

1. Thiết kế tương tác (interaction design) là gì? Tầm quan trọng của thiết kế giao diện người dùng cho phần mềm?
2. Trình bày khái niệm về tính tiện lợi (usability) của một giao diện phần mềm. Cho biết cụ thể các yêu cầu của tính tiện lợi. Cho ví dụ minh họa cụ thể: tiêu cực và tích cực.
3. Trình bày khái niệm về tính tiện lợi (usability) của một giao diện phần mềm. Cho biết cụ thể bốn (4) yêu cầu sau của tính tiện lợi: tính hiệu suất (effective), tính hiệu năng (efficient), tính dễ học (learnable) và tính dễ nhớ (memorable). Cho ví dụ minh họa cụ thể: tiêu cực hoặc tích cực (3 đ)
4. Trình bày các giai đoạn trong quá trình thiết kế giao diện và kết quả của mỗi giai đoạn này. Theo bạn giai đoạn nào là quan trọng nhất? Lý giải.
5. Trình bày bằng tiếng Việt 8 nguyên tắc vàng trong thiết kế giao diện của Tiên sĩ Ben Shneiderman. Cho ví dụ và giải thích ví dụ.
6. Trình bày yếu tố con người – người sử dụng trong quá trình thiết kế giao diện phần mềm. Trình bày mô hình xử lý thông tin của con người trong ngành khoa học Tương tác Người Máy
7. Tại sao phải tìm hiểu về quá trình nhận thức của con người trong khoa học tương tác người máy?
8. Trình bày một số kỹ thuật thiết kế dựa trên kết quả tìm hiểu quá trình nhận thức của con người trong khoa học tương tác người máy để tạo sự chú ý của người dùng; hỗ trợ tính dễ nhớ và tính dễ học khi thiết kế phần mềm. Thiết kế cho: Learning, memory,...
9. Trình bày về quá trình nhận thức (cognition) của người sử dụng trong ngành khoa học Tương tác Người máy, trình bày các yếu tố của quá trình nhận thức
10. Trình bày bằng tiếng Việt 10 nguyên tắc trong thiết kế giao diện của Jacob Nielsen. Cho ví dụ và giải thích ví dụ.
11. Trình bày bằng tiếng Việt 6 nguyên tắc trong thiết kế của Donald A. Norman. Cho ví dụ và giải thích ví dụ.
1. 12. Kịch bản tương tác là gì? Use case là gì? Cho ví dụ. Xác định các bước use case.
12. Prototype là gì? Cho biết đặc điểm của các mức độ thiết kế prototype và ví dụ.
13. Có các loại controls nào trong thiết kế giao diện? Liệt kê cụ thể và cho biết chức năng của nó.
14. Hãy trình bày sự phát triển của giao diện thiết bị di động và một số vấn đề thiết kế liên quan
15. Liệt kê và phân tích các ưu nhược điểm của các kiểu tương tác trên giao diện web
16. Trong những trường hợp nào thì thiết kế giao diện ứng dụng sẽ phù hợp hơn thiết kế giao diện web cho một dịch vụ
17. Trình bày về công cụ hỗ trợ cho thiết kế giao diện đã tìm hiểu, nêu bật về khả năng, ưu điểm, nhược điểm, áp dụng, các trải nghiệm khi sử dụng (kết quả đạt được của mỗi cá nhân)
18. Thiết kế giao diện với tính đúng và tính tiện lợi
19. Làm sao để đánh giá 1 giao diện