



CONTACT

📍 île-de-france

☎ 0662689769

🌐 <https://github.com/omnyazer>

✉ zergho_o@etna-alternance.net

FORMATIONS

2022-2024 | PRÉPARATION D'UN BACHELOR- CHARGÉ DE PROJETS INFORMATIQUES

ETNA, Ecole des Technologies Numériques Avancées - Campus Paris-Ivry

2021-2022 | LICENCE ÉCONOMIE ET GESTION - ACCÈS SANTÉ

Université Sorbonne Paris Nord - 99 Av. Jean Baptiste Clément, 93430 Villetaneuse

COMPÉTENCES

PROGRAMMATION :

- HTML/CSS
- JavaScript
- C#
- TypeScript
- Python

FRAMEWORK :

- NextJS/React
- ExpressJS
- Node

BASE DE DONNÉES :

- MYSQL/ MariaDB

SYSTÈME D'EXPLOITATION :

- MacOS
- Windows

LOGICIELS:

- Visual Studio Code
- Unity
- Github
- Figma
- Canva

Développeuse Fullstack

Omnya Zerghouni

PROFIL

Étudiante à l'Etna, une école d'informatique, je suis actuellement en préparation d'un bachelor et je suis en recherche d'alternance en tant que développeuse FullStack pour une période minimum de 6 mois à partir de maintenant. Le rythme est de 33 heures d'e-learning sur une durée de 3 semaines. Je bénéficie d'une expérience pratique grâce à la réalisation de projets en équipe au cours de ma formation à l'Etna.

PROJETS PROFESSIONNELS

○ Création d'un site E-commerce

- Création d'une API pour un site d'e-commerce avec du typescript, NodeJS, ExpressJS, MySQL et Postman Développement de fonctionnalités Back-End avec JavaScript. Apprendre à concevoir une base de données basée sur MySQL.
- Apprendre à développer une API
- Apprendre à documenter et tester une API avec Postman
- Développement d'un site web de ventes de lunettes, liaison du back et du front

○ My portfolio

- Création d'un portfolio contenant des exemples de mes réalisations et montrant mes objectifs
- Utilisation de CSS et de HTML`
- Disponible ci joint : <https://omnyazer.github.io>

○ Développement d'une application mobile - lecteur de QR code

- Créer une application mobile en suivant un cahier des charges précis
- Gérer des QR codes via terminal mobile
- Gérer et afficher une grande quantité d'information
- Technologie utilisé : React Native / Exo

○ Création d'une future application de suivi de grossesse

- Défendre un projet et ses fonctionnalités
- Définir un public cible
- Élaborer un prototype, une maquette

○ Coup de coeur du jury pour la Création d'un jeux

- Création d'un escape game avec un niveau
- Technologies utilisées : Unity et C#

EXPERIENCE PROFESSIONNELLE

Decembre 2022 | McDonald's Équipière polyvalente
4 Pl. Paul Vaillant Couturier, 92130 Issy-les-Moulineaux