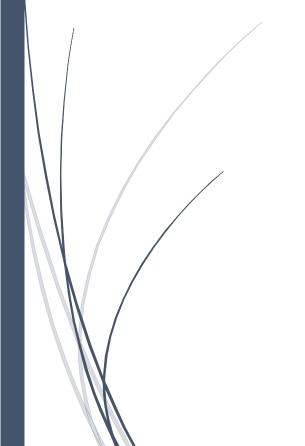
12/18/2024

Asistente Contable y Generador de Imágenes de muebles



Autor: Oscar Ramos

Curso: Generación de Promts

Comisión: 67115

Problema a abordar

Una firma contable buscar crear un asistente que ayude a sus contadores a cuando se enfrenten a problemas complejos de resolver relacionados con conceptos contables y la práctica profesional.

Por otro lado, una empresa de muebles busca obtener ideas creativas desde el punto de vista del diseño, para innovar en los muebles que ofrecen a sus clientes.

Propuesta de solución

Para el caso del asistente contable, el usuario proporcionara detalles sobre su problema a solucionar y el asistente le proporcionará una respuesta resumida, un link con información útil y en caso de que el usuario lo requiera, le proveerá como registrar contablemente la operación que plantea.

En cuanto a la empresa de muebles, el usuario ingresara dato como el tipo de mueble, color, material y estilo del mueble.

Viabilidad del proyecto

Es un proyecto viable, ya que ahorraría tiempo a los contadores y ayudaría a los contadores juniors a resolver problemas por su cuenta.

Objetivos

Mis principales objetivos fueron aprender a utilizar estas nuevas herramientas. En cuanto al desarrollador de muebles en base a prompt su principal objetivo seria ayudar a diseñadores a obtener nuevas ideas en base a las sugerencias de la Al.

Por el lado del asistente contable, el objetivo principal es ayudar a contadores e incluso estudiantes con sus consultas.

Metodología y Herramientas Utilizadas

El proyecto comenzó de manera sencilla, directamente ingresando el prompt y luego se les agrego los inputs para que los usuarios puedan hacer sus propias consultas. Para el asistente contable se utiliza el one prompt shotting y para el desarrollador de muebles multiple prompt shotting.

Resultados

El resultado fue el esperado para ambos proyectos. Ambos sistemas arrojaron respuestas satisfactorias. Creo que el desarrollador de muebles podría funcionar mucho mejor con una Al mas potente en cuanto al desarrollo de imágenes.