformationsmatrix	$\mathbf{S} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$	$\mathbf{S} = \begin{bmatrix} \cos(\varphi) & -\sin(\varphi) & 0 \\ \sin(\varphi) & \cos(\varphi) & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$	$\mathbf{S} = \begin{bmatrix} \cos(\varphi) \sin(\theta) & \cos(\varphi) \cos(\theta) & -\sin(\varphi) \\ \sin(\varphi) \sin(\theta) & \sin(\varphi) \cos(\theta) & \cos(\varphi) \\ \cos(\theta) & -\sin(\theta) & 0 \end{bmatrix}$
inverse Transformationsmatrix	$\mathbf{S}^{-1} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$	$\mathbf{S}^{-1} = \begin{bmatrix} \cos(\varphi) & \sin(\varphi) & 0 \\ -\sin(\varphi) & \cos(\varphi) & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$	$\mathbf{S}^{-1} = \begin{bmatrix} \cos(\varphi) \sin(\theta) & \sin(\varphi) \sin(\theta) & \cos(\theta) \\ \cos(\varphi) \cos(\theta) & \sin(\varphi) \cos(\theta) & -\sin(\theta) \\ -\sin(\varphi) & \cos(\varphi) & 0 \end{bmatrix}$
Transformation von Vektoren	$\begin{pmatrix} a_x \\ a_y \\ a_z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} a_x \\ a_y \\ a_z \end{pmatrix}$	$\begin{pmatrix} a_x \\ a_y \\ a_z \end{pmatrix} = \mathbf{S} \cdot \begin{pmatrix} a_\rho \\ a_\varphi \\ a_z \end{pmatrix}$ $\begin{pmatrix} a_\rho \\ a_\varphi \\ a_z \end{pmatrix} = \mathbf{S}^{-1} \cdot \begin{pmatrix} a_x \\ a_y \\ a_z \end{pmatrix}$	$\begin{pmatrix} a_x \\ a_y \\ a_z \end{pmatrix} = \mathbf{S} \cdot \begin{pmatrix} a_r \\ a_\theta \\ a_\varphi \end{pmatrix}$ $\begin{pmatrix} a_r \\ a_\theta \\ a_\varphi \end{pmatrix} = \mathbf{S}^{-1} \cdot \begin{pmatrix} a_x \\ a_y \\ a_z \end{pmatrix}$
Einheitsvektoren in kart. Koordinaten			
Bogenlängen-Element	$ds^2 = dx^2 + dy^2 + dz^2$	$ds^2 = d\rho^2 + \rho^2 d\varphi^2 + dz^2$	$ds^2 = dr^2 + r^2 d\theta^2 + r^2 \sin^2(\theta) d\varphi^2$
Linienelement entlang der Koordinatenlinie			
Flächenelement der Koordinatenseitenfläche			
Volumenelement	$dV = dx dy dz$	$dV = \rho d\rho d\varphi dz$	$dV = r^2 \sin^2(\theta) dr d\theta d\varphi$

2.3 Differentialoperatoren

divgradcurl

	Kartesische Koordinaten	Zylinderkoordinaten	Kugelkoordinaten
Nabla			
Gradient	$\nabla a = \text{grad } a = \begin{pmatrix} \frac{\partial a}{\partial x} \\ \frac{\partial a}{\partial y} \\ \frac{\partial a}{\partial z} \end{pmatrix}$	$\nabla a = \text{grad } a = \begin{pmatrix} \frac{\partial a}{\partial \rho} \\ \frac{1}{\rho} \frac{\partial a}{\partial \theta} \\ \frac{\partial a}{\partial z} \end{pmatrix}$	$\nabla a = \text{grad } a = \begin{pmatrix} \frac{\partial a}{\partial r} \\ \frac{1}{r \sin(\varphi)} \frac{\partial a}{\partial \theta} \\ \frac{1}{r} \frac{\partial a}{\partial \varphi} \end{pmatrix}$
Divergenz $\mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}$	$\nabla \cdot \vec{a} = \text{div } \vec{a} = \frac{\partial a_x}{\partial x} + \frac{\partial a_y}{\partial y} + \frac{\partial a_z}{\partial z}$	$\nabla \cdot \vec{a} = \text{div } \vec{a} = \frac{1}{\rho} \frac{\partial}{\partial \rho}(\rho a_\rho) + \frac{1}{\rho} \frac{\partial a_\theta}{\partial \theta} + \frac{\partial a_z}{\partial z}$	$\nabla \cdot \vec{a} = \text{div } \vec{a} = \frac{1}{r^2} \frac{\partial}{\partial r}(r^2 a_r) + \frac{1}{r \sin(\varphi)} \frac{\partial a_\theta}{\partial \theta} + \frac{1}{r \sin(\varphi)} \frac{\partial}{\partial \varphi}(\sin(\varphi) a_\varphi)$
Rotation $\mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^3$	$\nabla \times \vec{a} = \text{rot } \vec{a} = \begin{pmatrix} \frac{\partial a_z}{\partial y} - \frac{\partial a_y}{\partial z} \\ \frac{\partial a_x}{\partial z} - \frac{\partial a_z}{\partial x} \\ \frac{\partial a_y}{\partial x} - \frac{\partial a_x}{\partial y} \end{pmatrix}$	$\nabla \times \vec{a} = \text{rot } \vec{a} = \begin{pmatrix} \frac{1}{\rho} \frac{\partial a_\theta}{\partial \theta} - \frac{\partial a_z}{\partial z} \\ \frac{\partial a_z}{\partial \rho} - \frac{\partial a_\rho}{\partial z} \\ \frac{1}{\rho} \frac{\partial}{\partial \rho}(\rho a_\theta) - \frac{1}{\rho} \frac{\partial a_\rho}{\partial \theta} \end{pmatrix}$	$\nabla \times \vec{a} = \text{rot } \vec{a} = \begin{pmatrix} \frac{1}{r \sin(\varphi)} \frac{\partial}{\partial \varphi}(\sin(\varphi) a_\theta) - \frac{1}{r \sin(\varphi)} \frac{\partial a_\rho}{\partial \theta} \\ \frac{1}{r} \frac{\partial}{\partial r}(r a_\varphi) - \frac{1}{r} \frac{\partial a_\rho}{\partial \varphi} \\ \frac{1}{r \sin(\varphi)} \frac{\partial a_\rho}{\partial \theta} - \frac{1}{r} \frac{\partial}{\partial r}(r a_\theta) \end{pmatrix}$

2.4 Differential- und Integrationsregeln

(Wie löst man Kurven- und Oberflächenintegrale)

(Satz von Green, Stokes, usw.?)

3 Komplexe Funktionen

4 Lineare Algebra

4.1 Basiswechsel

5 Signale und Systeme

5.1 Kontinuierliche Signale

Energie eines Signals

Energiesignal:

endl. Energie, keine Leistung

$$E_x = \int_{\vec{x}_1}^{\vec{x}_2} |x(t)|^2 dt$$

(mittlere) Leistung eines Signals

Leistungssignal:

endl. Leistung, unendl. Energie

$$P_x = \lim_{T \rightarrow \infty} \frac{1}{T} \int_{-\frac{T}{2}}^{\frac{T}{2}} |x(t)|^2 dt$$

5.1.1 Fourier-Transformation

Reelle Fourierreihe

einer T -periodischen Funktion

i.d.R.: $T = 2\pi$

$$f(t) = a_0 + \sum_{k=1}^{\infty} \left(a_k \cos\left(\frac{2\pi kt}{T}\right) + b_k \sin\left(\frac{2\pi kt}{T}\right) \right)$$

$$a_0 = \frac{1}{T} \int_0^T f(t) \, dt$$

$$a_k = \frac{2}{T} \int_0^T f(t) \cos\left(\frac{2\pi kt}{T}\right) \, dt$$

$$b_k = \frac{2}{T} \int_0^T f(t) \sin\left(\frac{2\pi kt}{T}\right) \, dt$$

Symmetrieeigenschaften

$$a_k = 0 \Leftrightarrow f(t) \text{ ungerade}$$

$$b_k = 0 \Leftrightarrow f(t) \text{ gerade}$$

Komplexe Fourierreihe

einer T -periodischen Funktion

i.d.R.: $T = 2\pi$

$$f(t) = \sum_{k=1}^{\infty} \left(c_k e^{\frac{j2\pi kt}{T}} \right)$$

$$c_k = \frac{1}{T} \int_0^T f(t) e^{-\frac{j2\pi kt}{T}} \, dt$$

5.1.2 Laplace-Transformation

5.2 Zeitdiskrete Signale

Länge eines Signals

$$N = N_2 - N_1 + 1$$

Faltungssumme

$$\begin{aligned} y[n] &= \sum_{k=-\infty}^{\infty} x[k]h[n-k] \\ &= \sum_{k=-\infty}^{\infty} x[n-k]h[k] \end{aligned}$$

Zirkulare Zeitumkehr

entlang eines Kreises mit Umfang $N - 1$

$$y[n] = x[-n \bmod N]$$

Zirkulare Verschiebung

$$y[n] = x[(n - n_0) \bmod N]$$

5.2.1 z-Transformation

5.3 Zeit- & Wertediskrete Signale

6 Elektrische Netzwerke

7 Klassische Elektrodynamik

Georg.Felder Marinescu

7.1 Elektrostatik

	Skalare Größe	Vektorielle Größe
Coulomb'sches Kraftgesetz Kraftvektoren zweier Ladungen zeigen von einander weg. $n > 2$: Superposition	$F_C = \frac{1}{4\pi\epsilon_0} \cdot \frac{q_1 q_2}{r^2}$ $= -\frac{\partial E_C}{\partial r}$	$\vec{F}_{C_{12}} = \frac{q_1 q_2}{4\pi\epsilon_0} \cdot \frac{\vec{x}_2 - \vec{x}_1}{\ \vec{x}_2 - \vec{x}_1\ ^3}$
Elektrische Feldstärke $[\vec{E}] = \frac{V}{m}$		$\vec{E}(\vec{x}) = -\text{grad}(\varphi_e)$ $= \frac{\vec{F}_{C_{12}}}{q_2} = \frac{q_1}{4\pi\epsilon_0} \cdot \frac{\vec{x} - \vec{x}_1}{\ \vec{x} - \vec{x}_1\ ^3}$
Elektrische Potential(feld) $[\varphi_e] = V$ Gleiches Potential auf Äquipotentialflächen	$\varphi_e(\vec{x}) = \frac{q_1}{4\pi\epsilon_0} \cdot \frac{1}{\ \vec{x} - \vec{x}_1\ }$	
Elektrische Spannung $[U] = V$	$U_{12} = \varphi_e(\vec{x}_1) - \varphi_e(\vec{x}_2)$ $= \int_{\vec{x}_1}^{\vec{x}_2} \vec{E} d\vec{s}$	
<hr/>		
Linienladungsdichte $[\lambda] = \frac{C}{m}$	$\lambda = \frac{dq_e}{ds}$ $q_e = \int \lambda ds$	
Flächenladungsdichte $[\sigma] = \frac{C}{m^2}$	$\sigma = \frac{dq_e}{dA}$ $q_e = \iint \sigma dA$	
Volumenladungsdichte $[\rho] = \frac{C}{m^3}$	$\rho = \frac{dq_e}{dV}$ $q_e = \iiint \rho dV$	

8 Elektronik

8.1 Operationsverstärker

9 Hochfrequenztechnik

10 Fehlerrechnung