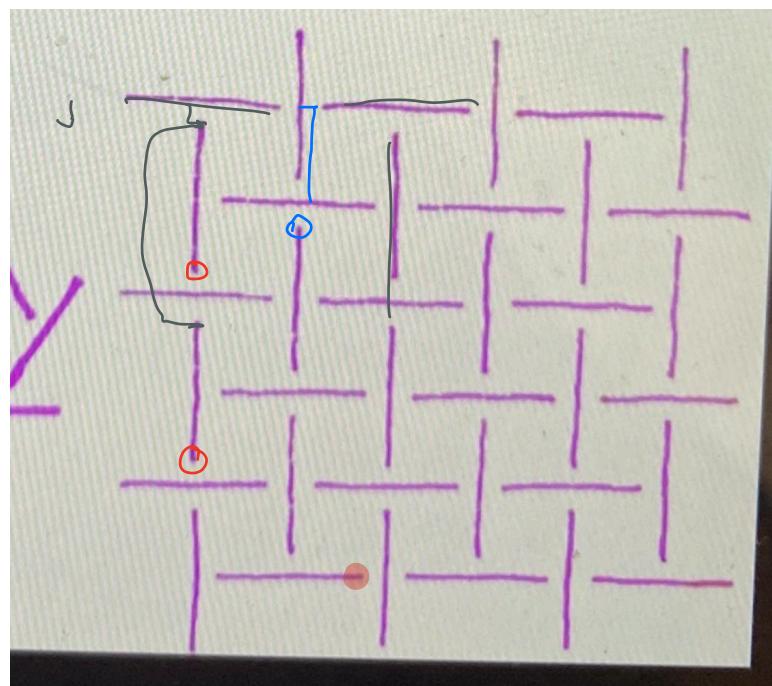


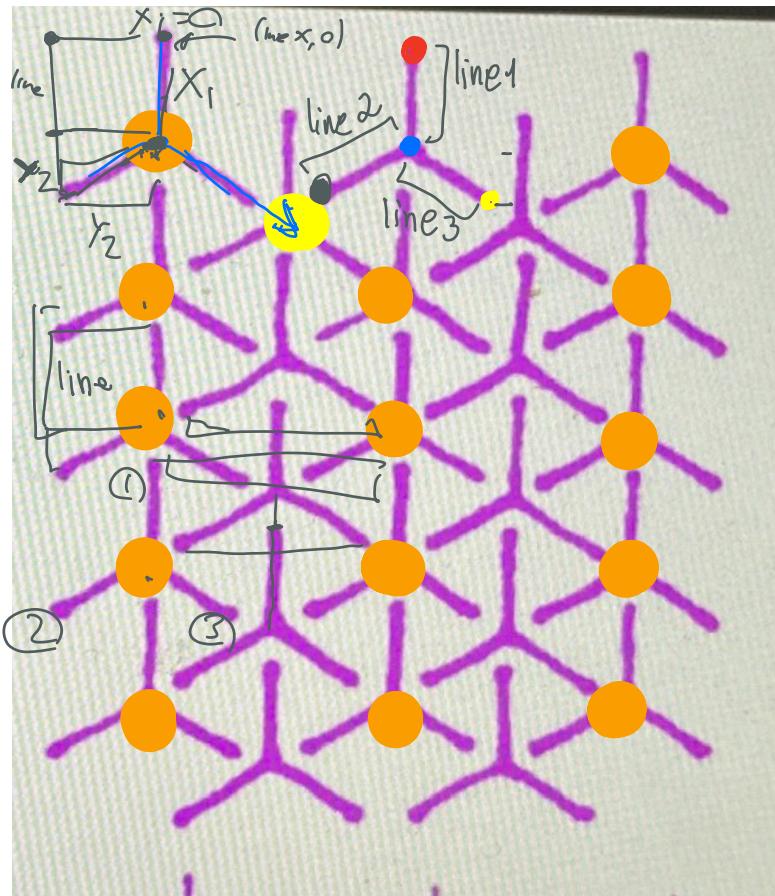
mission 2-

$$\times \text{length} = \boxed{\text{space}}$$



- $\text{pt1} = (0.866 \cdot x \cdot X_{\text{line}}, y \cdot Y_{\text{line}}, 0)$ } line₁
- $\text{pt2} = (0.866 \cdot x \cdot X_{\text{line}}, (y+1) \cdot Y_{\text{line}}, 0)$ } line₁
- $\text{pt3} = (x \cdot 1.5 \cdot X_{\text{line}}, y \cdot Y_{\text{line}}, 0)$ } line₂
- $\text{pt4} = \text{pt2}$
- $\text{pt5} = (0.866 \cdot 2 \cdot x \cdot X_{\text{line}}, y \cdot 1.5 \cdot Y_{\text{line}}, 0)$ } line₃
- $\text{pt6} = \text{pt2}$

Mission 3 -



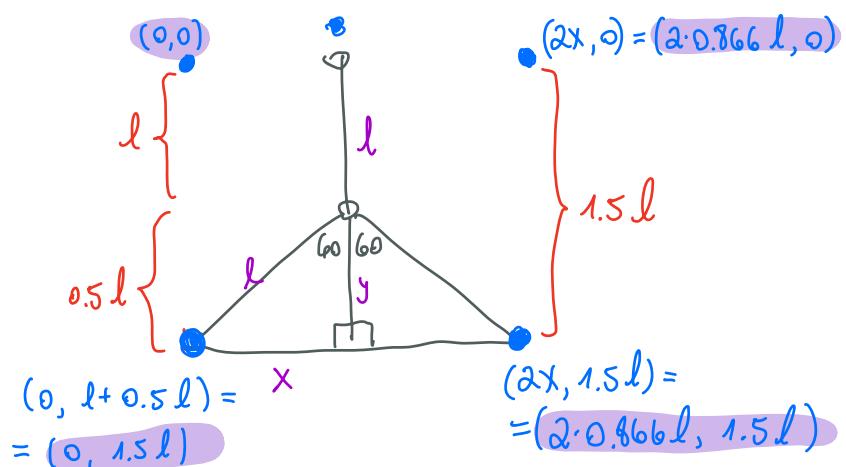
space, $\lambda = \text{line} - \underline{\text{길}}$

$$\frac{x}{\sin(60)} = \frac{\lambda}{\sin(90)}$$

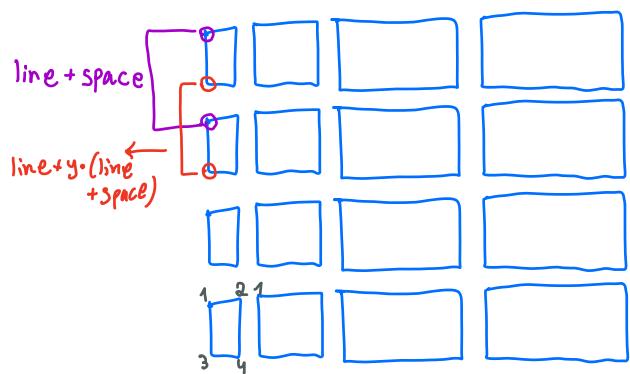
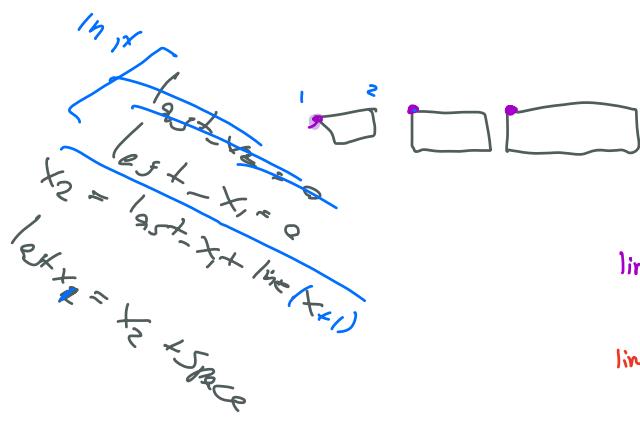
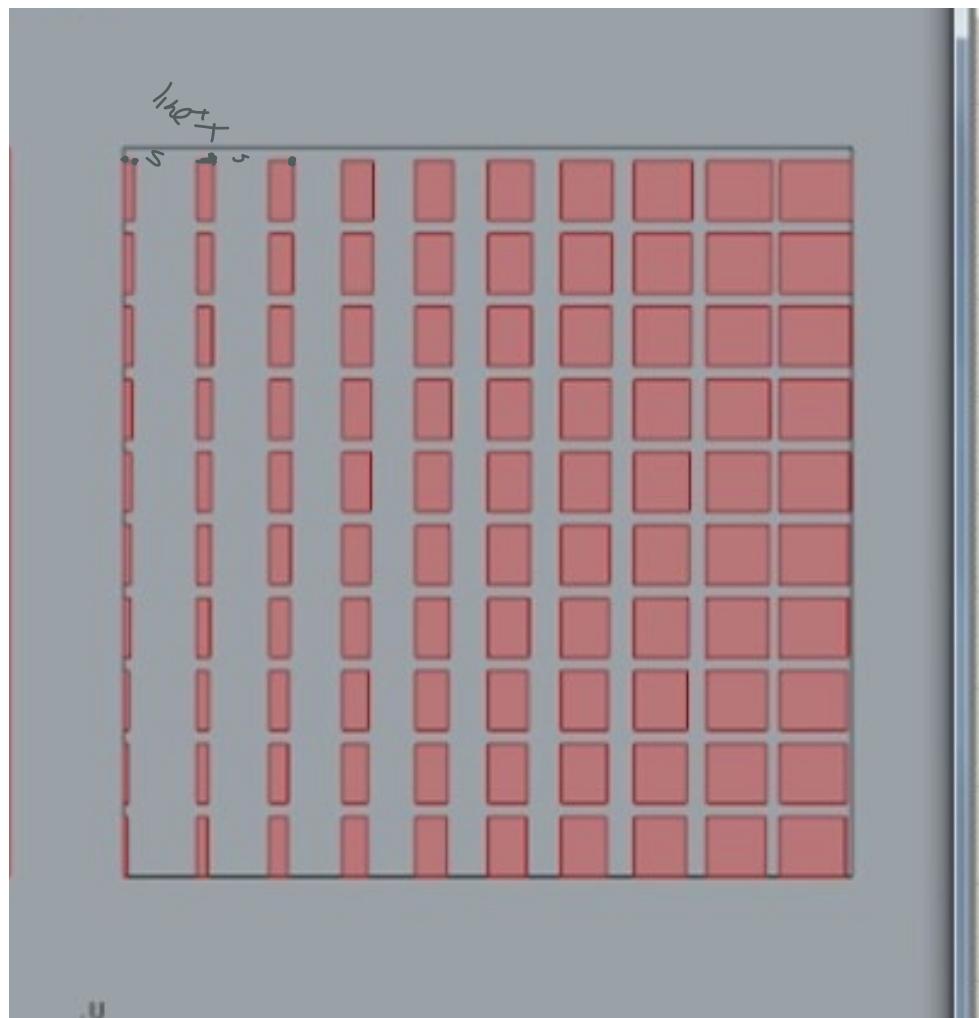
$$x = \lambda \cdot \sin(60) = 0.866 \cdot \lambda$$

$$\frac{y}{\sin 30} = \frac{\lambda}{\sin 90}$$

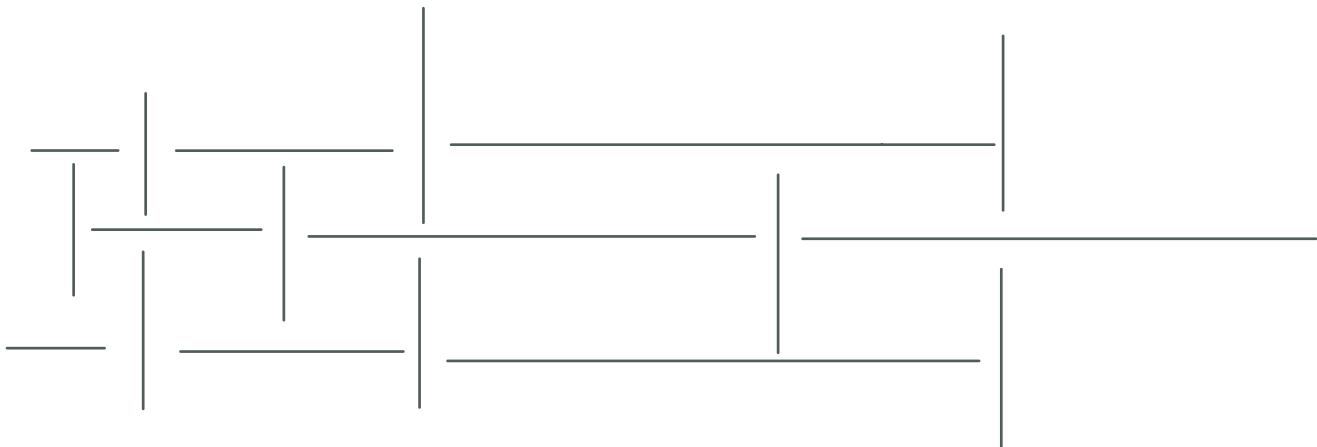
$$y = \lambda \cdot \sin(30) = 0.5 \cdot \lambda$$



sub-mission 4 - (18.1.23)



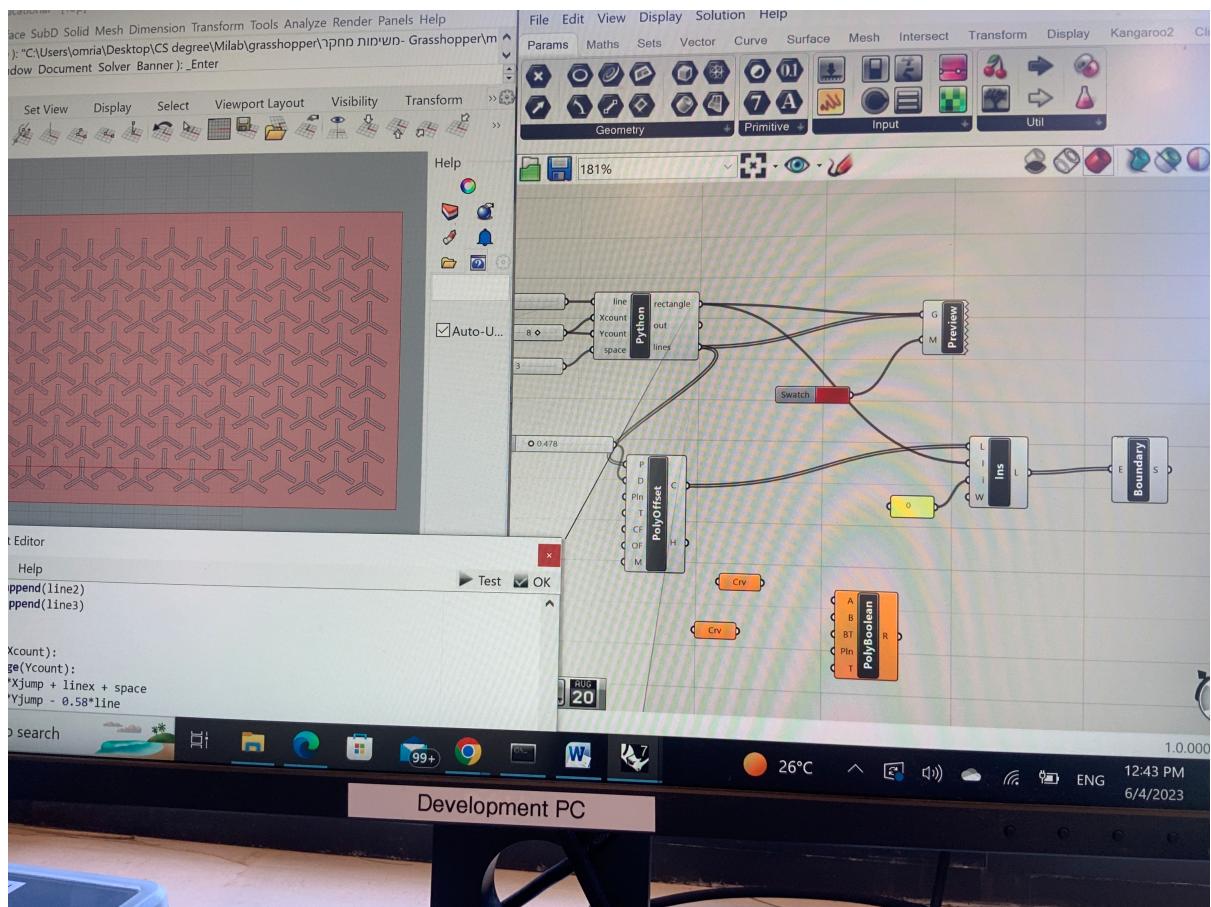
mission 4 - (22.1.23)



(4.6.23) rectangle-f offset נספח ג' נגנ'ת

לינס-ה בדרכו נדרש for לולית #
rectangle-f append -> "boundary"-> דוגמתו, רציתנו היא
כדי להגדיר היקף כטביעה, ואנו בודק, אם קיימת
פונקציית לינס ב-

הו הו הו הו הו הו הו הו הו



הסרו פלט הולוקריון בדרכו

- ① הוסף לרשף אובייקט rectangle, (insert) "ins" לרשף גומינית (list) ה-אובייקט מופיע בה lines - list. ② lines מופיעות לא הנוסף.

lines → Poly Offset → Ins ויקוים:

הסרו פלט הולוקריון בדרכו

(lines) list - L
 (rectangle) item - I
 (array) index - i

הסרו פלט הולוקריון בדרכו

חרנו יאו עט זוסטן lines boundary -g ins לרשף lines boundary item index list.
 וטהר רע זה נעלם על הרצף והוא בדף.

offset - הינו פונקציית אוסף, "Offset" - (list) גורן גב'ן
הופכת לרשימה חדשה שאליה מוסףו "for" ערך
"offset" במבנה וריאנטים יתבצעה פעולה כפולה, סדרה של פעולה
הינה פעולה שמבצעת הוספה לרשימה הויה
offset גורן גב'ן יתבצע הוספה לרשימה הויה
offset.append(rectangle)
offset גורן גב'ן יתבצע הוספה לרשימה הויה
boundary הויה כפולה

for x in lines: