Desarrollo de constructores de ASTs para Tiny(0)

Óscar Morujo Fernández

Sofía Capmany Fernández

G16

Especificación sintáctica:

PROGRAMA := LDECS **sep_di** LINST;
LDECS := LDECS **semicolon** DEC;
LDECS := DEC;
DEC := NOMBRE_TIPO **id**;
NOMBRE_TIPO := **r_real**;
NOMBRE_TIPO :=**r_int;**
NOMBRE_TIPO :=**r_bool;**
LINST := LINST **semicolon** INST;
LINST := INST;
INST := **id igual** E0;

E0 := E1 **mas** E0;
E0 := E1 **menos** E1;
E0 := E1;

E1 := E1 OP1AI E2;
E1 := E2;

E2 := E2 OP2AI E3;
E2 := E3;

E3 := E4 OP3NA E4;
E3 := E4;

E4 := **menos** E5;
E4 := **not** E4;
E4 := E5;

E5 := **ent**;
E5 := **real**;
E5 := **id**;
E5 := **true**;

E5 := **false**;
E5 := **pap** E0 **pcierre**;

OP3NA := **por**;
OP3NA := **div**;

OP2AI := **bne**;
OP2AI := **beq**;

OP2AI := **ble**;
OP2AI := **bge**;
OP2AI := **blt**;
OP2AI :=**bgt**;
OP1AI := **and**;
OP1AI := **or**;

Sintaxis abstracta:

Géneros o conceptos sintácticos:

Prog, Ldecs, Dec,Linst,Inst, Tipo y Exp.

Constructoras:

programa :	Ldecs x Linst -> Prog
lista_dec_una :	Dec -> Ldecs
lista_dec_muchas :	Ldecs x Dec -> Ldecs
tipo_Entero:	->Tipo
tipo_Real:	->Tipo
tipo_Bool:	->Tipo
dec :	Tipo x String -> Dec
lista_inst_una:	Inst -> Linst
lista_inst_muchas:	Linst x Inst -> Linst
inst:	String x Exp -> Inst
suma:	Exp x Exp -> Exp
resta:	Exp x Exp -> Exp
mul:	Exp x Exp -> Exp
div:	Exp x Exp -> Exp
beq:	Exp x Exp -> Exp
bne:	Exp x Exp -> Exp
ble:	Exp x Exp -> Exp
bge:	Exp x Exp -> Exp
blt:	Exp x Exp -> Exp
bgt:	Exp x Exp -> Exp
and:	Exp x Exp -> Exp
or:	Exp x Exp -> Exp
not:	Exp -> Exp
menos_unario:	Exp-> Exp
num_real:	String -> Exp
num_ent:	String -> Exp
identificador:	String -> Exp
r_false:	-> Exp
r_true:	-> Exp

Constructor de árboles de sintaxis abstracta(ASTs):

PROGRAMA := LDECS **sep_di** LINST;
PROGRAMA.a = prog(LDECS.a, LINST.a)
LDECS := LDECS **semicolon** DEC;
$LDECS_0.a$ =lista_dec_muchas ($LDECS_1.a$, DEC.a)
LDECS := DEC;
$LDECS.a$= lista_dec_una(DEC.a)
DEC := NOMBRE_TIPO **id**;
$DEC.a$ = dec(NOMBRE_TIPO.a,id.lex)
NOMBRE_TIPO := **r_int**;
$NOMBRE\_TIPO.a$ = tipo_Entero()
NOMBRE_TIPO := **r_bool**;
$NOMBRE\_TIPO.a$ = tipo_Bool()
NOMBRE_TIPO := **r_real**;
$NOMBRE\_TIPO.a$ = tipo_Real()
LINST := LINST **semicolon** INST;
$LINST_0.a$ =lista_inst_muchas ($LINST_1.a$, INST.a)
LINST := INST;
$LINST.a$ =lista_inst_una (INST.a)
INST := **id igual** E0;
$INST.a$ = inst(id.lex,E0.a)
E0 := E1 **mas** E0;
$E0_0.a$ = exp_binaria("+",$E1.a$, $E0_1.a$)
E0 := E1 **menos** E1;
$E0.a$ = exp_binaria("-",$E1_0.a$, $E1_1.a$)
E0 := E1;
$E0.a = E1.a$
E1 := E1 OP1AI E2;
$E1_0.a$ =exp_binaria(OP1AI.op,$E1_1.a$, $E2.a$)
E1 := E2;
$E1.a = E2.a$
E2 := E2 OP2AI E3;
$E2_0.a$ =exp_binaria(OP2AI.op,$E2_1.a$, $E3.a$)
E2 := E3;
$E2.a = E3.a$
E3 := E4 OP3NA E4;
$E3.a$ =exp_binaria(OP3NA.op,$E4_0.a$, $E4_1.a$)
E3 := E4;
$E3.a = E4.a$
E4 := **menos** E5;

$E4.a = \text{menos\_unario}(E5.a)$

E4 := **not** E4;

$E4_0.a = \text{not}(E4_1.a)$

E4 := E5;

$E4.a = E5.a$

E5 := **ent**;

$E5.a = \text{num}(\text{ent.lex})$

E5 := **real**;

$E5.a = \text{num}(\text{real.lex})$

E5 := **id**;

$E5.a = \text{identificador}(\text{id.lex})$

E5 := **true**;

$E5.a = \text{r\_true}()$

E5 := **false**;

$E5.a = \text{r\_false}()$

E5 := **pap** E0 **pcierre**;

$E5.a = E0.a$

OP3NA := **por**;

$OP3NA.op = " * "$

OP3NA := **div**;

$OP3NA.op = "/"$

OP2AI := **bne**;

$OP2AI.op = "!= "$

OP2AI := **beq**;

$OP2AI.op = " == "$

OP2AI := **ble**;

$OP2AI.op = " <= "$

OP2AI := **bge**;

$OP2AI.op = " >= "$

OP2AI := **blt**;

$OP2AI.op = " < "$

OP2AI :=**bgt**;

$OP2AI.op = " > "$

OP1AI := **and**;

$OP1AI.op = "and"$

OP1AI := **or**;

$OP1AI.op = "or"$

Funciones semánticas:

- fun exp_binaria(Op,Arg0,Arg1) {
  switch (Op)
  case '+': return suma(Arg0,Arg1)
  case '-': return resta(Arg0,Arg1)
  case '*': return mul(Arg0,Arg1)

```
                case '/':       return div(Arg0,Arg1)
                case '==':      return beq(Arg0,Arg1)
                case '<=':      return ble(Arg0,Arg1)
                case '>=':      return bge(Arg0,Arg1)
                case '!=':      return bne(Arg0,Arg1)
                case '<':       return blt(Arg0,Arg1)
                case '>':       return bgt(Arg0,Arg1)
                case 'and':     return and(Arg0,Arg1)
                case 'or':      return or(Arg0,Arg1)
        }
}
```

Acondicionamiento para implementación descendente:

Primer paso: Factorizar.

E0 := E1 **mas** E0; $E0_0.a$ = exp_binaria("+",$E1.a$, $E0_1.a$) E0 := E1 **menos** E1; $E0.a$ = exp_binaria("-",$E1_0.a$, $E1_1.a$) E0 := E1; $E0.a = E1.a$	E0 := E1 RES0; $RES0.ah = E1.a$ $E0.a = RES0.a$ RES0 := **mas** E0; $RES0.a$ = exp_binaria("+",$RES0.ah$, $E0.a$) RES0 := **menos** E1; $RES0.a$ = exp_binaria("-",$RES0.ah$, $E1.a$) RES0 := **ƛ**; $RES0.a = RES0.ah$
E3 := E4 OP3NA E4; $E3.a$ =exp_binaria(OP3NA.op,$E4_0.a$, $E4_1.a$) E3 := E4; $E3.a = E4.a$	E3 := E4 RES3; $RE3.ah = E4.a$ $E3.a = RES3.a$ RES3 := OP3NA E4; $RES3.a$ =exp_binaria(OP3NA.op,$RES3.ah$,$E4.a$) RES3 := **ƛ**; $RES3.a = RES3.ah$

Segundo paso : Eliminar recursión a izquierdas

LDECS := LDECS **semicolon** DEC; $LDECS_0.a$ =lista_dec_muchas ($LDECS_1.a$, DEC.a) LDECS := DEC; $LDECS.a$= lista_dec_una(DEC.a)	LDECS := DEC RLDECS; $RLDECS.ah$ =lista_dec_una(DEC.a) $LDECS.a = RLDECS.a$ RLDECS := **semicolon** DEC RLDECS; $RLDECS_1.ah$=lista_dec_muchas($RLDECS_0.ah, DEC.a$) $RLDECS_0.a = RLDECS_1.a$ RLDECS := **ƛ**; $RLDECS.a = RLDECS.ah$
LINST := LINST **semicolon** INST; $LINST_0.a$ =lista_inst_muchas ($LINST_1.a$, INST.a) LINST := INST; $LINST.a$ =lista_inst_una (INST.a)	LINST := INST RLINST; $RLINST.ah$ =lista_inst_una(INST.a) $LINST.a = RLINST.a$ RLINST := **semicolon** INST RLINST; $RLINST_1.ah$ = lista_inst_muchas($RLINST_0.ah, INST.a$) $RLINST_0.a = RLINST_1.a$ RLINST := **ƛ**; $RLINST.a = RLINST.ah$
E1 := E1 OP1AI E2; $E1_0.a$ =exp_binaria(OP1AI.op,$E1_1.a$, $E2.a$) E1 := E2; $E1.a = E2.a$	E1 := E2 RES1; $RES1.ah = E2.a$ $E1.a = RES1.a$ RES1 := OP1AI E2 RES1; $RES1_1.ah$=exp_binaria(OP1AI.op, $RES1_0.ah, E2.a$) RES1 := **ƛ**; $RES1.a = RES1.ah$
E2 := E2 OP2AI E3; $E2_0.a$ =exp_binaria(OP2AI.op,$E2_1.a$, $E3.a$) E2 := E3; $E2.a = E3.a$	E2 := E3 RES2; $RES2.ah = E3.a$ $E2.a = RES2.a$ RES2 := OP2AI E3 RES2; $RES2_1.ah$ =exp_binaria($OP2AI.op, RES2_0.ah, E3.a$) $RES2_0.a = RES2_1.a$

	RES2 := ƛ; $RES2.a = RES2.ah$

Gramática transformada:

Reglas que son producto de factorizar
Reglas que son producto de eliminar recursión a izquierdas

PROGRAMA := LDECS **sep_di** LINST;
PROGRAMA.a = prog(LDECS.a, LINST.a)

LDECS := DEC RLDECS;
$RLDECS.ah$ =lista_dec_una(DEC.a)
$LDECS.a = RLDECS.a$

RLDECS := **semicolon** DEC RLDECS;
$RLDECS_1.ah$=lista_dec_muchas($RLDECS_0.ah, DEC.a$)
$RLDECS_0.a = RLDECS_1.a$

RLDECS := ƛ;
$RLDECS.a = RLDECS.ah$

DEC := NOMBRE_TIPO **id**;
$DEC.a$ = dec(NOMBRE_TIPO.a,id.lex)

NOMBRE_TIPO := **r_int**;
$NOMBRE\_TIPO.a$=tipo_Entero()

NOMBRE_TIPO := **r_bool**;
$NOMBRE\_TIPO.a$ = tipo_Bool()

NOMBRE_TIPO := **r_real**;
$NOMBRE\_TIPO.a$ = tipo_Real()

LINST := INST RLINST;
$RLINST.ah$ =lista_inst_una(INST.a)
$LINST.a = RLINST.a$

RLINST := **semicolon** INST RLINST;
$RLINST_1.ah$ = lista_inst_muchas($RLINST_0.ah, INST.a$)
$RLINST_0.a = RLINST_1.a$

RLINST := ƛ;

E2 := E3 RES2;
$RES2.ah = E3.a$
$E2.a = RES2.a$

RES2 := OP2AI E3 RES2;
$RES2_1.ah$ =exp_binaria($OP2AI.op, RES2_0.ah, E3.a$)
$RES2_0.a = RES2_1.a$

RES2 := ƛ;
$RES2.a = RES2.ah$

E3 := E4 RES3;
$RE3.ah = E4.a$
$E3.a = RES3.a$

RES3 := OP3NA E4;
$RES3.a$ =exp_binaria(OP3NA.op, $RES3.ah$,$E4.a$)

RES3 := ƛ;
$RES3.a = RES3.ah$

E4 := **menos** E5;
$E4.a$ = menos_unario(E5.a)

E4 := **not** E4;
$E4_0.a$ = not($E4_1.a$)

E4 := E5;
$E4.a = E5.a$

E5 := **ent**;
$E5.a$ = num(ent.lex)

E5 := **real**;
$E5.a$ = num(real.lex)

E5 := **id**;
$E5.a$ = identificador(id.lex)

$RLINST.a = RLINST.ah$

INST := **id igual** E0;
$INST.a$ = inst(id.lex,E0.a)

E0 := E1 RES0;
$RES0.ah = E1.a$
$E0.a = RES0.a$
RES0 := **mas** E0;
$RES0.a$ = exp_binaria("+",$RES0.ah, E0.a$)
RES0 := **menos** E1;
$RES0.a$ = exp_binaria("-",$RES0.ah, E1.a$)
RES0 := ƛ;
$RES0.a = RES0.ah$

E1 := E2 RES1;
$RES1.ah = E2.a$
$E1.a = RES1.a$
RES1 := OP1AI E2 RES1;
$RES1_1.ah$=exp_binaria(OP1AI.op, $RES1_0.ah, E2.a$)
RES1 := ƛ;
$RES1.a = RES1.ah$

E5 := **true**;
$E5.a$ = r_true()
E5 := **false**;
$E5.a$ = r_false()
E5 := **pap** E0 **pcierre**;
$E5.a = E0.a$

OP3NA := **por**;
$OP3NA.op = " * "$
OP3NA := **div**;
$OP3NA.op = "/"$
OP2AI := **bne**;
$OP2AI.op = "!= "$
OP2AI := **beq**;
$OP2AI.op = " == "$
OP2AI := **ble**;
$OP2AI.op = " <= "$
OP2AI := **bge**;
$OP2AI.op = " >= "$
OP2AI := **blt**;
$OP2AI.op = " < "$
OP2AI :=**bgt**;
$OP2AI.op = " > "$
OP1AI := **and**;
$OP1AI.op = "and"$
OP1AI := **or**;
$OP1AI.op = "or"$