

Bài 1:

```
#include <iostream>
using namespace std;
int main(){
    long long x, temp;
    cin >> x;
    temp = x;
    x = x * x;
    x = x * x * temp;
    x = x * x * temp;
    cout << x;
    return 0;
}
```

Bài 2:

```
#include <iostream>
using namespace std;
int main(){
    long long n, tong;
    tong = 0;
    cin >> n;
    while (n < 0){
        cin >> n;
    }
}
```

"< m;
m";

```
}  
while(n / 10 != 0){  
    tong += n % 10;  
    n = n / 10;  
}
```

```
}  
tong += n;  
cout << tong;  
return 0;
```

```
}
```

Bài 3:

```
#include <iostream>  
using namespace std;  
int main(){  
    long long i, n;  
    double tong, x, mau;  
    cin >> x >> n;  
    tong = x;  
    mau = 1;  
    for(i = 2; i <= n; i++){  
        mau += i;  
        x *= x;  
    }
```



```

        tong += x / mai;
    }
    cout << tong;
    return 0;
}

```

Bài 4:

```

#include <iostream>
using namespace std;
int main() {
    long long x, n, temp, kqua, i;
    cin >> x >> n;
    kqua = 0;
    x *= x;
    temp = 1;
    for (i = 1; i <= n; i++) {
        temp *= x;
        if (i % 2 == 0) kqua += temp;
        else kqua -= temp;
    }
    cout << kqua;
    return 0;
}

```

Bài 5:

```
#include <iostream>
#include <math.h>
using namespace std;
int main() {
    long long x, n, i, temp;
    double kqua = 0;
    cin >> x >> n;
    temp = x;
    for (i = 1; i <= n; i++) {
        kqua = sqrt(kqua + x);
        x* = temp;
    }
    cout << kqua;
    return 0;
}
```

Bài 6:

```
#include <iostream>
using namespace std;
int main() {
    long long i;
```



```

double kqua, e;
e = 0.000001;
kqua = 0;
i = 1;
while (1.0/i >= e){
    kqua += 1.0/i;
    i++;
}
cout << kqua;
return 0;
}

```

Bài 7:

```

#include <iostream>
using namespace std;
int main(){
    long long i, a, n, mu3, mu7;
    a = -2;
    mu3 = 3;
    mu7 = 7;
    cin >> n;
    for (i = 2; i <= n; i++){

```

```

    mu3 *= 3;
    mu7 *= 7;
    a = 5 * a + 2 * mu3 - 6 * mu7 + 12;
}
cout << a;
return 0;
}

```

Bài 8:

```

#include <iostream>
using namespace std;
int main() {
    double x, y, z, a, b, c;
    int can, nhon;
    cin >> x >> y >> z;
    while (x <= 0 || y <= 0 || z <= 0) {
        cout << "không phải tam giác";
        cin >> x >> y >> z;
    }
    if ((x + y <= z) || (y + z <= x) || (z + x <= y)) {
        cout << "không phải tam giác";
        goto khuc;
    }
}

```



```

}
if (x==y && y==z) {
    cout << "tam giac deu";
    goto kthuc;
}
if (x==y || y==z || z==x) can = 1;
else can = 0;
a = x*x; b = y*y; c = z*z;
if ((a+b==c) || (b+c==a) || (c+a==b)) {
    cout << "tam giac vuong";
    goto kthuc;
}
if ((a+b>c) && (b+c>a) && (c+a>b))
    nhon = 1;
else nhon = 0;
if (nhon) {
    if (can) cout << "tam giac nhon can";
    else cout << "tam giac nhon";
} else if (can) cout << "tam giac tu can";
else cout << "tam giac tu";

```

kthuc:

```
return 0;
```

```
}
```

Bài 9:

```
#include <iostream>
```

```
using namespace std;
```

```
int main() {
```

```
    long long n;
```

```
    cin >> n;
```

```
    if (n < 0) {
```

```
        cout << n << " không là số chính phương";
```

```
        goto kthuc;
```

```
    }
```

```
    i = 0;
```

```
    while (i * i <= n) {
```

```
        if (i * i == n) {
```

```
            cout << n << " là số chính phương";
```

```
            goto kthuc;
```

```
        }
```

```
        i++;
```

```
    }
```

```
    cout << n << " không là số chính phương";
```


kthuc:

```
return 0;
```

```
}
```

Bài 10:

```
#include <iostream>
```

```
using namespace std;
```

```
int main(){
```

```
    long long n, m, temp;
```

```
    int ktra = 1;
```

```
    temp = 1;
```

```
    m = 0;
```

```
    do {
```

```
        cin >> n;
```

```
    } while (n <= 0);
```

```
    if (n == 1) cout << n << "co dang 5 mu 0";
```

```
    else while (temp < n){
```

```
        m++;
```

```
        temp *= 5;
```

```
    } if (temp == n){
```

```
        ktra = 1;
```

```
        cout << n << "co dang 5 mu" << m;
```

else ktra = 0;

}

if (!ktra) cout << n << " không có dạng 5 m² m²"

return 0;

}