



CONTACT

📍 île-de-france

☎ 0662689769

🌐 <https://github.com/omnyazer>

✉ zergho_o@etna-alternance.net

FORMATIONS

2022-2026 | ANNÉE DE PRÉPARATION ACCÉLÉRÉE À L'ETNA - CHARGÉ DE PROJETS INFORMATIQUES

ETNA, Ecole des Technologies Numériques
Avancées - Campus Paris-Ivry

2021-2022 | LICENCE ÉCONOMIE ET GESTION - ACCÈS SANTÉ

Université Sorbonne Paris Nord - 99 Av.
Jean Baptiste Clément, 93430
Villetaneuse

COMPÉTENCES

PROGRAMMATION:

- HTML/CSS
- JavaScript
- C#
- TypeScript
- Python

FRAMEWORK:

- Next.JS/React
- Express.JS
- Node

BASE DE DONNÉES:

- MYSQL
- MariaDB

SYSTÈME D'EXPLOITATION:

- MacOS
- Windows

LOGICIELS:

- Visual Studio Code
- Unity
- Github
- Figma
- Canva

Développeuse Fullstack

Omnya Zerghouni

PROFIL

Étudiante à l'Etna, une école d'ingénierie informatique, je suis actuellement en préparation d'un bac +2 vers un bac +5 et je suis en recherche d'alternance en tant que développeuse FullStack pour une période minimum de 6 mois à partir de maintenant avec un rythme de 3 jours en entreprise et 2 jours à l'école dans la semaine. Je bénéficie d'une expérience pratique grâce à la réalisation de projets en équipe au cours de ma formation à l'Etna. Dotée d'une grande capacité d'adaptation, je sais me montrer proactive.

PROJETS

○ My API et Site Web

- Création d'une API pour un site d'e-commerce avec du typescript, NodeJS, ExpressJS, MySQL et Postman Développement de fonctionnalités Back-End avec JavaScript. Apprendre à concevoir une base de données basée sur MySQL.
- Apprendre à développer une API
- Apprendre à documenter et tester une API avec Postman
- Développement d'un site web de ventes de lunettes, liaison du back et du front

○ Code Camp

- Création d'un outil permettant à des employés de planifier des mêlées, d'organiser leur planning,
- Développement du site web avec Next.js et React
- Mise en place d'une API (avec Express.js) - Mise en place d'un calendrier, d'un login
Création de pages, design du front

○ My portfolio

- Création d'un portfolio contenant des exemples de mes réalisations et montrant mes objectifs
- Utilisation de CSS et de HTML

○ Code Camp

- Créer une application mobile en suivant un cahier des charges précis
- Gérer des QR codes via terminal mobile
- Gérer et afficher une grande quantité d'information
- Technologie utilisé : React Native / Exo

○ Projet libre

- Défendre un projet et ses fonctionnalités
- Définir un public cible
- Élaborer un prototype, une maquette

○ Création d'un jeu

- Création d'un escape game avec un niveau
- Technologies utilisées : Unity et C#

EXPERIENCE PROFESSIONNELLE

Decembre 2022 | McDonald's Équipière polyvalente
4 Pl. Paul Vaillant Couturier, 92130 Issy-les-Moulineaux