# Quitanieves en Invernalia



Ha comenzado la última temporada de  $Juego\ de\ Tronos\ y$  aunque en Madrid estamos en primavera y hace calor, el invierno ha llegado a Invernalia, donde disponen de n carros quitanieves para los  $m\ (>n)$  caminos del reino. Pero no todos los carros pueden circular por todos los caminos, pues cada carro y cada camino tienen una anchura y un carro con anchura a solo podrá limpiar de nieve caminos cuya anchura sea mayor o igual que a. Por otra parte, cada pareja camino-carro tiene asociada una calidad de limpieza. Ayuda a Lady Stark a determinar una asignación v'alida de carros quitanieves a caminos que  $maximice\ la\ suma\ de\ las\ calidades\ de\ los\ caminos\ limpiados\ Se\ ha\ de\ tener\ en\ cuenta\ que\ cada\ carro\ va\ a\ limpiar\ a\ lo\ sumo\ con\ un\ carro.$ 

#### **Entrada**

La entrada comienza con una línea que contiene el número de casos de prueba. La entrada de cada caso de prueba consistirá en una primera línea con los valores de n y m, siendo  $0 \le n < m \le 50$ , una segunda línea con las anchuras de los n carros, una tercera línea con las anchuras de los m caminos (todas las anchuras, de caminos y carros, verifican  $0 < a_i \le 1000$ ), y finalmente n líneas de m números cada una que representan las calidades ( $0 < c_{ij} \le 1000$ ).

#### Salida

Por cada caso de prueba el programa escribirá una línea con la calidad máxima obtenida.

## Entrada de ejemplo

```
3
1 2
2
1 2
7 5
2 3
2 3
4 1 5
20 1 15
15 1 5
3 6
2 3 6
2 2 5 4 8 9
10 25 6 12 20 8
5 14 10 10 13 9
16 16 17 12 11 5
```

### Salida de ejemplo

```
5
30
46
```

Autor: Yolanda Ortega Mallén.